

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
118
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.93
•WWE SMACKDOWN VS RAW 09 PS2
•LITTLEBIGPLANET PS3
•MIDNIGHT CLUB L.A. PS3
•NBA 2K9 PS3
•LEGO BATMAN PSP
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» NOVEDAD
LITTLE BIG PLANET
Así es el juego que nos ha dejado con la boca abierta
» REPORTAJE
¡DESCUBRE LA NUEVA PSP!
Mejor pantalla, más cómoda y con nuevas funciones
» COMPARATIVA
¡FÚTBOL TOTAL!
Ponemos frente a frente a PES 2009 y FIFA 09
» NOVEDAD
FAR CRY 2
La mejor acción subjetiva, con el estilo GTA y en África
¡ALUCINANTE!
Más aventura, más acción, más Tomb Raider...
¡VUELVE LARA CROFT!
LO MÁS NUEVO
• Midnight Club L.A. • FIFA 09 • MotoGP
• WWE Smackdown! vs Raw 2009 • NBA 2K9
• Saints Row 2 • PES 2009 • Bioshock...
AVANCES
• Silent Hill Homecoming • EndWar
• NFS Undercover • Buzz! Brain Ben
• Mortal Kombat vs DC Universe...
8 424094 800032 00118



PÁGINA 36



REPORTAJE Prince of Persia
Ya hemos probado el debut de la saga en PS3 y os adelantamos nuestras primeras impresiones en este completo reportaje.

NOVEDAD LittleBigPlanet
Crea, juega y comparte. Una nueva forma de entender la diversión ha llegado a PlayStation 3... ¡Y nos ha encantado!

REPORTAJE Mirror's Edge
Los creadores de *Battlefield* se han sacado de la manga una originalísima aventura en primera persona... ¡No te lo pierdas!

SUMARIO #178



EDITORIAL
EMPIEZA LA FIESTA

Desde mediados de octubre a finales de noviembre se ponen la venta el 80% de los lanzamientos de todo el año y, además, los de mayor calidad. Salvo honrosas excepciones, las compañías aguardan a fechas navideñas para poner en la calle sus mejores juegos. Lo curioso de esta situación es que nos encontramos con juegazos que sabemos que van a terminar pasando sin pena ni gloria, devorados por las grandes franquicias. Juegos que en otro momento del año habrían acaparado la atención de todo el mundo, pero de los que ahora apenas se habla, inmersos en la vorágine de los *FIFA, los Prince of Persia, los Call of Duty, los Smackdown...* Normalmente ocurre con los juegos originales, con un puntito diferente que asusta un poco al jugador: "si me voy a comprar dos juegos no quiero jugármela con experimentos..." Una pena que sea precisamente lo más innovador lo que pague el pato...

Este año hay al menos dos juegos que cumplen estas premisas. Son nuevos, originales, apuestan por ideas diferentes... Ojalá no se repita la historia con ellos. Estoy hablando de *LittleBigPlanet*, un juego que puede convertirse en el abanderado de una revolución; un juego con la forma de un plataformas clásico, pero capaz de sorprender a los jugadores más curtidos, sobre todo por sus infinitas posibilidades. Y lo de infinitas es literal: ¿cuántos niveles vas a crear tú? ¿Y los jugadores del resto del mundo? El otro, quizá todavía más arriesgado, es *Mirror's Edge*. ¿Un shooter subjetivo que en realidad es una aventura a lo *Tomb Raider*, pero con movimientos de parkour?

Habrá juegos mejores que estos (pocos), o que os gusten más, pero si realmente buscáis experiencias diferentes, tenedlos muy en cuenta. No os vais a arrepentir.

Sonia Herranz



EN PORTADA
Tomb Raider Underworld
La famosa arqueóloga Lara Croft prepara su debut en PS3 con una exquisita aventura que promete impresionarnos con su apartado técnico. Para conocer los detalles, no dejes de leer nuestro reportaje.

Sub-Zero y otros personajes de *Mortal Kombat* se van a enfrentar a los héroes de DC.

Play manía ¡NUEVOS DATOS!

El T-Virus ha causado estragos a una aldea africana. Crish Redfield y la debutante Sheva Alomar intentarán parar su expansión.

RESIDENT EVIL 5 | PS3 | CAPCOM | SURVIVAL HORROR | MARZO DE 2009

Dos héroes y un fatal destino

EN *RESIDENT EVIL 5* TENDREMOS QUE COOPERAR PARA SOBREVIVIR...

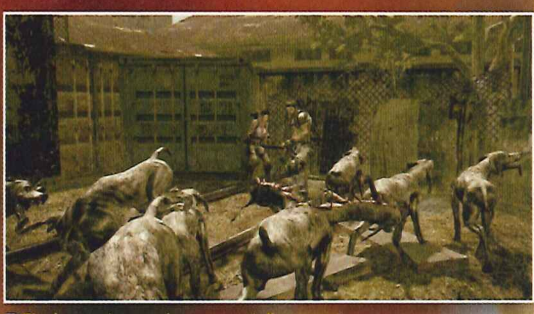
De entre todos los juegos que saldrán a la venta la próxima primavera, ninguno despierta más interés que *Resident Evil 5*, y consciente de ello Capcom revela poco a poco nuevos detalles que mantienen en lo más alto la expectación. El viaje de Chris Redfield a la aldea africana de Kijuju tras el rastro del terrible T-Virus que transforma a la gente en muertos vivientes le enfrentará a dos letales enemigos. Por un lado, se ha confirmado la presencia del ex-líder de equipo de élite S.T.A.R.S. (al que pertenece el propio Chris) y villano clásico de la serie Albert Wesker. Y a su lado, una nueva malvada, la directora de los proyectos de Umbrella en África: Excella Gionne. Estos dos, además de haber convertido en "zombis" a los lugareños, se las apañarán para lanzarnos toda una serie de nuevas mutaciones. Además del terrible verdugo, el encapuchado armado con un hacha, se han revelado nuevas criaturas, como unos seres voladores mezcla de araña y murciélago. Pero la gran novedad es que podremos jugar toda la aventura en modo cooperativo Online: un jugador manejará a Chris y el otro a Sheva Alomar, la agente del cuerpo West Africa. La cooperación entre ambos será muy importante, tanto para acceder a ciertas zonas como para combatir, ya que incluso podremos realizar ataques conjuntos. Si jugamos en solitario siempre manejaremos a Chris, pero Sheva nos acompañará y nos dará apoyo tanto en el combate, como facilitándonos ítems como salud o munición. Una ayuda indispensable para el que promete ser el Survival Horror más intenso y espectacular jamás jugado.

Chris ha encontrado a una nueva aliada. Podremos jugar con Sheva en el modo cooperativo o, si jugamos solos, nos apoyará controlada por la CPU.



La acción en tercera persona que triunfó en *RE4* será la protagonista de este nuevo desarrollo.


Entre el elenco de nuevas criaturas estará esta extraña mutación entre araña y murciélago.


El número de enemigos en pantalla promete ser mayor que nunca, para que el agobio se dispare hasta nuevos límites.



La colaboración entre los dos protas será constante. Se ayudarán a acceder a algunas zonas y hasta realizarán ataques conjuntos.

Habrá escenas en vehículos... pero ni siquiera en estos momentos nos libraremos de disparar contra los zombies.

EL TERMÓMETRO







SUBEN

LA GENIALIDAD DE *LITTLEBIGPLANET*

Sony se ha marcado un tanto con el lanzamiento de *LBP*, un título que recupera las plataformas más clásicas, las convierte en multijugador y además crea comunidad online.

EL GRAN ÉXITO DE *EL PODER DE LA FUERZA*

En la semana de lanzamiento ha vendido más de un millón y medio de copias y se rumorea que su argumento podría ser la trama de la siguiente peli de la saga...

PSP, POR LAVARSE LA CARA... OTRA VEZ

Pantalla mejorada, micro integrado, formas más suavizadas... No son novedades impresionantes, pero la verdad es que mola... Si no te acabas de comprar la antigua, claro.





BAJAN

LOS LANZAMIENTOS EXCLUSIVOS DE PSP

Quitando *PlayChapas*, este mes apenas hemos visto juegos exclusivos para la portátil. ¿Dónde quedan los tiempos en los que cada mes veíamos títulos como *GTA LCS*, *Killzone Liberation* o *Ridge Racer*?



SONY Y LAS TARJETAS PREPAGO...

En EE.UU y Japón esta forma de pagar el contenido de la tienda PlayStation ya está disponible y muy extendida. ¿Para cuándo llegará a Europa?

EL SERVICIO HOME

Sony anunció que se lanzaría en otoño de este año... y aún seguimos esperando y no tiene fecha. Y lo que es peor... ¡la beta pública aún no ha empezado! ¿Por qué?



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3 Y PS2

CONFIRMADO EL PRECIO DE *GUITAR HERO WT*

Activision ha confirmado el precio de su esperado juego musical "multiperiférico". **El día 21 de noviembre habrá tres opciones posibles: el juego suelto** (39,99€ PS2, 69,95€ PS3), **juego más guitarra** (89,95€ PS2, 109,95€ PS3) y **el "superpack" con todos los periféricos** (189,95€ PS2, 209,95€ PS3). Un dineral... pero merecerá la pena.



ANUNCIO PS2

EL MEJOR ROL SIGUE LLEGANDO A PS2

El 17 de octubre llega a las tiendas *Persona 3 FES*, revisión del genial RPG de ambientación escolar. Como novedad ofrecerá un nuevo capítulo con más de 30 horas de juego. Además, **podremos utilizar la partida de *Persona 3*** para recuperar los ítems y Personas del anterior juego.

ACTUALIZACIÓN

NUEVOS COCHES PARA *GT5 PROLOGUE*

Sony acaba de actualizar su simulador de velocidad con una **expansión gratuita**, que amplía el garaje con 3 coches más: **GT de Citroën, Lotus Evora y el Ferrari California.** Un gesto que se agradece, pero ¿para cuándo los daños en la carrocería?

ANUNCIO PS2 Y PSP

MANHUNT 2 POR FIN SALE EN ESPAÑA

Desde Take 2 nos confirman que, por fin, Manhunt 2 saldrá en nuestro país el 31 de octubre en PS2 (39,95 euros) y PSP (29,95 euros). Más vale tarde que nunca, aunque eso sí, sólo para mayores de 18 años.

SHELLSHOCK 2: BLOOD TRAILS | PS3 | EIDOS | SHOOTER SUBJETIVO | NOVIEMBRE

Los horrores de la guerra



PRONTO SABREMOS POR QUÉ EL CONFLICTO DE VIETNAM FUE TAN **HORRIBLE...**

A finales de este año nos llegará de otro "shooter" subjetivo de ambientación bélica... pero distinto a todos los demás. La secuela de *Shellshock*, el juego de PS2 que nos trasladó a la cruenta guerra de Vietnam, retomará este conflicto... pero resaltando su lado más aterrador. Nuestro objetivo será encontrar un cargamento secreto del ejército de los EE.UU. llamado "Whiteknight" y perdido en medio de la selva... Algo que ha vuelto locos a los soldados del grupo de operaciones especiales que intentó recuperarlo. *Shellshock* combinará la acción bélica con toques de terror, sumergiéndonos en el espesor de una selva en la que "Whiteknight" habrá convertido en nuestros enemigos incluso a los propios soldados americanos y a los aldeanos vietnamitas. Un juego con mucho "gore" que habrá que jugar para descubrir la auténtica naturaleza del mal que se oculta en la selva.



Este "shooter" subjetivo será sólo para adultos. Transmitirá sin tapujos la crudeza de la guerra de Vietnam.



La trama tendrá toques de terror. Algo en el centro de la selva ha enloquecido a los propios soldados americanos.



THE PUNISHER: NO MERCY | PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | 2009

Crimen y... Castigador

EL **ANTIHÉROE** DE MARVEL COMICS LIMPIARÁ DE DELINCUENTES LA RED

El justiciero más famoso de Marvel, el Castigador (o, como se le conoce en Estados Unidos, The Punisher), no sólo volverá pronto a los cines, sino que además en 2009 protagonizará un juego exclusivo para la PS Network de PS3. The *Punisher: No mercy* será un furioso juego de acción orientado al juego Online. Usando el motor gráfico de *Unreal Tournament III*, ofrecerá todo tipo de partidas multijugador protagonizas por el Castigador y sus enemigos y aliados de los cómics. Además, habrá misiones específicas diseñadas para jugar en equipos de hasta 8 jugadores y un modo Historia para un solo jugador en el que el Punisher se las verá con su peor enemigo: el mafioso conocido como Puzzle.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3

AC/DC, DE GIRA CON *ROCK BAND*

Se ha confirmado que **la popular banda estará presente en exclusiva en *Rock Band*** con 18 temas descargables del Store para completar el temario del juego principal. El pack estará disponible en Europa en diciembre a 39,95 euros.



ANUNCIO

EL DIRECTOR DE "300" FIRMA CON EA

Zack Snyder, famoso por haber llevado al cine la obra de Frank Miller "300" y en breve la de Alan Moore "Watchmen" **ha firmado un acuerdo con Electronic Arts para desarrollar y dirigir tres juegos**, aunque aún se desconocen temática y género.

ANUNCIO

GOKU, DEL CINE A LA CONSOLA

Fox, productora de la película de imagen real de "Dragon Ball" que se estrenará en 2009, **ha confirmado que el filme contará con una adaptación a consola.** Al parecer, el estudio Dimps, responsable de *Burst Limit*, podría estar ya trabajando en ella.

RETRASO

HARRY POTTER SE RETRASA

Aunque el mes pasado os dijimos que el *El Misterio del Príncipe* saldría en noviembre a pesar del retraso de la película al verano del 2009, **EA ha decidido retrasar también el juego para que coincida con el film.**

ANUNCIO PS3

RAZING STORM

Namco Bandai acaba de lanzar la recreativa de pistola *Razing Storm*, que corre con la placa System 357 basada en PS3, por lo que **casi seguro que llegará a la consola de Sony.** Ambientado en el 2030, tendremos que poner fin a un ataque terrorista pistola en mano. Ofrece gráficos en HD, escenarios totalmente destructibles y una IA enemiga trabajada.

ANUNCIO PS2

KINGDOM HEARTS C.O.M.

Estas navidades saldrá en USA **el remake en 3D de *Kingdom Hearts Chain of Memories***, un juego para Game Boy Advance que apareció en Japón hace unos años y que se sitúa entre *KH 1* y *2*. Aunque Square Enix no lo ha confirmado, esto **prácticamente garantiza su lanzamiento en Europa**...

ANUNCIO PS3

YAKUZA 3

El que parecía ser la tercera entrega de la saga, ambientado en el Japón Feudal y titulado *Yakuza: Kenzan!*, ha resultado ser un "spin-off" que rompe la trama de los dos primeros *Yakuza*. La verdadera secuela se acaba de mostrar y, además de ser exclusivo para PS3, **continuará la historia de Kiryu Kazuma**, protagonista de los anteriores juegos, **ambientándose de nuevo en el ficticio Kamurocho y, por primera vez, en Okinawa.** En Japón saldrá en primavera de 2009.



EXPANSIÓN

MERCENARIOS EN ACTIVO

Mercenaries 2 recibirá **de forma gratuita** el 20 de octubre el *Total Payback*, nuevos contenidos que incluirán **un modo cooperativo entre diferentes regiones, seis personajes adicionales y varios trucos.** Y en noviembre llegará una expansión, aunque podría ser de cobro.

ANUNCIO PSP

USHIRO

Level 5, creadores de *Dragon Quest* o *Rogue Galaxy*, **vuelven a PSP con un "Horror RPG" en el que seremos un shinigami, una personificación de la muerte** que puede poseer personas para vivir sus propias experiencias. Además de satisfacer los deseos de nuestro huésped, también habrá combates contra monstruos. ¿Llegará algún día aquí?

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA | PS3 | BEAT´EM UP | ACTIVISION | 2009

La Fuerza sigue contigo

EL PODER DE LA FUERZA RECIBIRÁ "DESCARGAS"

Si has disfrutado del reciente *El Poder de La Fuerza* en PS3 estás de suerte. LucasArts está preparando contenidos descargables para este furioso "beat´em up", concretamente nuevos personajes con los que protagonizar la aventura, como Obi-Wan Kenobi, los jedis Ki-Adi-Mundi y Kit Fisto o el mismísimo Luke Skywalker; y una nueva misión ambientada en el templo Jedi de Coruscant. Estarán listos en otoño (sin fecha exacta), pero aún se desconoce el precio.





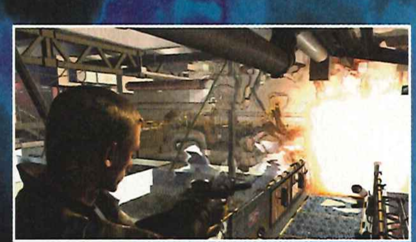
JAMES BOND 007: QUANTUM OF SOLACE | PS3 | ACCIÓN | ACTIVISION | NOVIEMBRE

Disparando con estilo



JAMES BOND APUESTA POR LA ACCIÓN EN EL JUEGO DE SU NUEVA PELI

La gran peli de este final de año es "007: Quantum of Solace" y, esta vez sí, llegará a PS3 en forma de videojuego. Este "shooter" se inspirará tanto en la nueva película como en la anterior, "Casino Royale", y nos ofrecerá la acción más cinematográfica: aunque normalmente jugaremos en primera persona, cuando Bond realice una acción especial, como parapetarse o acabar con los enemigos por la espalda, pasaremos a una vista en tercera persona en la que comprobaremos que el modelo del juego es clavado al actor Daniel Craig. Además, habrá espectaculares escenas cinemáticas que superaremos pulsando botones en el momento justo. Todo con la calidad que garantiza el uso del motor gráfico de *Call Of Duty 4*.



El nuevo Bond pasará más de los "gadgets" y hará frente a las situaciones a tiro limpio.



El juego mezclará situaciones en primera y tercera persona.


PLAYSTATION® Network
16+
www.pegi.info
Welcome to the Island
ARRASA EL PARAÍSO
Bienvenidos de nuevo a MotorStorm. En esta ocasión nos trasladamos a una paradisíaca isla del pacífico, donde tendrán lugar las carreras más salvajes que harán de esta bella isla uno de los lugares más duros del planeta. Ponte a prueba a lo largo de 16 imprevisibles circuitos, elige entre 8 tipos de vehículos, incluido el brutal Monster Truck, y vive las carreras off road a lo grande.
www.motorstorm.com
MOTORSTORM PACIFIC RIFT
PLAYSTATION 3
16+
PLAYSTATION 3



... Activision registra la marca *Dance Hero*

Tras comprar al estudio británico FreeStyle Games, creadores de *B-Boy*, Activision ha registrado el nombre *Dance Hero*, que podría ser un juego de baile al más puro estilo *Dancing Stage*. Veremos...

... EA cancela *Tiberium*

Alegan que el título, ambientado en el universo *Command & Conquer*, no había alcanzado los mínimos de calidad exigidos.

... Rockstar podría desarrollar *Max Payne 3*

Concretamente el estudio de Toronto, responsable del fenomenal *The Warriors*, podría ponerse manos a la obra para crear la nueva aventura de este personaje.

... *LittleBigPlanet* podría salir también en PSP

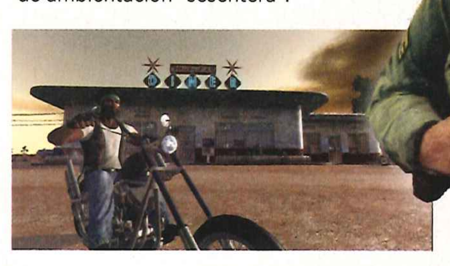
Los rumores apuntan a que el desarrollador podría ser el Studio Liverpool de Sony, creador de *Wipeout Pulse* y *Wipeout Pure* en PSP y *Wipeout HD* en PS3.

...Konami registra el nombre *Metal Gear Existence*

Podría tratarse de una nueva versión de *MGS4* con añadidos extra. Veremos...

... PS3 contará con un título de acción "motera"

En *Ride to Hell* seremos miembros de una banda de moteros en un juego de acción de ambientación "sesentera".





■ *Call of Duty 5* nos trasladará al frente del Pacífico. Alternaremos misiones con dos protagonistas diferentes: un soldado soviético y otro estadounidense.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR | PS3 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | NOVIEMBRE

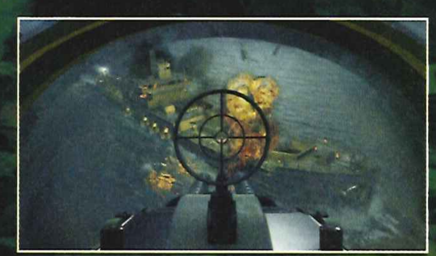
La Guerra que el mundo no olvida

CALL OF DUTY VUELVE A LA II GUERRA MUNDIAL

Tras su exitosa incursión en la guerra moderna, la saga *Call of Duty* vuelve en su quinta entrega a la II Guerra Mundial, concretamente al frente del Pacífico. Allí viviremos el conflicto a través de dos protagonistas, lo que también supondrá dos formas de jugar. El primero será un soldado estadounidense que combatirá a los japoneses, maestros en el camuflaje y el ataque sorpresa, en frondosas y claustrofóbicas junglas. Y el segundo, un francotirador soviético que hará frente a la maquinaria de guerra nazi en escenarios urbanos donde atacará a distancia al enemigo. Además de un acabado técnico espectacular, el juego tendrá un potentísimo multijugador. La campaña principal estará disponible para dos jugadores a pantalla partida o para cuatro Online, y por supuesto habrá partidas Online en varios modos de juego para un número no especificado de jugadores.



■ Nuevas armas como un lanzallamas nos servirán para sobrevivir en los entornos selváticos.



■ Los protas lucharán en diferentes escenarios: selvas para el americano y ciudades para el soviético.

EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 5,50€ » YA A LA VENTA

LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS

Nuevo número con soluciones para juegos como *Crisis Core: Final Fantasy VII* (PSP), *God of War: Chains of Olympus* (PSP), *Patapon* (PSP), *LEGO Indiana Jones* (PS3, PS2 y PSP) y *Ratchet & Clank: El Tamaño Importa* (PS2 y PSP).



COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡¡VIVA EL ROL ONLINE!!!

¡Ya está aquí la segunda expansión del juego de rol Online de mayor éxito: *World of Warcraft Wrath of the Lich King*! Y analizan *Warhammer Online*, *Trackmania United Forever*, *FIFA 09*, *Mercenaries 2*. Y de regalo, *Myst IV* y *Star Wars Galaxies Trading Card*.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡VUELVEN LOS CONEJOS LOCOS!

Entérate en el reportaje de NA de las tonterías que te obligarán a hacer en el salón con tu Wii. Además, te llevarás dos regalazos: una guía *FIFA 09 All Play* y ¡un suplemento especial con pósters de *Super Smash Bros. Brawl*!

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 24 DE OCTUBRE

TERROR EN EL ESPACIO

El análisis de *Dead Space*, la genial aventura de terror para PS3 y Xbox 360, ocupa la portada del número 206 de Hobby Consolas, que viene con un regalo muy especial: ¡un DVD con vídeos de los bombazos de esta Navidad!



SUZUKI

Way of Life!

DR 125 SM

Tu nueva imagen

Ya te has hecho mayor y ahora vas a ser tú mismo. Y vas a estrenar imagen con la **DR125SM**, la nueva "crossroad" de Suzuki diseñada para ti. Con ella ir de marcha por la ciudad es divertido y refrescante y su buena respuesta y funcionamiento limpio te llevarán rápido, cómodo y seguro.

NUEVO MODELO

P.V.P.

2.999 €

Motor 4T, 1 cilindro, SOHC, refrigerado por aire / Cilindrada 125 cc / Potencia 11 CV a 9000 rpm / Inyección electrónica / Arranque eléctrico / Caja de cambios de 5 velocidades
Faro delantero halógeno multirreflector / Freno de disco delantero de 250 mm y trasero de 220 mm / Ruedas RK Excel y neumáticos Pirelli de 17" / Depósito de carburante de 9 L

Precio válido en la Península y Baleares.
Incluye: I.V.A. y transporte. No incluye: Gastos de gestoría, tasas de Tráfico e I.V.T.M.










Consulta Red de Concesionarios Suzuki en
www.suzuki.es

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS3

Semana del 13 al 19 de octubre
Rapala Fishing Frenzy
Saints Row 2

Semana del 20 al 26 de octubre
Bioshock
Far Cry 2
LittleBigPlanet
Midnight Club L.A.
Monopoly
MotoGP 08
Socom Confrontation + Headset

Semana del 27 al 2 de noviembre
Blitz The League 2
Fallout 3
NBA 2K9
Pro Evolution Soccer 2009
Rise of the Argonauts

Semana del 3 al 9 de noviembre
Dead Space
EndWar
Spyro: La Fuerza del Dragón
WWE Smackdown Vs RAW 2009

Semana del 10 al 16 de noviembre
Call of Duty: World at War
James Bond Quantum of Solace
MotorStorm Pacific Rift
Silent Hill: Homecoming
Sonic Unleashed

PSP

Semana del 20 al 26 de octubre
Spiderman: El reino de las sombras

Semana del 27 al 2 de noviembre
Pro Evolution Soccer 2009

Semana del 3 al 9 de noviembre
Crash: ¡Guerra al Coco-Maniaco!
WWE Smackdown Vs RAW 2009



El Hombre Araña tendrá que salvar Nueva York de un ataque alienígena.

PS2

Semana del 13 al 19 de octubre
Persona 3 FES

Semana del 20 al 26 de octubre
Monopoly
NBA 2K9

Semana del 27 al 2 de noviembre
Crash: ¡Guerra al Coco-Maniaco!
My Horse & Me 2
Pro Evolution Soccer 2009

Semana del 3 al 9 de noviembre
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón
Jeep Thrills
WWE Smackdown Vs RAW 2009

Semana del 10 al 16 de noviembre
Call of Duty : World at War
James Bond Quantum of Solace
Singstar: Canta con Disney

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 13 DE OCTUBRE AL 19 DE NOVIEMBRE



MIÉRCOLES 15/10

VIERNES 17/10

LANZAMIENTO PS3
SAINTS ROW 2
Otro título que sigue la fórmula "*GTA*", en el que tenemos que liderar una banda para conseguir el dominio de la ciudad de Stillwater.
www.saintsrow.com

LUNES 20/10

LANZAMIENTO PS3
FAR CRY 2
Un shooter subjetivo "al estilo *GTA*" con total libertad de acción en el que nos enfrentamos a facciones rebeldes en África.
http://farcry.es.ubi.com

MARTES 21/10

LANZAMIENTO PS3
BIOSHOCK
Una aventura a caballo entre la ciencia ficción y el terror y con una ambientación y una puesta en escena soberbias.
www.2kgames.com/bioshock/



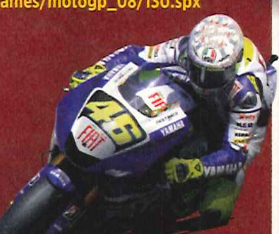
MIÉRCOLES 22/10

LANZAMIENTO PS3
LITTLEBIGPLANET
El siguiente nivel de las plataformas llega a PS3 abanderado por estos simpáticos muñecos de trapo.
www.littlebigplanet.com



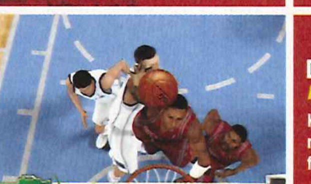
JUEVES 23/10

LANZAMIENTO PS3/PS2
MOTOGP 08
La actual temporada recreada con todo lujo de detalles, incluyendo licencias, pilotos y circuitos.
www.capcom-europe.com/games/motogp_08/130.spx



VIERNES 24/10

LANZAMIENTO PS3/PSP
MIDNIGHT CLUB L.A.
Vertiginosas carreras por las calles de Los Angeles en las que todo vale para ganar, ya sea jugando solo o en modo Online.
www.midnightclubla-eljuego.com



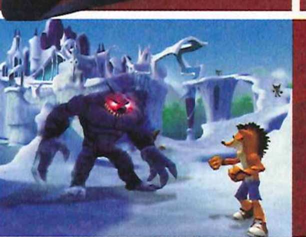
MIÉRCOLES 29/10

LANZAMIENTO PS3/PS2
NBA 2K9
La mejor liga de basket del planeta se juega en una nueva entrega de la saga 2K cargada de novedades.
http://2ksports.com/games/nba2k9



JUEVES 30/10

LANZAMIENTO PS3/PSP/PS2
PRO EVOLUTION SOCCER 2009
Konami vuelve a la carga un año más con su particular visión del fútbol en consola. ¿Conseguirá este año alzarse con la corona?
www.konami-europe.com



VIERNES 31/10

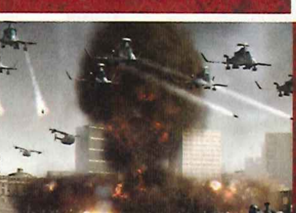
LANZAMIENTO PS2/PSP
CRASH: ¡GUERRA AL COCO-MANIACO!
El incombustible Crash Bandicoot ataca nuevamente en PS2 con una aventura cargada de acción, plataformas y mucho humor.
www.sierra.com

SÁBADO 1/11



LUNES 3/11

LANZAMIENTO PS3
DEAD SPACE
Survival Horror con ambientación espacial en el que tendremos que sobrevivir en una nave llena de tripulantes infectados...
es.playstation.com



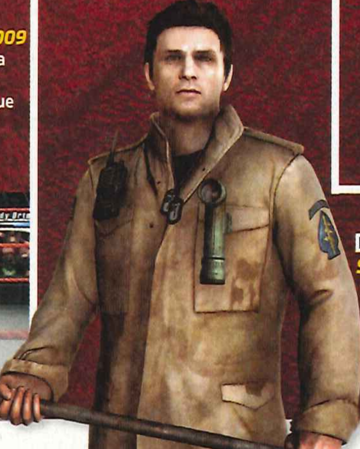
JUEVES 6/11

LANZAMIENTO PS3
ENDWAR
La 3ª Guerra Mundial vista por Tom Clancy en un juego de estrategia con comandos de voz.
http://endwargame.com

VIERNES 7/11

LANZAMIENTO PS3/PSP/PS2
WWE SMACKDOWN VS RAW 2009
La lucha libre traspasa de nuevo la tele para aterrizar en consola con una entrega mejor aún, si cabe, que la del año pasado.
www.smackdownvsraw.com





DOMINGO 9/11

JUEVES 13/11

LANZAMIENTO PS3
SILENT HILL: HOMECOMING
La saga de terror se estrena en PS3 con un título que promete estar a la altura de anteriores títulos. Sustos garantizados.
http://es.games.konami-europe.com



VIERNES 14/11

LANZAMIENTO PS3/PS2
CALL OF DUTY : WORLD AT WAR
La saga vuelve a la 2ª Guerra Mundial metiéndonos en primera línea en el frente americano del Pacífico y en el ruso en Berlín.
www.callofduty.com


PLAYSTATION Network



VUELVE LA **REINA** DE LAS AVENTURAS

TOMB RAIDER™ UNDERWORLD

La aventurera por excelencia va a saltar a PS3 con su juego más apasionante. Nosotros ya lo hemos probado y te lo contamos todo.

PS3 Y PS2 | AVENTURA | EIDOS | 21 DE NOVIEMBRE

Nuestra heroína favorita recorrió un tortuoso camino en PS2. Después del regular estreno de *TR El Ángel de la Oscuridad* (a cargo de Core Design), el estudio californiano Crystal Dynamics se hizo cargo de la franquicia y la resucitó con dos excelentes juegos: *TR Legend* y *TR Anniversary*. Y este mes de noviembre podremos disfrutar de la tercera aventura de Lara desarrollada por este estudio. Será el primer *Tomb Raider* en PS3 y promete dar respuesta a algunos interrogantes que quedaron sin resolver en el abrupto final de *TR Legend*.

En *TRU* Lara irá tras la pista del martillo del dios Thor. Según cuenta la leyenda, el que lo empuñe tendrá el poder para estrellar montañas contra valles y la fuerza para destruir a los mismísimos dioses. Durante más de mil años sólo ha formado parte de la mitología nórdica... hasta ahora. En unas antiguas ruinas a orillas del Mediterráneo, Lara descubre pruebas que certifi-


Lara volverá a internarse en los entornos más exóticos en busca de otro objeto mítico. Menos mal que sigue en plena forma...





Lara se estrena en PS3 con una aventura de acción a su altura, llena de saltos al límite, trampas, puzzles...

can su existencia y, ante la posibilidad de que caiga en malas manos, decide embarcarse en una aventura que le llevará a recorrer exóticas localizaciones en Tailandia, México, el Ártico o la mansión Croft. Pero eso no es todo. A medida que avance la aventura descubriremos conexiones entre el martillo y el pasado de Lara. De alguna manera, esta búsqueda está relacionada con el paradero de su madre. Si habéis visto el final de *TR: Legend*, sabréis de qué hablamos (y si no, todavía tenéis tiempo de jugarlo). Además, en esta entrega aparecerán viejos conocidos, enemigos que creíamos desaparecidos e incluso aliados que ya no lo son...

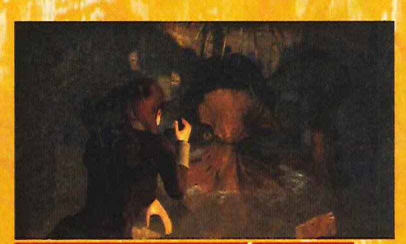
Pero además de un argumento apasionante, en *TR Underworld* nos espera un desarrollo a la altura de su protagonista. Según sus creadores, cada nivel ha sido concebido como un enorme puzzle compuesto por distintas secciones cuya resolución será más flexible que en anteriores juegos de la saga. Es decir, tendremos distintos caminos para llegar a una misma solución. Eso sí, la premisa básica vuelve a ser la observación y exploración de intrincados escenarios llenos de plataformas, saltos, palancas, trampas... Para superarlos, nuestra heroína hará gala de sus proverbiales dotes atléticas (saltos al límite, trepar, balancearse usando lianas, correr por las paredes usando su gancho...) y de algunas habilidades nuevas, como descender haciendo rapel. El control es tan preciso e intuitivo como en los dos últimos *TR*. Pero no sólo tendremos que ser hábiles a los mandos, porque también volverán los puzzles "marca de la casa" en los que deberemos

NUEVAS ARMAS DE LARA EN PS3

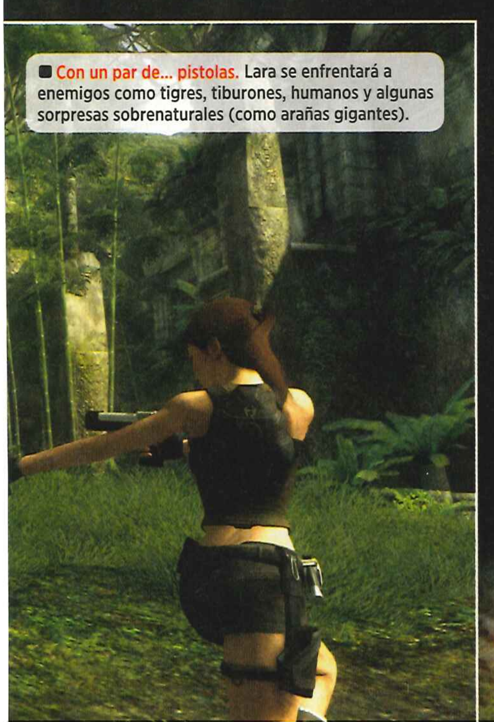
Si bien la mecánica de juego sigue fielmente los patrones impuestos desde *TR Legend*, los chicos de Crystal Dynamics han mejorado ciertos aspectos y añadido otros. El resultado será espectacular.


NUEVAS HABILIDADES... Como apuntar a varios enemigos al mismo tiempo..


... EN LOS COMBATES O disparar a un enemigo mientras estamos colgados.


Y GADGETS COMO CÁMARA... Y podremos guardar las fotos en el disco duro.


... O UN MAPA SONAR Que recreará en 3D el entorno de Lara, para no perdernos.


Con un par de... pistolas. Lara se enfrentará a enemigos como tigres, tiburones, humanos y algunas sorpresas sobrenaturales (como arañas gigantes).


Más vale maña que fuerza. Ante el Kraken de poco os servirán las armas. Habrá que observar el entorno y resolver unos cuantos puzzles.



Las secciones subácuaticas tendrán más peso, con combates, puzzles... Al parecer, Lara no necesitará subir a respirar.

EN ANTERIORES EPISODIOS...

En *Tomb Raider Underworld*, Lara anda tras la pista del martillo de Thor, Pero a medida que avancemos en la trama, descubriremos que esta búsqueda está conectada de alguna manera con el misterioso paradero de la madre de Lara. Si queréis saber qué fue de ella, podéis verlo en el final de *TR Legend*.

PASADO... En *TR Legend* descubrimos el paradero de Lady Amelia Croft y esperamos poder rescatarla en *TRU*.

... Y PRESENTE La mansión Croft arde... ¿Qué habrá pasado? Volverán viejos fantasmas como Natla o Amanda.

Visitaremos escenarios como Tailandia, México o el Ártico, explorando frondosas selvas, templos olvidados, un barco...

Volveremos a pilotar la motocicleta en determinadas secciones de la aventura. Aporta todavía más variedad al desarrollo.

interactuar con el entorno, mover objetos, usar palancas... Y si en algún momento te quedas atascado, en el menú encontrarás la opción de "pedir pistas" para encontrar la solución o el camino correcto. Además, Lara contará con una versátil motocicleta para recorrer ciertas fases.

En el componente acción es donde vamos a encontrar más novedades. En esta entrega parece que las secciones subacuáticos tendrá más importancia. Y es que la señorita Croft también resolverá puzzles bajo el agua y se enfrentará a peligrosos tiburones... Pero los escualos no serán sus únicos enemigos. En este primer contacto ya nos hemos enfrentado a otros animales (murciélagos, tigres, panteras...), humanos y alguna que otra sorpresa sobrenatural (como arañas gigantes o el Kraken, el mítico pulpo gigante). En cuanto a armamento, no faltará el ya clásico par de pistolas de Lara (junto a ametralladoras, granadas...) pero ahora tendremos nuevas opciones en los tiroteos, como "pacificar" en lugar de acabar con los enemigos, apuntar a varios objetivos a la vez o disparar agarrados a un saliente. Una vez más, Lara podrá deshacerse de enemigos pequeños con una rápida patada y algunas secuencias se resolverán con "quicktime event". Y además, en el inventario encontraremos nuevos objetos además de la linterna o el gancho, como un mapa sonar

Los escenarios tienen una profundidad y un nivel de detalle alucinante. En Crystal Dynamics han hecho un buen trabajo.

Lara se mueve mejor que nunca por unos entornos realmente bellos. Así da gusto saquear tumbas.

que recreará el entorno de Lara en 3D o una cámara con la que podremos fotografiar estos exóticos y bellos parajes.

La belleza de los escenarios será otro de los puntos fuertes de *TR Underworld*. Frondosas selvas, templos olvidados, los entornos subacuáticos, la mansión Croft en llamas... Todo está recreado con un alucinante nivel de detalle, con especial mención para los efectos de luz. Pero lo más impresionante vuelve a ser el modelado y animaciones de Lara, un aspecto que se supera con cada nueva entrega por increíble que parezca. Lucirá distintos trajes en función del nivel, y todos ellos nos permitirán contemplar una Lara más natural que nunca, con más curvas (ya la veréis con el traje de neopreno) y con unas animaciones mucho más suaves (puede realizar cerca de 1.700 movimientos). Y alucinaréis con su expresividad. Sus gestos estarán muy por encima de lo visto en anteriores entregas.

En fin, que el estreno de Lara en PS3 promete y mucho. Un desarrollo lleno de desafíos, un argumento apasionante y un apartado técnico realmente soberbio. Preparaos, fans de la aventura, que el 21 de noviembre tenéis una nueva cita con la señorita Croft.

El juego llegará doblado y con una gran BSO supervisada por Troels B. Folmann, autor de la música de los últimos *TR*.



Los efectos de luz y calor están muy bien conseguidos.



Lara llevará distintos trajes en función del entorno. Nuestro favorito es el de neopreno.

» LARA **MEJORA** CON LOS AÑOS...

Lara ha cumplido ya 12 años, y como ocurre con los buenos vinos, ha mejorado con la edad. Y si no nos creéis, echad un vistazo más abajo. Cómo pasa el tiempo, ¿eh?



PSONE 500 polígonos componían el modelo de Lara en los *TR* de PSone. Y lo que nos gustaba...



PS2 El modelo de Lara de *TR: El Ángel de la Oscuridad* estaba compuesto por 5.000 polígonos.



PS3 Más expresiva y con unas animaciones más suaves (1.700 movimientos según sus creadores).


the best of E3
GAME CRITICS AWARD 08 WINNER
© 2008, Epic Games, Inc. Todos los derechos reservados. Epic, Epic Games, el logotipo de Epic Games, Gears of War, Gears of War 2, Marcus Fenix y el logotipo de Crimson Omen son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Epic Games, Inc. en Estados Unidos de América y/u otros países. © 2008 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de compañías Microsoft.
EPIC GAMES
Microsoft game studios

Jump in.


GEARS OF WAR 2
AÚN QUEDA ESPERANZA 07.11.08
www.gearsofwar.com
18+
www.pegi.info

UNA NUEVA REVISIÓN DE PSP LLEGA A LAS TIENDAS

DESCÚBRELO TODO SOBRE PSP-3000

A partir del 15 de octubre estará disponible en las tiendas un nuevo modelo de PSP, una segunda revisión de la consola que, como principales novedades, incluye un micrófono y una pantalla aún más nítida e impresionante.

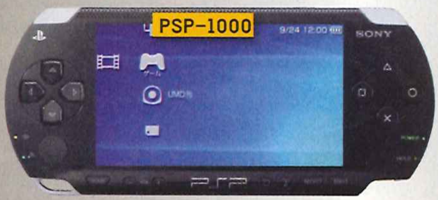


PSP-3000 es la segunda evolución de la exitosa portátil de Sony, que ya ha vendido cerca de 40 millones de consolas en todo el mundo (14 de los cuales pertenecen a Europa), gracias a sus enormes capacidades multimedia y sus espectaculares juegos.

Este nuevo modelo no viene a sustituir al anterior, PSP Slim & Lite, sino a complementarlo, ya que ambos coexistirán en las tiendas, al menos durante un tiempo. Así pues, PSP-3000 estará orientada a aquellos usuarios que piensen utilizar a menudo la portátil para comunicarse con amigos vía Go! Messenger o el más extendido Skype, ya que contará con un micrófono incorporado, justo debajo de la pantalla. Además, la pantalla ha sido mejorada para ofrecer una gama de colores mucho más viva y, lo que es mejor, que resultará más visible a la luz del día. Y para rematar la faena, también ofrecerá un diseño con formas más curvadas y suaves, así como unas pequeñas mejoras en su funcionalidad (como pueda ser la autoconexión al ordenador al enchufarla con un cable mini USB).

La consola se pondrá a la venta inicialmente en packs al precio de 199 €, y habrá distintas combinaciones: consola + un juego (están confirmados *FIFA 09* y *Buzz!*), consola más GO! Cámara... Las únicas pegas, al menos por ahora, son que la nueva pantalla consume más energía (la batería puede durar en torno a 20 minutos menos) y que todo aquel que se acabe de comprar una Slim seguro que no le hará mucha gracia ver un modelo mejorado...

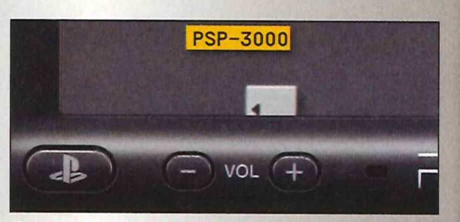
» ASÍ EVOLUCIONA UNA PORTÁTIL...



El modelo original se puso a la venta en diciembre de 2004 y deslumbró a todos con su gran pantalla, su sensación de robustez y capacidad multimedia...



En septiembre de 2007 se relanzó con un diseño más fino y ligero, (incluso la batería era más pequeña) y recolocó la mayoría de puertos y conectores. También incluía salida de vídeo para alta resolución.



Aparte del micro y la mejorada pantalla, ofrece un diseño más redondeado, el botón Home es ahora el botón PS, se podrá conectar a cualquier TV...



» OTRAS MEJORAS

Más allá de los cambios y novedades más evidentes, PSP-3000 ofrecerá otras mejoras: un diseño con líneas más suaves, botones "rebautizados" y más redondeados, los materiales en los modelos White y Silver son más porosos y se quedan menos las huellas... y otras más importantes:

AUTO USB Enchúfala al PC con un cable USB y se conectará automáticamente al ordenador, sin tocar nada en el menú.

SALIDA DE VÍDEO Ha mejorado y se podrá conectar a cualquier TV, hasta de tubo.

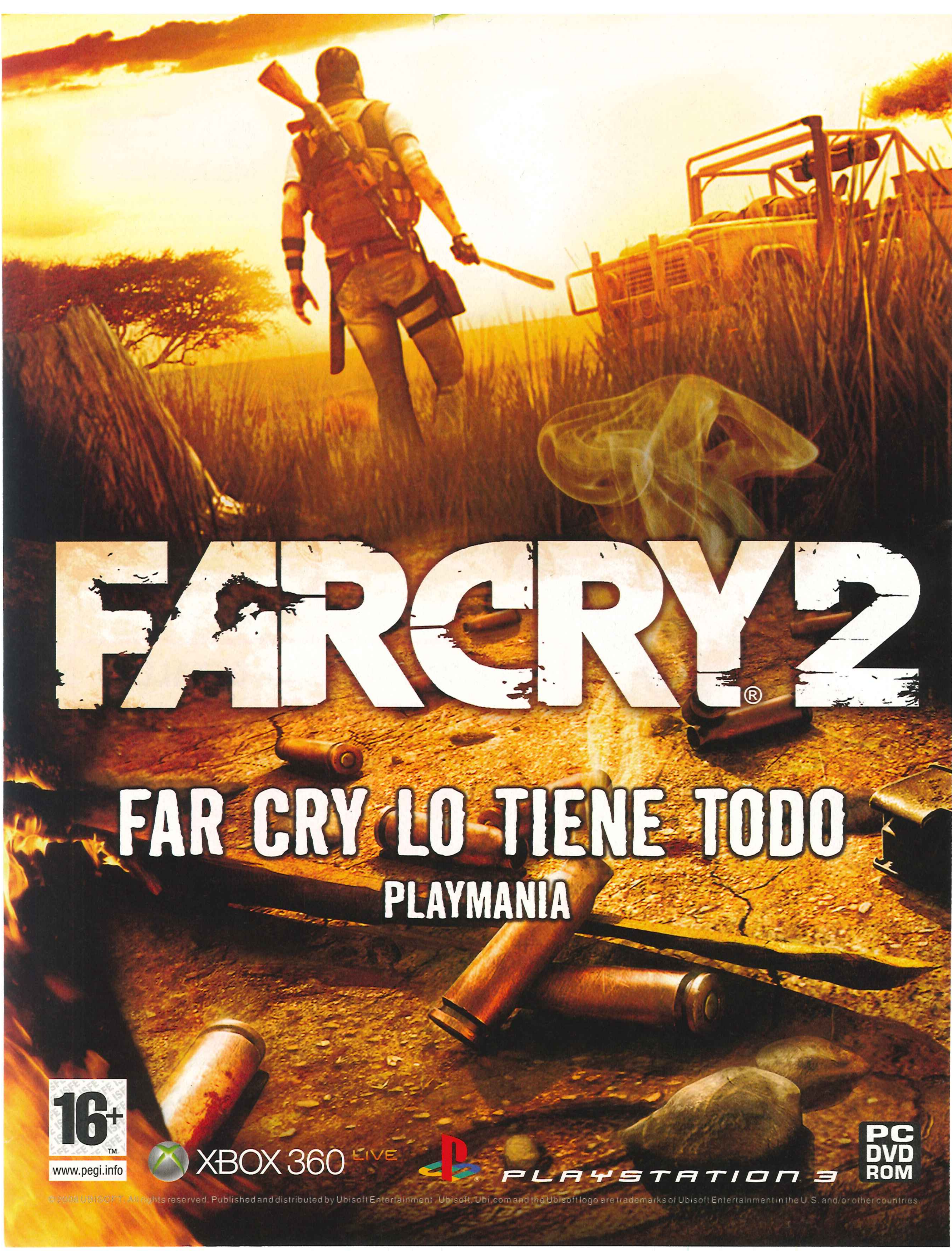
MÁS OPCIONES Para explotar el colorido de la pantalla, habrá una nueva opción en el menú de ajustes, así como nuevos fondos...

» LA PANTALLA AL DETALLE

La nueva pantalla ofrece un rango de brillo y contraste mucho más amplio que en PSP Slim. De este modo, se consiguen colores más vivos e incluso mejorará la visibilidad a la luz del día. Eso sí, sólo los juegos nuevos aprovecharán a tope la pantalla, ya que los antiguos no están programados para ofrecer brillos y contrastes tan elevados, aunque algo sí mejoran...

» MICRÓFONO

La consola llevará de serie un micrófono, que se esconde tras esta pequeña ranura en el frontal. Con él no será necesario un headset ni un micro USB como el de *Talkman* para poder hablar en Skype o GO! Messenger. Quizá también funcione en los juegos Online...


FARCRY 2
FAR CRY LO TIENE TODO
PLAYMANIA
16+
www.pegi.info
XBOX 360 LIVE
PLAYSTATION 3
PC DVD ROM
© 2008 UBISOFT. All rights reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainment. Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.


TRAS JUGAR FAR CRY 2, NO PODRÉ JUGAR A OTRO SHOOTER TRADICIONAL
-PC GAMER-
LO MÁS ALUCINANTE QUE HABRÁS VISTO
- MICROMANIA -
LA NUEVA JOYA DE UBISOFT
- XBOX 360 OFICIAL -
WWW.LACAZADELCHACAL.ES
UBISOFT
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "2", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



Un nuevo aventurero y una joven hechicera son los protagonistas de este nuevo *Prince of Persia*.

ÉRASE UNA VEZ EN **ORIENTE...**

PRINCE OF PERSIA

Un reino sumido en la oscuridad, un misterioso aventurero y una hechicera que intenta detener el avance de la oscuridad son los elementos principales del estreno de la saga en PS3.

PS3 | AVENTURA | UBISOFT | 4 DE DICIEMBRE

Desde su lanzamiento en consola, la franquicia *Prince of Persia* ha conseguido la friolera de 30 premios y ha vendido más de 10 millones de unidades en todo el mundo. Después de dejar descansar un tiempo la saga, Ubisoft Montreal (responsables también de *Assassin´s Creed*) dan vida al primer capítulo de la franquicia en PS3 con el que pretenden "resetear" la saga para atraer a nuevos jugadores y, manteniendo las líneas básicas que han hecho grande a *POP* (acrobacias, saltos y combates con un desarrollo aventurero) ofrecer también novedades que satisfagan a los seguidores de anteriores entregas.

La historia nos vuelve a situar en la mítica Persia, con la eterna batalla entre el bien y el mal como telón de fondo, representada aquí con los Ahuras y Ahriman. Los primeros son sacerdotes protectores del Árbol de la Vida, cuya existencia impide que Ahriman, dios de la Oscuridad, suma al mundo en las tinieblas. Pero cuando Elika, la hija del sumo sacerdote muere, este hace un pacto con Ahriman para que ella vuelva a la vida, permitiendo que el oscuro ser destruya el árbol sagrado e inunde de oscuridad todo el reino. Elika, que no está de acuerdo con la decisión de su padre, intentará detener el avance de la oscuridad y devolver la luz al reino. Y no estará sola...
Y es que a la joven hechicera se le unirá un joven aventurero, el nuevo "príncipe", junto al cual recorrerá enormes y amplios escenarios usando las habilidades acrobáticas y mágicas de ambos para limpiar la oscuridad presente en el reino



El "príncipe" mantendrá intactas sus habilidades acrobáticas, pero luciendo un look dibujo animado tan sorprendente como espectacular.

Habrá pocos enemigos en el juego, aunque los combates contra ellos serán muy vistosos y complicados.

Prince of Persia se reinventa con una aventura de corte clásico e innovador apartado técnico.

en forma de una sustancia negra y pegajosa que envuelve y destruye lo que toca. Y con este panorama, nos tocará manejar al príncipe (Elika nos acompaña pero no podemos controlarla) haciendo lo que mejor sabe hacer: saltos y proezas acrobáticas que nos permitan avanzar como saltar, trepar, correr por los muros, agarrarse a cornisas o columnas, trepar por los techos o deslizarse por las paredes con ayuda de una garra.

Y no nos olvidamos de los combates, que también los habrá aunque en menor medida (y no por ello más fáciles), ya que el punto fuerte del juego será encontrar la forma de avanzar por los enormes y preciosistas escenarios que nos llevarán desde largos cañones y desfiladeros hasta el interior de ciudades antiguas. Eso sí, se ha eliminado la linealidad de anteriores entregas para ofrecer la oportunidad al jugador de explorar libremente diferentes caminos, aunque Elika siempre nos »

Los escenarios son enormes y amplios, además podremos recorrerlos y explorarlos por diferentes caminos.

El objetivo de cada nivel es lograr que Elika elimine la oscuridad, aunque se irá acumulando en niveles posteriores.

Elika siempre estará a nuestro lado para ayudarnos con sólo pulsar un botón: saltos más largos, salvarnos de una caída o de un ataque...

La cooperación con Elika será imprescindible para que el príncipe avance en su aventura.

» indicará el más lógico a seguir. Y no es lo único que hará, ya que no sólo será una guía; también nos ayudará a realizar saltos más largos, participará en los combates y nos salvará siempre que estemos en peligro, ya sea al fallar un salto o al recibir un golpe fatídico. Y al llegar al final de cada nivel hará uso de su magia para eliminar la oscuridad y abrir nuevos caminos, aunque la oscuridad se "moverá" al siguiente escenario, siendo cada vez más difícil avanzar.

Y todo queda reflejado en pantalla de forma estupenda, con un acabado Cel Shading que saca provecho del colorido y la arquitectura de los niveles, una banda sonora y un doblaje a la altura, sumándole un preciso sistema de control y una cámara que se puede mover libremente. En fin, que después de haberlo jugado nos ha dejado muy buen sabor de boca y estamos seguros que la fusión de *POP* "clásico" y novedades le convertirán en uno de los juegos más deseados de estas navidades.



Gracias a su garra, nuestro protagonista podrá agarrarse al techo de algunas construcciones, deslizarse por muros haciendo zig zag...

Elika nos servirá también como guía, ya que en cualquier momento nos indicará el camino "lógico" a seguir con sólo pulsar un botón.

El nuevo aspecto Cel Shading, unido al poder visual de PS3 y al cuidado en el diseño de escenarios y personajes es sensacional.

» ELIKA, "PRINCESA" DE PERSIA

Lejos de ser una damisela en apuros, las habilidades de Elika estarán a la altura del protagonista y su ayuda será vital tanto para avanzar por los escenarios como a la hora de combatir, ya que sus habilidades mágicas nos ayudarán a saltar más lejos o salvarnos de un ataque fatal por parte de cualquier enemigo, entre otras cosas...



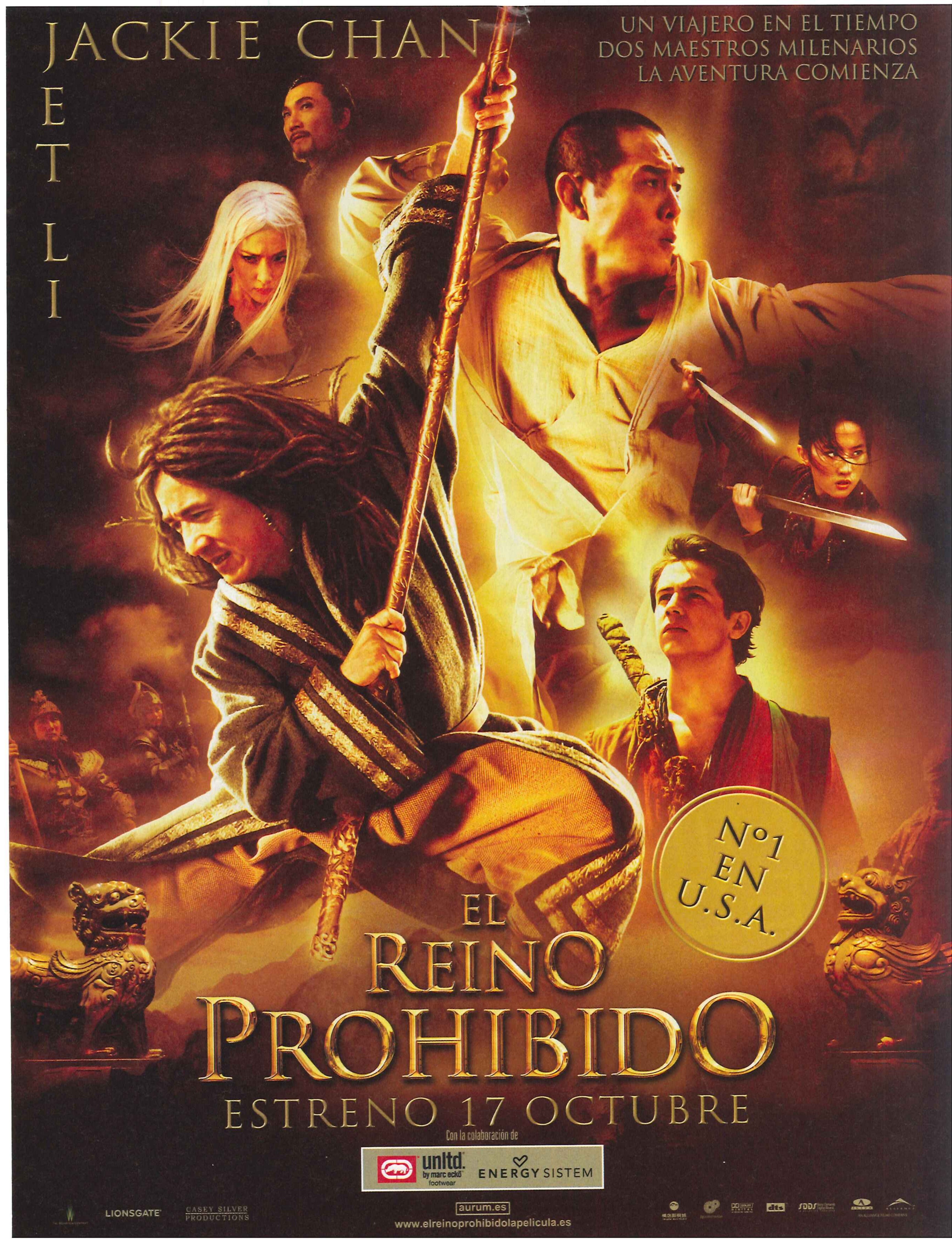
ACROBACIAS Al realizar un salto, pulsando ▲ Elika nos impulsará en el aire, permitiéndonos llegar más lejos.



COMBATE Además de realizar combos, si vamos a morir nos salvará, aunque la vida del rival se restaurará en parte.



Elika es una hechicera que intenta acabar con Ahriman, dios de la oscuridad.



JACKIE CHAN
JET LI
UN VIAJERO EN EL TIEMPO
DOS MAESTROS MILENARIOS
LA AVENTURA COMIENZA
Nº1 EN U.S.A.
EL REINO PROHIBIDO
ESTRENO 17 OCTUBRE
Con la colaboración de
unltd. by marc eckō footwear
ENERGY SISTEM
LIONSGATE
CASEY SILVER PRODUCTIONS
aurum.es
www.elreinoprohibidolapelicula.es
dts

¡YA LO HEMOS JUGADO!

■ *Mirror's Edge* es lo nuevo de los creadores de *Battlefield*, una aventura en primera persona en la que los saltos del parkour juegan un papel más importante que los disparos.

AVENTURA, **TENSIÓN** Y RIESGO EN PRIMERA PERSONA

***Resistance 2, Call of Duty World at War, Bioshock...* PS3 va a recibir un montón de juegos subjetivos de gran calidad, pero sólo uno promete ser algo realmente diferente.**

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | EA GAMES | NOVIEMBRE

Imagina que estás en la azotea de un edificio y la policía te persigue: ¿intentarías dejarlos atrás saltando entre edificios, deslizándote por debajo de tubos de ventilación al tiempo que esquivas los disparos? Esa sensación de tensión, peligro y riesgo a cada paso es lo que va a ofrecer *Mirror's Edge*, uno de los juegos en primera persona para PS3 más prometedores e innovadores del año, del que os adelantamos nuestras primeras impresiones tras jugar largo y tendido con él.

En un mundo de Runners. La historia ya la conocéis: Faith, la protagonista, es una runner o mensajera que se mueve por las azoteas entregando paquetes a los clientes sin recibir presiones de la policía. Pero de pronto, todo cambia y se ve envuelta en una trama digna del mejor thriller policíaco: su hermana es culpada de un asesinato que no ha cometido, la policía la persigue sin descanso y sólo tenemos una pista para tirar del hilo... Esto se plasmará en una aventura en primera persona en la que los saltos y la exploración al más puro estilo parkour (volteretas y cabriolas usando los elementos del entorno) jugarán un papel más importante que los tiros, hasta el punto de que se rumorea que será posible acabar el juego sin disparar ni

MIRROR'S EDGE™



■ Faith, la protagonista, es una experta en artes marciales y podrá realizar combos de golpes, patadas en salto e incluso desarmes.

■ La trama girará en torno a un asesinato, y a nosotros nos tocará demostrar que nuestra hermana poli no fue quien lo cometió.

■ La historia se desarrollará con vídeos de estética anime, en los que conoceremos a personajes como Merc, un aliado.

La exploración y los movimientos propios del parkour juegan un papel central en el desarrollo.

una sola bala, sólo desarmando y noqueando a los guardias que encontremos...

Todo bajo control.
ME será una de las pocas experiencias en primera persona "real" que hemos visto en un videojuego, ya que en todo momento veremos las piernas y brazos de Faith, para tener una referencia a la hora de correr o agarrarnos a salientes. Esto, sumado a un efectivo control que nos permite realizar todas las cabriolas con apenas dos botones (uno asociado a la parte superior del cuerpo y el otro a la inferior), dará como resultado una protagonista con un gran repertorio de acciones: correr por paredes, agarrarse a salientes o barras para balancearse, deslizarse por estrechos huecos, hacer equilibrios sobre tubos... Además, al correr ganaremos inercia o "momentum" que nos permitirá saltar más lejos o deslizarnos por el suelo más »

» MUCHO MÁS QUE UN SHOOTER

ME no será un juego subjetivo al uso. De hecho, el uso de armas será prácticamente opcional y no habrá munición que recoger del suelo ni cosas parecidas. Las armas sólo las obtendremos si desarmamos a los policías y nos ralentizarán a la hora de saltar, correr o realizar algunas de las tareas que nos esperan a lo largo de la aventura...

HUIDAS La policía nos acechará implacablemente y utilizará todos los medios a su alcance, como francotiradores. Dejarlos atrás muy rápido será la clave...

PERSECUCIONES En otras ocasiones tendremos que seguir el rastro de un runner y darle caza para obtener información y poder desenmascarar al asesino.

EXPLORA Examina el entorno para buscar vías de escape. El color rojo nos da pistas y si no... aprieta el botón ● para que la cámara nos muestre el camino.



Faith podrá realizar muchas acciones, desde correr por paredes a deslizarse por el suelo, e incluso adelantar las piernas en un salto para evitar el alambre de espino.



ME apostará por una estética futurista, con colores brillantes y formas muy planas... pero a la vez con gran detalle.



tiempo. Añade a esto la posibilidad de activar un tiempo bala para las situaciones más complicadas, un botón para girar 180 grados y otros dos para el combate (uno para golpes y otro para desarmes) y el resultado es un control mucha profundidad.

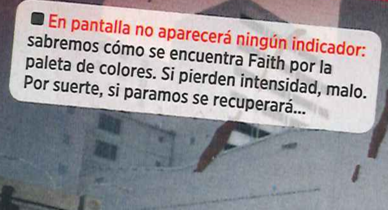
¿Pero será divertido?

Tendremos que aprender a utilizar y combinar todas estas acciones para sobrevivir en un desarrollo tenso, y que nos ha sorprendido por la variedad de los primeros niveles, que son los que nos ha dejado jugar EA. Tan pronto tendremos que huir de la poli evitando las balas de los francotiradores, como perseguir a otro runner. Y como telón de fondo modernos edificios de oficinas, una presa o incluso el metro, donde tendremos que demostrar nuestra agilidad y capacidad de reacción en décimas de segundo. ¿Divertido? No lo dudéis, absorbente. trepidante...

Estética, sistema de juego, sonido, control, doblaje... todo en *Mirror's Edge* destila un cuidado especial.

Primeras impresiones.

ME promete ser un juego único, impresionante, de esos que no recuerdas haber jugado antes en tu vida. La "culpa" la va a tener su desarrollo, ya que juegos subjetivos que apuesten por los saltos más que por los disparos, no ha habido muchos. Y si a eso añadimos un control soberbio, un cautivador apartado gráfico (luces, interiores, reflejos, sombras... todo promete ser genial) o una sublime banda sonora, el resultado no puede ser otro que un juego muy especial, que a nosotros ya nos tiene deseando que llegue noviembre.



En pantalla no aparecerá ningún indicador: sabremos cómo se encuentra Faith por la paleta de colores. Si pierden intensidad, malo. Por suerte, si paramos se recuperará...

» CREANDO UN ESTILO ÚNICO A PARTIR DE MÚLTIPLES REFERENCIAS...

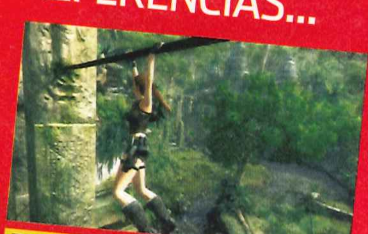
Como ya hemos dicho, *ME* va a ser una experiencia completamente nueva, que ha optado por una perspectiva en primera persona (típica de los shooters) para contarnos una aventura. Y, aunque habrá tiros, lo cierto es que su desarrollo será muy diferente a lo que suelen ofrecer los juegos subjetivos, aunque se nota que ha bebido de distintas fuentes, como por ejemplo...



ESTÉTICA *Las Crónicas de Riddick* ofrecerá también una experiencia 3D real, aunque con una ambientación más oscura, pero igual de convincente.

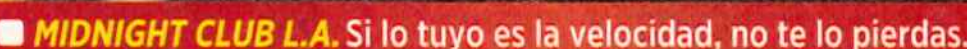


PARKOUR Hace 2 años disfrutamos de *Free Running*, el único juego que se centró en este deporte y que ofrecía muchas de las acciones que ahora tiene Faith.



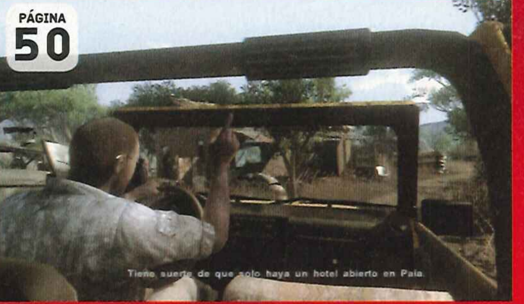
DESARROLLO *ME* será una equilibrada mezcla de aventura, plataformas y acción, que salvando las distancias, a veces nos ha recordado a *Tomb Raider*.





PÁGINA 44

■ *MIDNIGHT CLUB L.A.* Si lo tuyo es la velocidad, no te lo pierdas.



PÁGINA 50

■ *FAR CRY 2.* Imagina un shooter con la libertad de un *GTA*.



PÁGINA 56

■ *SMACKDOWN VS RAW 2009.* ¡¡¡Vuelve la mejor lucha libre!!!

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

LA HORA DE LA VERDAD

Si estás pensando con qué juego te vas a regalar estas navidades, lo tienes crudo. Sólo con los títulos que te mostramos este mes ya te vamos a generar dudas para una buena temporada... La tentación tiene nombre de shooter (a lo *GTA* como *Far Cry 2*, o con una ambientación de lujo como *Bioshock*); de velocidad (ojito con *Midnight Club L.A.* o *MotoGP 08*), del fútbol mejor ni hablamos (mención especial para el genial *FIFA09*) y del fenómeno de la lucha libre qué os vamos a contar... Eso sí, la guinda del pastel la pone un plataformas 2D, un juego de toda la vida que ha sido capaz de sorprendernos más incluso de lo que esperábamos. *LittleBigPlanet* va a ser la revolución, el inicio de una nueva tendencia. Lástima que en PS2 nos tengamos que "conformar" con *FIFA, PES, Smackdown, MotoGP*... No está nada mal, pero ¿aún no te decides a saltar a la nueva generación?



PÁGINA 36

■ *LittleBigPlanet* es más que un plataformas y puede convertirse en el referente de esta generación.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

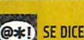
PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:























12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO · ENSEÑA A JUGAR · PEGI ONLINE EDAD JUEGO EN RED



7+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
MEDIA MOLECULE
Editor
SONY
Lanzamiento
22 DE OCTUBRE
Precio
69,95 €
Textos/Voces
CASTELLANO
Resolución
720P
Jugadores
DE 1 A 4
Espacio en el disco
418 MB
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partida
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.LITTLEBIGPLANET.COM

■ *LittleBigPlanet* nos lleva a un mundo fantástico de plataformas 2D, que podemos explorar en solitario o con otros tres amigos.

TAN GRANDE COMO **TU IMAGINACIÓN**

LittleBigPlanet

Olvídate de espías o tipos de los bajos fondos. Los nuevos reyes de PS3 son unos muñecos que nos invitan a formar parte de su mundo de plataformas...

Si imaginas los juegos del futuro, quizá lo primero que te venga a la cabeza son gráficos impresionantes. Puede ser, pero la gran revolución llegará de Internet. En la red jugamos con personas de todo el mundo y hasta disfrutaremos de contenidos creados por ellos... o ellos jugarán con los que creemos nosotros. Sony lo tiene claro y por eso lanza en Blu-Ray un título que puede ser pionero: *LittleBigPlanet*, un plataformas 2D de desarrollo clásico, estética encantadora... y que nos convierte no sólo en jugadores, sino también en creadores de fantásticos mundos, objetos, personajes...

Para explorar *LittleBigPlanet* nos metemos en el... forro de un "sackboy", un muñeco de trapo con el que recorremos mundos en 2D con tres planos de profundidad. Sus habitantes, personajes que parecen marionetas o recortables de cuentos, nos encargan tareas que casi siempre

» LAS TRES VIRTUDES DEL PAÍS DE **LOS SUEÑOS**

1 **¡QUÉ MOOOOONO!** Desde el primer segundo, nos conquista la simpatía del "sackboy"... y después la belleza de los escenarios en 2D.

2 **¡...Y QUÉ DIVERTIDO!** Sus niveles son auténticas obras arte plataformera. Y todos podemos jugarlos solos o con otros 3 jugadores.

3 **NO TIENE FIN.** Porque decoramos los niveles, o creamos nuevos con su editor, o nos bajamos los creados por otros jugadores...

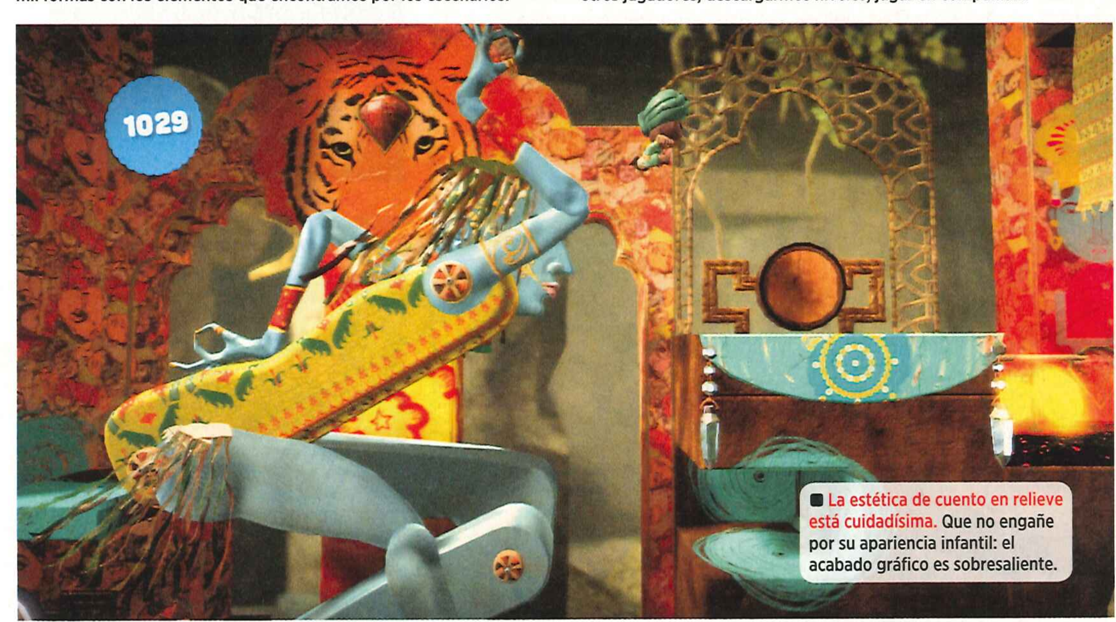
■ Este es un "sackboy". Un "chico-saco", vamos. Podemos modificar sus expresiones con la cruceta, un detalle muy divertido.



Los protas son unos muñequitos, los "sackboys". Los disfrazamos de mil formas con los elementos que encontramos por los escenarios.



Gracias a la conexión Online de PS3, podemos comunicarnos con otros jugadores, descargarmos niveles, jugar en compañía...



La estética de cuento en relieve está cuidadísima. Que no engañe por su apariencia infantil: el acabado gráfico es sobresaliente.





Las plataformas en 2D vuelven con un título con aspecto de cuento pero niveles muy bien diseñados que suponen todo un desafío.

se resumen en llegar a la meta final del nivel. Y para ello tenemos dos habilidades: saltar y agarrar objetos para empujarlos, arrastrarlos o colgarnos de ellos, suficiente para explorar niveles imaginativos y muy bien diseñados en los que debemos superar todo tipo de saltos y situaciones variadas como carreras, huidas o algún enfrentamiento con jefes finales... Además, cada zona está llena de recovecos y para alcanzarlos hay que tocar todos los elementos de los escenarios, que están sujetos a la ley de la gravedad y se comportan de manera distinta según su material (madera, metal, caucho...). Y curiosear tiene premio...

Los escenarios están llenos de "ítems", como complementos para personalizar el aspecto de nuestro "sackboy", y también pegatinas y objetos con los que decorar los niveles. Incluso podemos crear nuestras pegatinas usando la cámara PlayStation Eye. Y aunque llegar al final de cada nivel no suele ser muy difícil, recoger el 100% de los "ítems" sí nos exige mucha habilidad plataformera y hace que los más de 40 mundos de *LittleBigPlanet* sean muy rejugables. Después, cuando tengas "maqueados" tus niveles, quizá sea el momento de llamar a tus amigos, porque 4 jugadores a la vez podemos disfrutar de cualquier nivel, ya sea en partidas online u offline. Al llegar a la meta habrá un ganador, que será el que más puntos haya logrado sumando los ítems recogidos, las victorias en carreras... lo que convierte al juego en una competición muy divertida... aunque también hay lugar para la

» JUGADOR, AHORA ERES... UN CREADOR



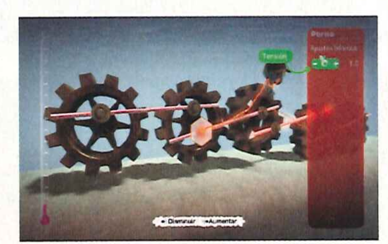
El editor es fácil de usar y permite crear niveles desde cero con los elementos que hemos conseguido en el juego o modificando plantillas preexistentes.



MIRA QUÉ FÁCIL. Manejando a nuestro propio sackboy, volamos por nuestro nivel y usamos un sencillo interfaz de edición.



HAZLO TODO. Coloca objetos, modifica su forma, tamaño o material, añade efectos de sonido, decorados, enemigos, trampas...



Y FABRICA... mecanismos que se mueven según la física del juego. O si eres un vago, descarga los de otros jugadores.



Los mundos son puro desafío plataformero, y con situaciones tan variadas como carreras o huidas.

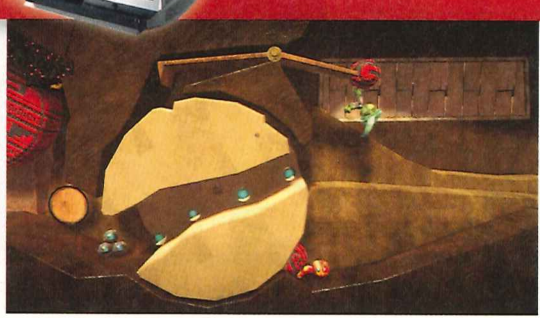


Además, cada mundo tienes muchísimos recovecos con cientos de ítems. Recoger el 100% en cada nivel es todo un desafío.



Pegatinas, objetos, materiales... Los objetos que recogemos nos sirven para decorar cada escenario y hacerlo único y personal.


Las partidas multijugador son geniales. En ellas podemos competir...


...pero también colaborar. Hay zonas sólo accesibles en compañía.


La física juega un papel clave. La gravedad afecta a todos los objetos, que además se comportan según el material del que estén construidos: tela, papel, piedra....

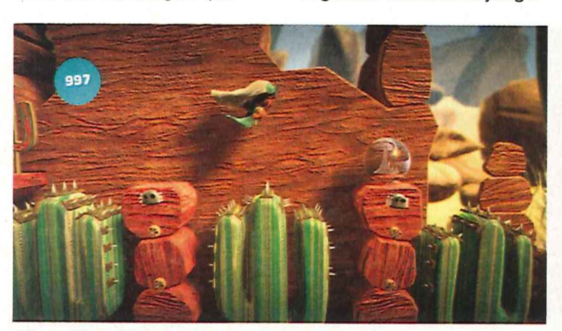


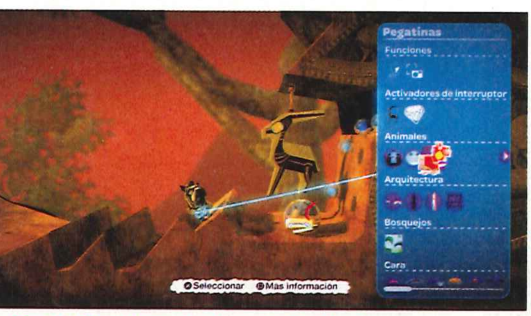


cooperación, ya que es imposible acceder a algunas zonas si al menos dos jugadores no accionan mecanismos a la vez. Una experiencia frenética y tan distinta de jugar solos que merece la pena pasarse el juego de las dos maneras.

Pero *LBP* es más que un plataformas excepcional. Quiere crear toda una comunidad de amigos que compartan experiencias más allá de jugar juntos. La primera es diseñar nuestros propios niveles con un editor de infinitas posibilidades, desde modificar las formas y el tamaño de los objetos que hemos ido recogiendo durante el juego a crear mecanismos.... Después, podemos colgar los niveles en la red y bajarnos los de otros creadores para jugarlos o modificarlos. Y os adelantamos que sólo entre los mundos ya disponibles antes de la salida del juego (creados por los pocos que hemos jugado la beta) ya hay auténticas joyas. Después opinamos sobre cada nivel, invitamos a nuestros amigos a jugarlo... *LittleBigPlanet* no tiene límite. Crece cada vez que lo juegas. En unos años este título tal vez sea considerado como el primero de una auténtica nueva generación de juegos de consola. No querrás perdértelo...

LittleBigPlanet puede disfrutarse en solitario o como una experiencia social con miles de amigos de todo el mundo.


Los niveles del juego se inspiran en países de los cinco continentes. Verás divertidas versiones de Japón, México o la selva africana.



Para modificar el aspecto de nuestro "sackboy" o decorar los niveles no hay ni que pausar. Pulsamos un botón y aparece un cómodo menú.

» TIENES UNA NUEVA PANDA DE COLEGAS

LittleBigPlanet quiere crear una comunidad de jugadores que aporten contenidos, se comuniquen y se diviertan juntos.


JUEGA EN COMPAÑÍA. Hasta cuatro amigos podemos jugar en cualquier nivel, y comunicarnos por chat y vía headset.


OTROS MUNDOS. Nos descargamos los niveles colgados por otros jugadores para jugarlos o modificarlos con el editor.



¡ACONSEJA! Tras jugar un nivel, lo calificamos con un adjetivo. Así otros jugadores sabrán qué tal está...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Se puede destacar todo, así que simplemente diremos que jugar es divertidísimo.

» LO PEOR
Que no te gusten los plataformas. Y hay a quien la estética le deja frío (los menos).

Te gustará + que... RATCHET & CLANK


Te gustará + que... LEGO STAR WARS


95	**» GRÁFICOS** Mundos maravillosos con una estética entre el juguete y el cuento.
85	**» SONIDO** Gran doblaje y música irregular. Hay temas buenos, pero otros....
96	**» DIVERSIÓN** Un plataformas maravilloso y variado... Y después está el editor.
99	**» DURACIÓN** Es tan infinito como los miles de niveles que van a crearse.
NOTA 96	Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 20 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.FIFA09.EA.COM

Van Nistelrooy ejecutando al portero rival. Real como la vida misma. Real como *FIFA 09*.

Wayne Rooney, el potente ariete del Manchester United, es la imagen del juego junto al madridista Gonzalo Higuaín.

PRESENTE Y **FUTURO** DE LOS JUEGOS DE FÚTBOL

FIFA 09

EA Sports da un paso adelante y nos presenta un simulador de fútbol redondo que marca el camino a seguir en el futuro. ¡Que empiece el partido!

Tras los titubeantes intentos de la temporada pasada, este año por fin hemos encontrado fútbol "de nueva generación". *FIFA 09* ha dado un salto cualitativo con respecto a los juegos de fútbol de PS2 y abre nuevas posibilidades tanto a la hora de jugar como en lo que se refiere a opciones y aspectos técnicos. Con sólo disputar unos pocos partidos ya os daréis cuenta de que esto ha evolucionado, que el nivel de simulación ha dado un paso más. Detalles como la lograda recreación del contacto físico entre los jugadores o la física del balón, que por fin es realmente independiente del jugador, (se acabó aquello de correr con el balón pegado al pie) son buena muestra de ello.

La IA también es superior. No es ni mucho menos perfecta, pero sí ha evolucionado sensiblemente con respecto a los anteriores. Si a esto le sumamos la posibilidad de configurar a nuestro gusto absolutamente todo, tendremos unos partidos mejores que nunca. Olvidados de los "automatismos" de anteriores *FIFA*. Este año es distinto. Es, sencillamente, fútbol total.



» LAS CLAVES DEL **MEJOR SIMULADOR** DE FÚTBOL DE PS3



① **FÚTBOL TOTAL...** Física bien conseguida, balón independiente del jugador, avances en la IA... Este año los partidos están mejor que nunca.



② **... Y PARA RATO.** A sus múltiples licencias y modos de juego de siempre se unen nuevas opciones que alargan aún más la diversión.



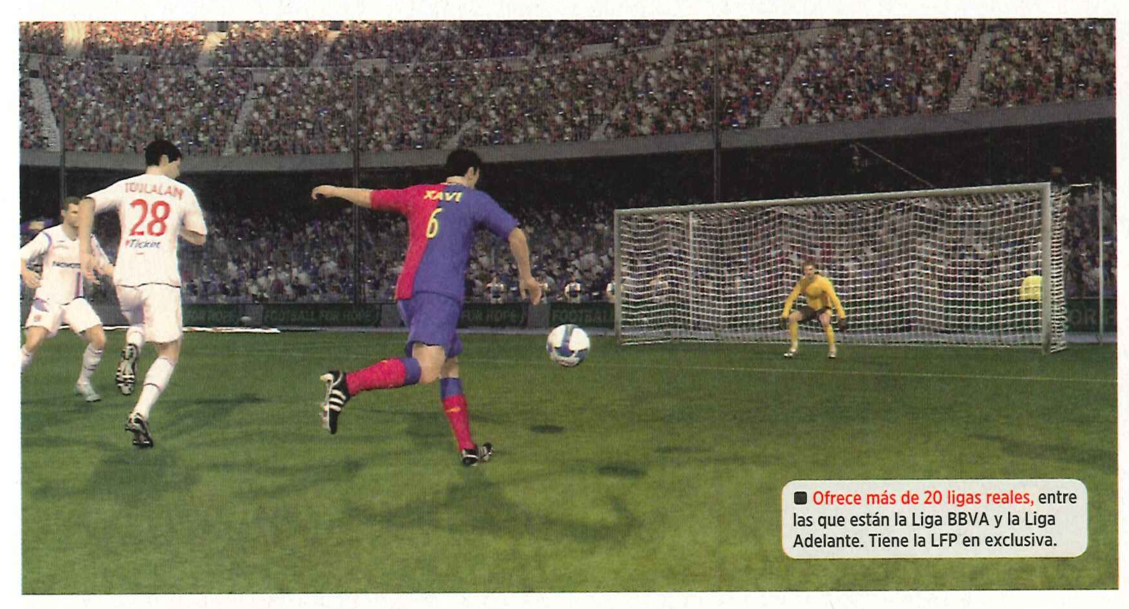
③ **AMBIENTACIÓN GENUINA.** Celebración personalizada de los goles, "speaker" antes de los partidos, jueces de línea en tiempo real...



■ *FIFA 09* **es más realista que nunca** gracias a múltiples detalles, como la recreación del contacto físico de los futbolistas o la física del balón.

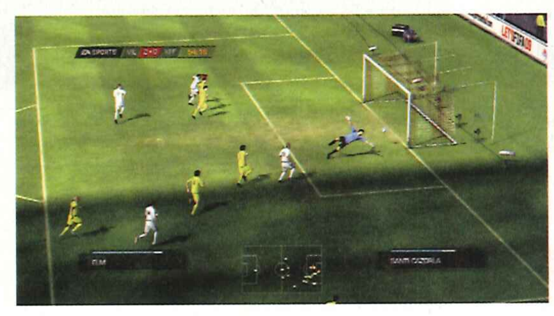


■ **Los modos de juego son inabarcables,** para un jugador (Ligas, modo Manager en 15 temporadas...) y en compañía (Fiesta del Fútbol, Online...)



■ **Ofrece más de 20 ligas reales,** entre las que están la Liga BBVA y la Liga Adelante. Tiene la LFP en exclusiva.





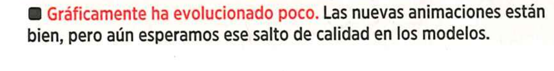
Pero las mejoras no se quedan en lo jugable. Las opciones y modos de juego de *FIFA 09* también son "de nueva generación". Ofrece todas las competiciones y modos del anterior (más de 20 ligas licenciadas, modo Manager de 15 temporadas, Ligas Interactivas, Fiesta del Fútbol...), y mucho más. Para empezar, el modo "Conviértete en un Profesional" tiene mucho peso este año. Ahora podremos encarnar a nuestro jugador durante varias temporadas para seguir mejor su evolución y llevarlo al estrellato. Pero lo mejor son los partidos Online de 10 vs 10. en los que 20 personas en 20 consolas distintas podrán disputar un mismo partido. Un sueño hecho realidad.

FIFA 09 en PS3 es un juego de fútbol verdaderamente de nueva generación y un punto de inflexión en el género.

Otra razón para estar siempre conectados es el Adidas Live Season, actualizaciones periódicas que modificarán los atributos de sus jugadores en función de su rendimiento real. Mola, ¿eh?

El apartado técnico es lo que menos ha evolucionado. La ambientación gana enteros con novedades como el "speaker" antes de los partidos o los jueces de línea en tiempo real. Aunque sí es cierto que aspectos como los modelos o el uso de la luz deberían mejorar...

Pero esto no importa demasiado. La nueva generación no es sólo mejores gráficos. También es lograr que 20 personas de distintas partes del mundo jueguen un mismo partido, o acercarse más que nunca a las sensaciones que ofrece el fútbol real. Y en este sentido *FIFA 09* gana por goleada. ■



■ **Gráficamente ha evolucionado poco.** Las nuevas animaciones están bien, pero aún esperamos ese salto de calidad en los modelos.



■ **El modo Conviértete en Profesional ha mejorado.** Ahora controlamos a nuestro jugador durante varias temporadas. Y ofrece Online 10 vs 10.

» DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN

FIFA 09 aprovecha el potencial de PS3 para ofrecernos una experiencia de fútbol total, inédita en los simuladores de PS2.



EN OPCIONES. Tácticas, control, editores... Todo puede ser configurado a tu antojo con un nivel de detalle nunca visto.



EN EL CAMPO. Alucinaréis viendo cómo los futbolistas "cuerpean", y con la física del balón, independiente del jugador.



ONLINE. Partidos 10 vs 10, actualizaciones según el estado de forma de los jugadores reales, noticias, Ligas Interactivas... Brutal.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La sensación de que por fin estamos ante un juego de fútbol evolucionado y superior.

» LO PEOR

La IA no es perfecta y gráficamente debe pulir cosas para próximas entregas.

Te gustará + que... **FIFA 08**



Te gustará + que... **PES 2009**

90	**» GRÁFICOS** No han evolucionado, pero cumplen de sobra con su función.
93	**» SONIDO** Manolo Lama y Paco González se salen de nuevo. ¡Y con "speaker"!
94	**» DIVERSIÓN** Con un poco de práctica se puede hacer de todo con el balón.
96	**» DURACIÓN** Muchos modos de juego para disfrutar solos o en compañía.
NOTA 93	*FIFA 09* es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder.



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
34,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.FIFA09.EA.COM

JUEGO RECOMENDADO Play

■ *FIFA 09* en PS2 sigue ofreciendo fútbol del bueno con un montón de opciones, modos y licencias.

■ Gráficamente es muy parecido a la edición del año pasado, aunque se han incluido nuevas animaciones.



■ A la hora de jugar es donde notaréis más cambios, con mejoras en la física, en la inteligencia artificial...

FÚTBOL DE ALTA ESCUELA TAMBIÉN EN PS2

FIFA 09

Si piensas que hoy por hoy sólo se puede jugar buen fútbol en PS3, estás muy equivocado. Échate un *FIFA 09* y verás.

Lejos de centrarse sólo en la versión PS3, los chicos de EA Sports se han esforzado para mantener el nivel en PS2 y nos presentan un completísimo simulador con todo lo bueno de la edición del año pasado y un puñado de mejoras que lo redondean aún más.

Las novedades más importantes las notaremos a la hora de jugar, con una física (del balón y de los jugadores) realmente trabajada, una IA mejorada (que no perfecta) y nuevas animaciones y movimientos. Todo ello nos deja partidos realistas y muy convincentes, a lo que hay que sumar su abrumadora cantidad de modos de juego y licencias. Poco importa que gráficamente no haya evolucionado o que ya no ofrezca partidos Online. *FIFA 09* ofrece fútbol del bueno y para rato, también en PS2.

■ Ofrece más de 20 ligas y cerca de 500 equipos licenciados, igual que en PS3.

» OPCIONES EXCLUSIVAS DE LA VERSIÓN DE PS2

EA Sports ha querido que cada versión de *FIFA 09* (en PS3, PS2 y PSP) tenga contenidos exclusivos. Así, por ejemplo en PS2 encontramos modos de juego como los Desafíos u opciones como la Tienda que no están en la versión de PS3. Todo un detalle, ¿no?



1 DESAFÍOS. Gana por tres goles, no encajes un gol... Estos desafíos no los veréis en PS3.

2 BE A PRO, Manager, Ligas... además tiene muchos de los modos principales de PS3, salvo el Online.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Su enorme cantidad de modos y licencias y las mejoras en la física, en las animaciones...

» **LO PEOR**
Ya no ofrece partidos Online ni tantas opciones como la versión de PS3.

90	» **GRÁFICOS** Sólidos, aunque muy similares a los de *FIFA 08*. Esos modelos...
93	» **SONIDO** Gran sonido ambiente y enormes Manolo Lama y Paco González.
94	» **DIVERSIÓN** Mejoras jugables, más opciones... Te divertirá solo o en compañía.
93	» **DURACIÓN** Sus múltiples modos de juego aseguran fútbol para rato.
NOTA 92	Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2.

JUEGO Play RECOMENDADO

■ *MCLA* es un juego de velocidad con carreras que se desarrollan en una ciudad abierta y con tráfico variable. Podemos elegir el camino.

12+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
ROCKSTAR SAN DIEGO
Editor
TAKE 2
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.MIDNIGHTCLUBLA-ELJUEGO.COM

LAS CALLES DE **LOS ANGELES** TIENEN UN NUEVO DUEÑO: TÚ

Midnight Club L.A.

¿Piensas que ya lo has visto todo en juegos de velocidad? Pues apunta una ciudad enorme, real y perfectamente recreada, multitud de retos y opciones y un apartado técnico brutal. Todo esto y mucho más lo ofrece *MCLA*.

La serie *Midnight Club* fue uno de los referentes de la conducción urbana y el tuning en PS2. Sus vibrantes carreras por la ciudad, en las que debíamos encontrar el mejor camino compitiendo contra otros coches tuneados, fueron muy aplaudidas por crítica y público. Y ahora Rockstar San Diego se ha encargado de trasladar estas emocionantes carreras a PS3, utilizando todos sus recursos para elevar esta idea a su máxima potencia.

La ciudad de Los Angeles será testigo en esta ocasión de nuestros piques. Una ciudad enorme (su superficie abarca lo mismo que las cuatro ciudades de *MC3: Dub Edition Remix* de PS2) y abierta desde el principio sin ningún tiempo de carga ni transición que nos distraiga de lo que hemos venido a hacer a estas calles: competir. Empezaremos nuestro periplo con un solo coche y nos lanzaremos a recorrer la ciudad en busca de retos, que podremos encontrar por las calles de la ciudad o bien a través de mensajes a nuestro móvil. Gracias al mapa GPS (que es como una imagen de satélite) veremos nuestros objetivos y podremos sintonizarlos para dar con ellos. Los tipos de carrera son muy variados. Están las típicas carreras por "checkpoints", retos cara a cara, carreras en un circuito dando varias vueltas, contrarreloj, series de varias carreras, piques por la autopista... Pero en todas ellas rige la misma norma: todo vale para ganar. Como en el resto de entregas de la serie,

» PISA A FONDO, TU **REPUTACIÓN** ESTÁ EN JUEGO



① **LA CIUDAD A TUS PIES.** Las carreras se desarrollan en las calles de Los Angeles y sus alrededores. Debes abrirte paso entre el tráfico variable.

② **VARIADOS RETOS.** Ofrece distintos tipos de carrera. Accedemos a ellos gracias a nuestro móvil y a este mapa GPS, donde fijamos el objetivo.

③ **LIBERTAD.** Tanto para elegir el orden de las carreras como para encontrar los mejores atajos, saltos, etc.

■ *MCLA* ofrece 42 coches y 3 motos, todos ellos reales y de marcas conocidas.



El control de los vehículos es una delicia. Es accesible y preciso, pero a la vez notaremos las modificaciones y la diferencia entre los coches.



La climatología es tan variable como el tráfico. Además, las carreras ya no son sólo nocturnas, sino que hay ciclos de día y de noche.



Hay varios tipos de carreras. Las clásicas de *MC* son las de checkpoints, representados por columnas de humo como la de la izquierda.





» UN SUEÑO PARA FANS DEL **TUNING**

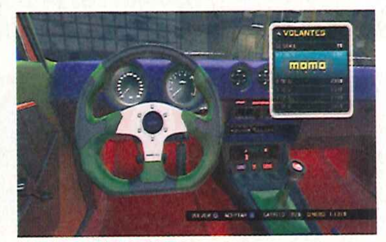
Los aficionados al tuning van a alucinar con *MCLA*. El juego permite modificar a nuestro gusto absolutamente TODO, con un nivel de detalle nunca antes visto.



TUNING DE RENDIMIENTO. Mejoras en el motor, en los frenos, neumáticos, óxido nitroso... Y todo con piezas reales.



ESTÉTICO POR FUERA... Pintura, alerones, puertas, llantas, vinilos, neones... con "pasta" todo quedará a nuestro gusto.



Y POR DENTRO. Nunca hemos visto tantas opciones. Podemos elegir hasta el nivel de opacidad del tintado de las lunas.

Reflejos, habilidad y una pizca de picardía es lo que hace falta para ganar en las carreras más vibrantes.

todas las carreras se desarrollan en una ciudad abierta, con su tráfico variable, sus atajos, sus saltos... Tenemos clara la salida y la meta, pero cómo lleguemos dependerá de nuestros reflejos y de nuestra habilidad para encontrar el mejor camino o atajo en cada cruce. ¿Un tramo de autopista en línea recta atestado de tráfico o internarnos en un estrecho callejón para terminar atravesando un centro comercial? Tenemos libertad para elegir. Además, en esta entrega las carreras tienen un cierto toque estratégico, ya que durante las mismas podremos ganar turbos extra si aprovechamos el rebufo de nuestros rivales o si atravesamos una gasolinera a toda velocidad. Y por si esto fuera poco, si damos mucho el "cante" la policía nos perseguirá incansablemente para detenernos y multarnos...

El resultado son carreras muy emocionantes y que siempre tienen su recompensa, ya que ganes o pierdas tendrás premio (mayor o menor, lógicamente). Dicho premio consiste en puntos de reputación (que nos abrirán nuevas misiones y retos) y "pasta" para que compremos nuevos coches o piezas para mejorar los que ya tenemos. En total hay 45 modelos reales entre coches y motos, repartidos en distintas categorías (tuneados, de potencia...). Y todos ellos pueden ser modificados con componentes reales con un nivel de detalle nunca visto, por fuera y por dentro. »

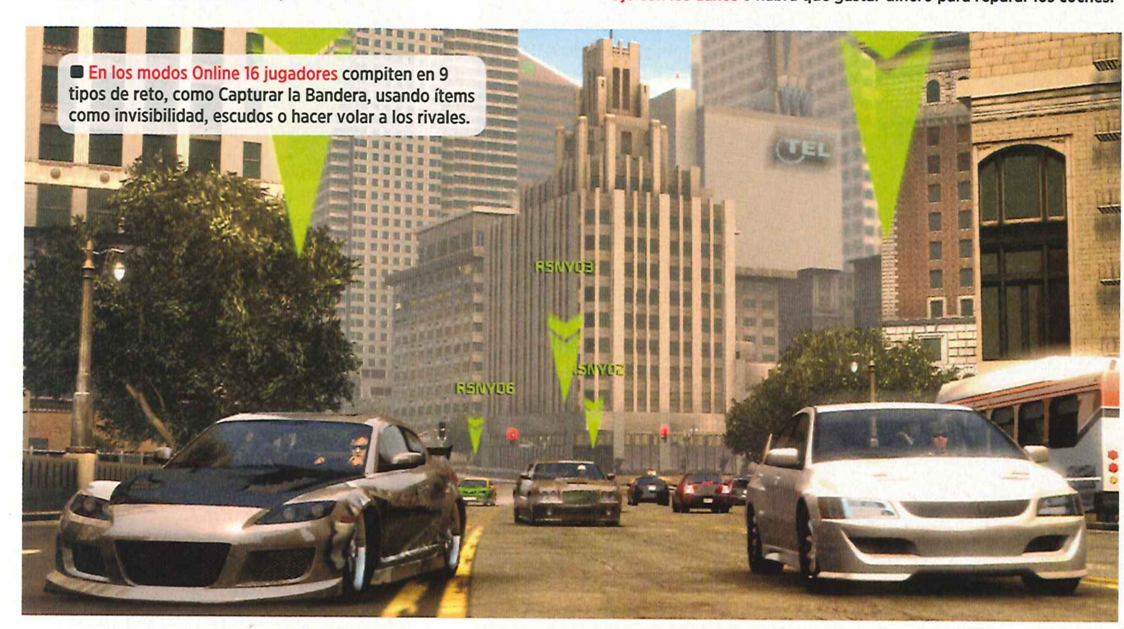


En *MCLA* podemos pilotar y tunear tres motos reales. Algunas carreras son mixtas (coches y motos) y su control es muy distinto.

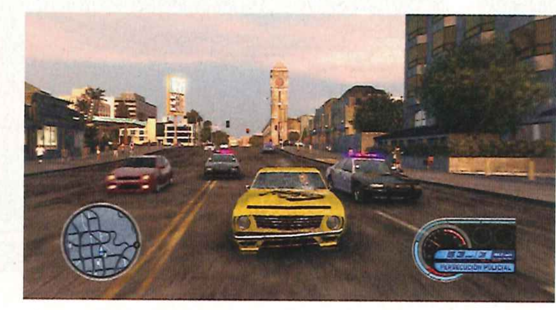
Mucha policía, mucha diversión. Si nos "canteamos" al volante, la policía nos perseguirá. Y si no les despistamos, multa al canto.


El turbo es impresionante. Casi perderemos el control del coche...


Ojo con los daños o habrá que gastar dinero para reparar los coches.

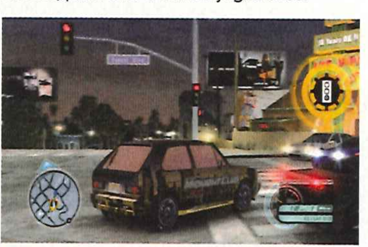

En los modos Online 16 jugadores compiten en 9 tipos de reto, como Capturar la Bandera, usando ítems como invisibilidad, escudos o hacer volar a los rivales.





MODOS DE JUEGO PARA DAR Y TOMAR

Otra virtud de *Midnight Club: Los Angeles* es la gran cantidad de modalidades que ofrece, para uno o varios jugadores.


MODO PRINCIPAL. Supera carreras, gana pasta y reputación y accede a retos y misiones más difíciles. No es lineal.


DESAFÍOS APARTE. Como "llega a la meta dentro del tiempo sin destrozar el coche". Y puedes editar carreras a tu gusto.


ONLINE BRUTAL. 9 tipos de retos para 16 jugadores, puntuar los coches de otros, hacer fotos y subirlas a la web de Rockstar...

El verdadero salto cualitativo de *MCLA* es un multijugador muy mejorado con respecto a PS2 y bastante original.

Pero lo más impresionante es la recreación de la ciudad de Los Angeles y sus alrededores, muy detallada y con sus lugares emblemáticos perfectamente reconocibles. El juego emplea el motor RAGE, el mismo de *GTA IV*, con lo que os podéis hacer una idea de su calidad. La sensación de velocidad es brutal, especialmente al tirar de óxido nitroso, aunque también hemos visto algún tirón puntual y leves atisbos de "popping" (nada grave).

Este planteamiento es espectacular, pero no es nuevo. El gran salto que da este *MC* es en el multijugador.

Hasta 16 jugadores podrán competir Online en 9 tipos de desafíos, desde las típicas carreras hasta Captura la bandera con originales "power-ups" como invisibilidad o invertir el control de los coches. Mola, ¿verdad? Sólo por el Online, *MCLA* merece ya la pena. Una variada banda sonora redondea un juego excepcional, que te mantendrá pegado al volante durante una buena temporada.


Las carreras tienen un toque estratégico. Si pillas el rebufo de los rivales o cruzas una gasolinera, tendrás turbo extra.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus emocionantes carreras, su multijugador, sus opciones, su control, sus gráficos...

» LO PEOR
Su planteamiento no es nuevo. Y podía tener más vehículos (por pedir que no quede).

Te gustará que... NFS PROSTREET



Te gustará que... BURNOUT PARADISE



92	**» GRÁFICOS** La ciudad y la velocidad impresionan, pero no todo es perfecto.
93	**» SONIDO** 7 emisoras con grupos reales de rock, tecno, rap... Muy "yankee".
94	**» DIVERSIÓN** Las carreras enganchan desde el principio y son muy emocionantes.
94	**» DURACIÓN** Sus muchas opciones aseguran diversión para una buena temporada.
NOTA 93	Un juego de velocidad extrema, emocionante y espectacular, que te mantendrá pegado al volante durante mucho tiempo.



eu.playstation.com
16+
www.pegi.info
PSP
PlayStation®Network
collection
beats
flOw
Combat Ops
POWER
pack
PSP
PlayStation®Network
collection
GO! PUZZLE
Lemmings
GO! SUDOKU
3+
www.pegi.info
PUZZLE
pack
SONY
Disfruta ahora en tu PSP
los mejores juegos de
PlayStation® Network.
Vuelve loco a tu cerebro con el nuevo Puzzle Pack, que incluye el trepidante Go! Puzzle™, el desenfrenado rescate de roedores en Lemmings® y el reto de cálculo de Go! Sudoku™.
Pon a prueba tus habilidades y despierta tus sentidos con el Power Pack, donde vivirás la acción por el espacio de Syphon Filter™. Combat Ops, el hipnotizante flOw y la diversión rítmica de Beats.
Cada pack incluye
3 juegos
por sólo
19,99 €
(PVP recomendado)
PSP
PlayStation®Portable



Después del chasco del año pasado, *PES 2009* ha optado por tratar de mantener lo que le ha hecho grande: el sistema de juego. Y ha incluido algunas novedades.

3+

Género	DEPORTIVO
Desarrollador	KONAMI
Editor	KONAMI
Lanzamiento	16 DE OCTUBRE
Precio	64,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Resolución máxima	720P
Instalación	NO
Jugadores	DE 1 A 7
Modo Online	HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas	AUTOGUARDADO
Página web	WWW.KONAMI-EUROPE.COM

MUCHO FÚTBOL, PERO **POCA EVOLUCIÓN**

PES 2009

Después de su decepcionante debut en PS3 el año pasado, Konami tiene la oportunidad de remontar ante su "afición". ¿Lo han logrado? A medias...

Después de muchos años dominando el panorama de los simuladores de fútbol, Konami no supo estar a la altura en PS3, presentando el año pasado un juego lleno de fallos que levantó las iras de muchos fans. Para esta nueva temporada, muchos esperábamos que hubieran aprendido de errores del pasado, ofreciéndonos un juego de fútbol rompedor que aprovechara las capacidades de PS3. Pero *PES 2009* no tiene nada de rompedor. Seabass y su equipo han sido conservadores este año.

***PES 2009* nos ofrece una experiencia** de juego mejorada (ya no tiene las ralentizaciones del anterior) pero muy cerca de lo que vimos en PS2. El sistema de juego, los regates, tiros, pases... son muy parecidos a los últimos *PES*. Esto quiere decir que disfrutaremos de unos partidos emocionantes y llenos de alternativas. Lamentablemente, no sólo se repiten las virtudes, sino también los defectos: fa-

Leonel Messi, el habilidoso mediapunta del F.C. Barcelona, es la imagen del juego.

» ¿QUÉ NOS OFRECE EL **NUEVO** *PRO EVOLUTION SOCCER*?

① **JUGABILIDAD CONOCIDA.** Sin ralentizaciones, el sistema de juego nos remite a los tiempos de PS2, con sus indudables virtudes... y fallos.

② **NUEVAS OPCIONES.** Además de los nuevos modos, ofrece opciones como escuchar nuestros MP3 en ciertos partidos o nuevos usos de PS Eye.

③ **GRAN AMBIENTACIÓN.** Sobre todo en la Champions League (con su melodía, patrocinadores, etc.). Eso sí, siguen las pancartas absurdas.



La principal novedad que vamos a notar al jugar nuestro primer partido es que el balón pesa más (demasiado para nuestro gusto).



La IA arrastra fallos de otras entregas. ¿Recordáis haber metido un gol de cabeza ante la pasividad de la defensa? En PS3 también pasa.



Juan Carlos Rivero y "Maldini" han mejorado en los comentarios. Y ahora podemos oír nuestros MP3 en los partidos.





llos en la IA, cantadas absurdas de los porteros, plantillas no actualizadas... En suma, un paso atrás que se confirma al comprobar que, efectivamente, no tiene la licencia de la LFP. Al final Konami ha negociado directamente con los clubes y ha conseguido la licencia de siete de ellos (R.Madrid, Depor, Barça, Mallorca, Ath. Bilbao, Espanyol y Villarreal). Pero los hinchas del Valencia tendrán que jugar con "Val Narangja". Eso sí, en el futuro habrá un parche con otros 4 clubes... Y menos mal que al final lograron la licencia de la Champions.

PES 2009 no es un juego rompedor. Nuevas opciones para un sistema de juego con virtudes y defectos del pasado.

Precisamente la Champions League es la estrella de los modos de juego. Aunque no están exactamente los equipos de este año, sí permite que los mejores clubes de Europa se midan en el torneo más prestigioso, con una ambientación a la altura de lo esperado. El otro modo de juego nuevo es "Ser una Leyenda", una copia del "Be a Pro" de *FIFA*, que nos permitirá encarnar a un solo jugador (centrocampista o delantero) y llevarlo a lo más alto.

Este modo también se puede jugar Online (5 vs 5). Por lo demás, se mantienen la Liga Master, el Editor y el resto de modos habituales. Un apartado gráfico que cumple pero sin muchos alardes (con animaciones mejorables y modelos que nos remiten a PS2) pone la guinda a un simulador de fútbol que puede que convenza a los incondicionales de la serie. Pero desde luego nosotros esperábamos más del nuevo *PES*.



Sólo 7 clubes de la Liga española tienen licencia. Los otros 13 lucen nombre y equipaciones ficticias. El nombre de los jugadores sí es real.



Ofrece 64 clubes y 60 selecciones (algunos con licencia y otros no). Las plantillas no están actualizadas: Robinho sigue en el Real Madrid.

» NOVEDADES EN LOS MODOS DE JUEGO

Este año en Konami han mirado de reojo a los de *FIFA* y han incluidos algunos de los modos de juego del título de EA.



CHAMPIONS LEAGUE. La gran baza de Konami este año es la licencia en exclusiva de este prestigioso torneo.



SER UNA LEYENDA... Como en *FIFA*, ofrece un modo en el que controlamos a un solo jugador (centrocampista o delantero).



... TAMBIÉN EN COMPAÑÍA. Este modo también está Online. Permite partidos 5 vs 5 (en *FIFA* es el doble, 10 vs 10)...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Mantiene las bondades jugables de los últimos *PES* de PS2. Las nuevas opciones.

» LO PEOR
Menos licencias, arrastra fallos de PS2 y los nuevos modos ya se han visto en otros juegos.

Te gustará que... **PES 2008** | Te gustará que... **FIFA 09**



88	**» GRÁFICOS** Cumplen, pero con detalles muy mejorables, como el "sprint".
85	**» SONIDO** Rivero y "Maldini" han mejorado. Oír tus MP3 en ciertos partidos.
89	**» DIVERSIÓN** Poca evolución en la jugabilidad. Si buscas que sea lo de siempre...
90	**» DURACIÓN** Los nuevos modos de juego le otorgan algo más de duración.
NOTA 89	Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias.



Far Cry 2 es un shooter subjetivo que se ambienta en África y que nos permite recorrer el enorme mapeado con total libertad cumpliendo misiones a lo "GTA".

16+

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
2928 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP:// FARCRY.ES.UBI.COM

ACCIÓN SUBJETIVA AL ESTILO *GTA* EN EL **CORAZÓN DE ÁFRICA**

Far Cry 2

PS3 ha recibido ya grandes shooters, pero muy pocos han dejado de ser una vuelta de tuerca sobre lo mismo. *Far Cry 2* quiere ser la excepción...

Ni siquiera el genial *Call of Duty 4* puede negar que es más de lo mismo, un "correpasillos" en el que liquidamos a cientos de enemigos. Por eso, nos ha agradado enormemente echarnos a la cara un título como *Far Cry 2*, que intenta llevar el género un poco más lejos, "dejando" que sea el jugador el que juegue como quiera...

La mejor forma de definirlo es como un "GTA subjetivo", es decir, en el que nos movemos con libertad por un enorme mapeado cumpliendo misiones para todo tipo de personajes (aunque aquí siempre en primera persona). Su trama se desarrolla en África, donde dos facciones militares se han levantado en armas provocando graves disturbios y a nosotros nos toca acabar con el culpable, un traficante de armas llamado Chacal. Por desgracia, nada más llegar a África la malaria se ceba con nosotros, Chacal nos descubre y nos abandona a nuestra suerte en mitad de un caótico país. Por suerte, pronto entramos en contacto con

» LO QUE DEBES SABER PARA **SOBREVIVIR** EN ÁFRICA

1 **SÉ INDEPENDIENTE.** No te alíes con nadie, trabaja para todos los bandos y elimina a quien te pidan sin dudar. Ellos harían lo mismo...

2 **RECORRE LA ZONA.** Sin perder ojo del mapa. Así sabrás cuáles son las zonas más hostiles y todas las rutas para llegar a tu destino.

3 **TUS AMIGOS.** Podrás entablar amistad con hasta nueve personajes. Cuídalos y ellos harán lo propio contigo en, por ejemplo, un tiroteo.



El juego se desarrolla en una enorme extensión, en la que hay zonas áridas, otras pobladas de vegetación... todo ello muy bien recreado.



Podemos llevar 4 armas a la vez: un machete, una pistola (o explosivos caseros), un rifle/escopeta o un arma especial (bazooka).

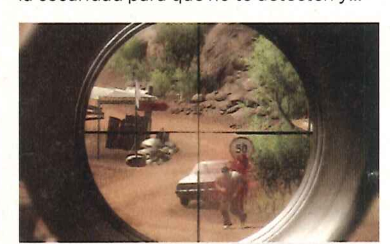


Además de las 33 misiones de la trama, el juego ofrece más de 50 misiones opcionales y tareas como "liberar" puestos de vigilancia y guaridas, donde podemos salvar la partida.



» UTILIZA TODOS LOS **MEDIOS** A TU ALCANCE

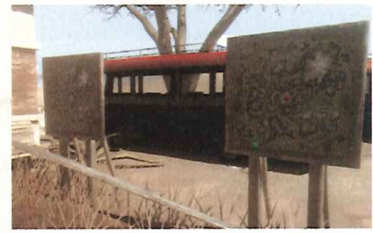
Para sobrevivir en un terreno tan hostil tendrás que agudizar el ingenio y utilizar todo a tu favor: árboles para parapetarte, la oscuridad para que no te detecten y...



ARMAMENTO. 30 armas de todo tipo, que podemos mejorar y que nos permitirán jugar como queramos.



FUEGO. Con cócteles molotov y otros explosivos provocamos fuego y gracias al viento se propagará arrasándolo todo...



TRANSPORTE. Aparte de jeeps, lanchas y ala delta, podemos coger buses para movernos rápidamente entre zonas.

***Far Cry 2* ofrece un desarrollo poco visto en los shooters: elige la misión que quieres cumplir y muévete con libertad por un enorme entorno.**

una de las milicias locales, que nos dejará vivir si cumplimos algunos encargos. Así, pronto nos convertimos en un mercenario que trabaja para las 2 facciones enfrentadas, una tercera neutral y otros personajes... Y todo para conseguir medicamentos que nos mantengan vivos (la malaria nos molestará durante buena parte del juego) y diamantes con los que podemos comprar 30 armas y cerca de 100 mejoras para nuestro arsenal (como mejor puntería).

Cerca de 50 km cuadrados forman el mapeado, que podemos recorrer libremente desde el comienzo del juego, pudiendo además elegir con total libertad la misión a realizar entre todas las disponibles (33 en el modo Historia y muchas más opcionales), siendo posible incluso tener varias activas al mismo tiempo. En este sentido, *FC2* no nos obliga a avanzar en una determinada dirección, si no que nos permite ir por donde queramos (sin tiempos de carga), centrándonos en tareas opcionales (como desmontar 50 puestos de vigilancia) o por el contrario dedicándonos a las misiones de la trama. Vamos, que como *GTA*, ofrece un mundo abierto en el que hay bastantes cosas para hacer y con numerosos vehículos (lanchas, varios tipos de jeep y un ala delta), que podemos conducir.

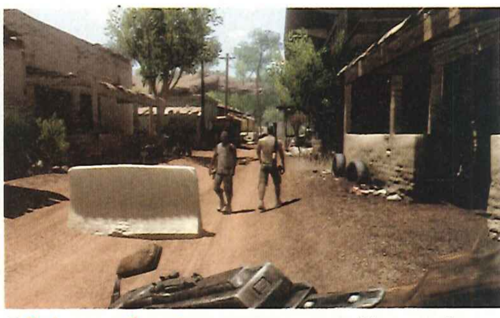
También conocemos a personajes secundarios, y algunos se convertirán en amigos y nos ofrecerán tareas, como conseguir unos documentos, lo que nos facilitará cumplir la misión de una facción. Es más: algunos amigos nos »



Podemos usar las armas de los soldados caídos, aunque son menos fiables (se encasquillan).



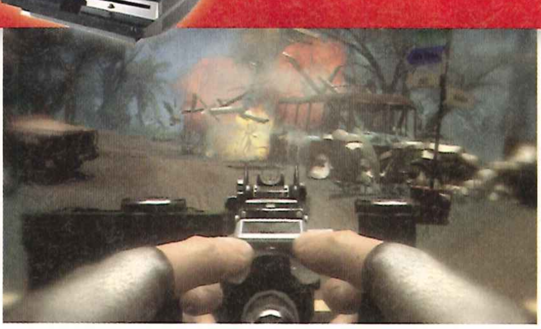
La malaria nos afectará, por ejemplo, al correr mucho tiempo seguido. Basta con tomar una pastilla para volver a la normalidad.



Ciertas zonas tienen tregua, como una gran aldea, y en ellas se encuentran nuestros contactos y no podemos usar ningún arma.



Si recibimos muchos impactos entramos en la zona de peligro, y debemos sacarnos las balas para poder curarnos. Un detalle curioso...



Algunos vehículos, como ciertos jeeps, tienen un arma fija. Pulsando un botón cambiamos entre la posición de conductor y la de artillero.



Far Cry 2 no es un shooter de "avanzar a saco". Invita a jugar más pausadamente, vigilando al enemigo y trazando una estrategia antes de liarnos en un tiroteo.





» ayudarán si perdemos toda la vida en mitad de un tiroteo y, en ocasiones, requerirán nuestra ayuda si caen bajo el fuego enemigo, pudiendo optar entre curarlos, eliminarlos o abandonarlos, lo que afectará a la trama. Añade que podemos jugar cualquier misión de día o de noche, (afecta a la estrategia o las armas a utilizar) y detalles como utilizar o no el fuego para arrasar un área, y el resultado es un juego con muchas razones para ser rejugado.

La recreación de África y movernos por ella sin tiempos de carga son dos de las bazas del juego, pero no las únicas...

Técnicamente, es una pasada: entornos hiperrealistas cargados de elementos naturales que transmiten la sensación de estar en África (árboles, matorrales, ríos...). Y eso por no hablar de los efectos de luz, los modelos de los enemigos, el gran doblaje, la ausencia de tiempos de carga y un sinfín de detalles de calidad más que descubriréis según avanza la trama. Lo único malo es que la IA enemiga es mejorable y que, sin ser molesto, el popping es visible. Son sólo pequeños detalles que no empañan un shooter inmenso y muy largo, que te llevará más de 40 horas en completar al 100%. Y eso sin contar el modo Online, que ofrece opciones como un editor de mapas. Si te va el género, no te lo pierdas.



En las guaridas podemos descansar. Pon el despertador a la hora que quieras y así podrás jugar la misión en ese momento del día...



El editor de mapas nos permite crear entornos para jugar Online, pudiendo modificar el terreno, los vehículos disponibles... Interesante.

» A LA "CAZA" DEL DIAMANTE

En África, la moneda de cambio es el diamante. Con él podremos comprar armas, mejoras... ¿pero cómo los conseguimos?



POR ENCARGO. Las facciones nos pagarán por eliminar objetivos y cumplir misiones de sabotaje y otra índole.



BÚSCALOS. Gracias al GPS podemos localizar 220 maletines con diamantes, otra de las tareas secundarias del juego.

INVIERTE. Las armerías tienen un PC para hacer pedidos Online. Amplía y mejora tu arsenal con 30 armas y casi 100 mejoras.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ambientación, desarrollo, gráficos, posibilidades de ser rejugado, doblaje...

» LO PEOR
Los fallos en la I.A. de los enemigos y el popping, que sin ser molesto, hay.

Te gustará + que... HAZE



Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



92	**» GRÁFICOS** Un detallado mundo abierto, modelos trabajados. Hay popping.
89	**» SONIDO** Apenas hay música, aunque el doblaje y los efectos son de calidad.
92	**» DIVERSIÓN** Aunque le faltan momentos épicos, su desarrollo convence.
94	**» DURACIÓN** Una enorme campaña individual y Online bastante más modesto.
NOTA 92	Un sobresaliente shooter que apuesta por el planteamiento "*GTA*" y logra unos resultados geniales, salvo en el Online.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
VELOCIDAD
Desarrollador / Editor
CAPCOM / PROEIN
Lanzamiento
24 DE OCTUBRE
Precio PS3
59,95 €
Precio PS2
44,95 €
Textos / Voces
CASTELLANO / NO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores PS3
1
Jugadores PS2
DE 1 A 2
Modo Online PS3
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM/GAMES/MOTOGP_08/130.ASPX

■ *MotoGP 08* recrea el espectáculo de las carreras de la tele, pero ahora con nosotros al volante de la moto.

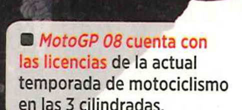
DOS RUEDAS... UN SOLO DESTINO: **SER EL MEJOR**

MotoGP 08

Valentino Rossi ya es campeón de MotoGP, pero todavía tienes la oportunidad de demostrarle quién es el mejor sobre la moto.

El pasado año Capcom demostró que la saga *MotoGP* podía volver a lo más alto del podio con su *MotoGP 07* en PS2. Y este año, en su salto a PS3, quieren repetir la misma fórmula, ofreciendo a los amantes de las motos un juego que les transmita las mismas sensaciones que sienten al ver las carreras en televisión.

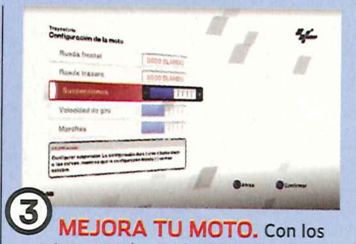
Para empezar, esta nueva edición incluye las licencias oficiales de las 3 cilindradas, es decir, 125 cc, 250cc y MotoGP. De este modo, pilotos, motos e incluso los circuitos son reales, incluyendo el americano de Indianapolis y el nocturno de Qatar, novedades de esta entrega. Con esto en mente lo mejor es empezar por el modo tutorial, gracias al cual sabremos qué moto y estilo de pilotaje se adapta mejor a nosotros. Una vez hecho esto, ya podremos optar por disputar el modo Trayectoria, en el que crearemos un piloto para empezar

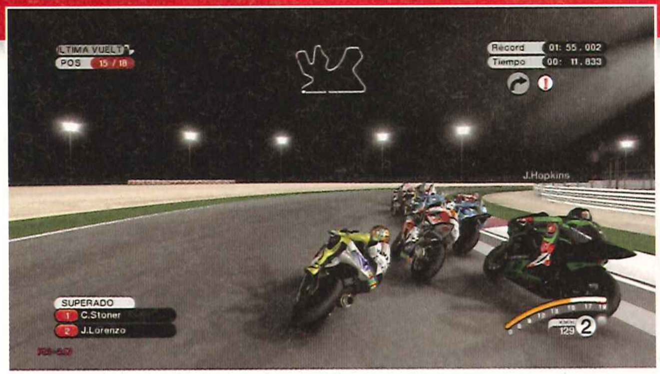

■ *MotoGP 08* cuenta con las licencias de la actual temporada de motociclismo en las 3 cilindradas.

» ASÍ SE PILOTA EN LA COMPETICIÓN MÁS VELOZ

① **CREA UN PILOTO.** Y empieza compitiendo en 125cc para hacerte un nombre y fichar por las mejores escuderías hasta triunfar en MotoGP.


② **ENCUENTRA TU ESTILO.** Arcade, Simulación o Realista, elige el que más se adapte a tu forma de conducir y domina tu moto.

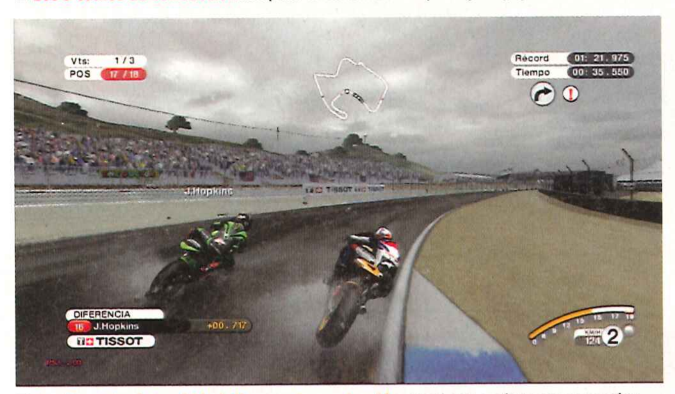

③ **MEJORA TU MOTO.** Con los puntos ganados en las carreras, mejora los atributos de la moto y los puntos fuertes de tu conducción.



Indianapolis y el circuito nocturno de Qatar, nuevos este año, están en el juego.



Los 3 estilos de conducción adaptan la dificultad del pilotaje al jugador.



La climatología también influye en la conducción, igual que en las carreras reales.



Podemos crear un piloto o jugar un campeonato en cualquier cilindrada con los pilotos reales de esta temporada.

VERSIÓN PS2: MISMA TENSIÓN SOBRE LA MOTO

La versión para PS2 de *MotoGP 08* incluye los mismos modos que en PS3, exceptuando el online, aunque pueden jugar hasta dos jugadores. Y claro, el detalle gráfico y la calidad visual, aunque correctos, no dejan de dar cierta sensación de "viejo", aunque si aún no has dado el salto a PS3 no encontrarás un título mejor que te permita disfrutar de las 3 cilindradas del campeonato oficial de MotoGP.

NOTA **89**



OPCIONES. PS2 cuenta con las mismas licencias oficiales, opciones y modos que en PS3 (excepto online).



EL Nº 1. Aunque gráficamente no brille, en conjunto es el mejor *MotoGP* de PS2.

desde cero e intentar llegar a lo más alto de la competición, ganando puntos con los que mejorar nuestra moto o estilo de conducción y aprovechando para fichar por mejores equipos. Y si lo que queremos es manejar a pilotos como Rossi, Pedrosa, Stoner o Lorenzo, tenemos el modo Campeonato, en cual podremos disputar la competición manejando a cualquiera de estos pilotos. Y para hacerlo podremos

Si te gustan las motos tienes una cita obligada con el juego oficial del campeonato de motociclismo.

optar por 3 estilos de conducción: arcade, simulación y realista, siendo cada uno más exigente que el anterior a la hora de manejar la moto. Y si aún no hemos tenido bastante, siempre podemos optar por superar los 50 desafíos que plantea el juego, en los que hay que superar tiempos, batir a un rival... Y nos queda el modo Online hasta para 12 jugadores, con el que podremos retar a pilotos de todo el mundo. Vamos, diversión para rato.

Y si hablamos del apartado técnico no podemos dejar de destacar el modelado de los pilotos y las motos, aunque a los circuitos, bien recreados, les falta detalle y en ocasiones desmerecen el conjunto. Y ya puestos, echamos de menos las voces de comentaristas como en la tele y alguna pequeña mejora en el sonido de las motos, algo petardeante y repetitivo. Pero al margen de estos pequeños fallos, estamos ante el título "rey" de esta competición en PS3 y una compra obligada para todos los amantes del motor.



El juego cuenta con 4 cámaras, algunas tan espectaculares como esta interior, en la que se siente la velocidad de forma sensacional.



El modo online, presente sólo en PS3, permite jugar a 12 pilotos a la vez disputando carreras en la red que "pican" que es un gusto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Que cuente con las licencias y circuitos de la temporada y el modo online.

» LO PEOR
Que no tenga comentaristas y que gráficamente los circuitos sean mejorables.

Te gustará + que... MOTOGP 07 (PS2) | Te gustará + que... SBK 08 (PS3)



91	**» GRÁFICOS** A destacar el modelado de las motos y pilotos. Circuitos mejorables.
82	**» SONIDO** No hay comentaristas y el sonido de las motos es muy repetitivo.
93	**» DIVERSIÓN** Sus 3 estilos de conducción lo hacen asequible para todos, y eso mola.
94	**» DURACIÓN** Sus múltiples modos de juego más el online dan carreras para rato.



NOTA **91**

MotoGP 08 sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos.

■ 64 estrellas de Smackdown, RAW y ECW se dan cita en un juego de lucha espectacular, fácil de jugar y lleno de posibilidades.

JUEGO RECOMENDADO Play

16+

Género
LUCHA

Desarrollador
YUKE´S

Editor
THQ

Lanzamiento
7 DE NOVIEMBRE

Precio PS2
39,95 €

Precio PS3
69,95 €

Precio PSP
44,95 €

Textos/Voces
CASTELLANO/INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 6

Modo Online (PS3)
DE 1 A 6 JUGADORES

Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE

Página web
WWW.SMACKDOWNVSRAW.COM

LA FIEBRE DEL **"WRESTLING"** SIGUE SUBIENDO

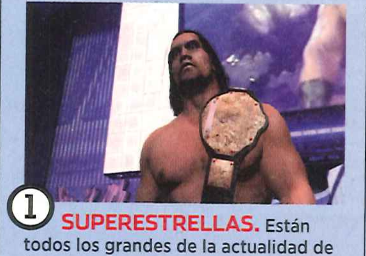
WWE Smackdown Vs RAW 2009

Cuando las campanas anuncian al Enterrador o Rey Mysterio realiza el "619" los fans gritan enfebrecidos. Y no se trata de un programa de TV, sino de un juego de PS3.

Si hubiera que decidir dónde pega más fuerte el "wrestling", en TV o en las consolas, la cosa no sería nada fácil. El juego oficial de la WWE lleva ya dos años siendo un auténtico superventas sólo superado en España por intocables como los juegos de fútbol o *GTA*. Pero el éxito conlleva exigencia: ¿conseguirá esta edición de 2009 superar a la ya magnífica del año pasado?

Para empezar, hay más luchadores. 64 superestrellas, divas incluidas, de las tres marcas de la WWE: Smackdown, RAW y ECW. Y manejarlas es muy sencillo, porque se mantiene intacto el sistema de control: las llaves se realizan con el stick derecho y varían en función de nuestra posición o la del rival, y el abanico de ataques es amplísimo y está personalizado con todas las llaves características de cada luchador. Además, podemos arrastrar al rival a las esquinas, las cuerdas o los aledaños del ring para golpearle contra ellos, usar todo tipo de objetos... Cualquier

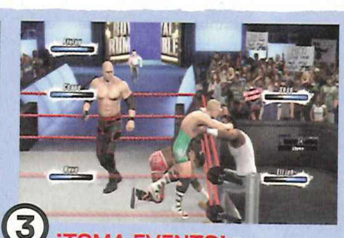
» EL SABOR DEL **AUTÉNTICO** "WRESTLING"



① **SUPERESTRELLAS.** Están todos los grandes de la actualidad de las tres marcas: Smackdown, RAW y ECW. Y todos con sus propias llaves.



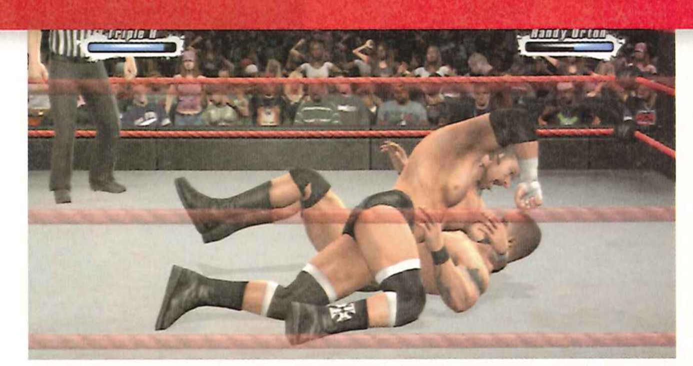
② **CON RECURSOS.** Las cuerdas, las esquinas del ring, objetos varios... Cualquier cosa puede usarse como arma, como en el "wrestling" real.



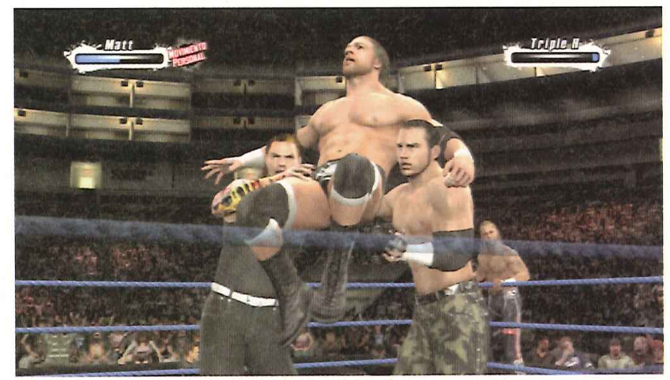
③ **¡TOMA EVENTO!** Están todos los eventos anuales, desde el Royal Rumble a Wrestlemania, todos los tipos de combate imaginables...



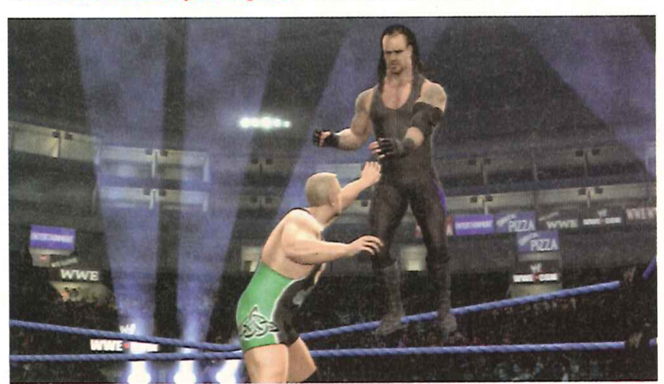
■ Los Hardy lo dan todo en el juego. Precisamente se han incluido nuevos movimientos finales únicos para las parejas.



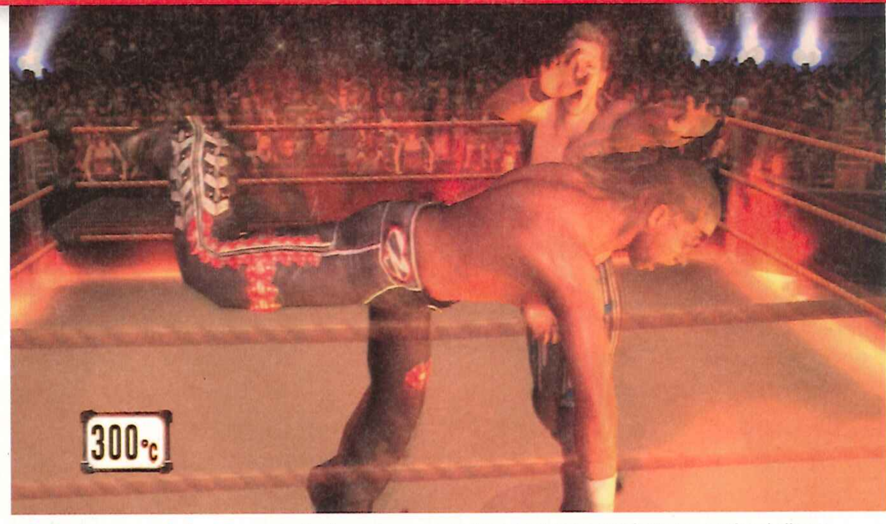
El sencillo control permite realizar una gran variedad de llaves con el stick derecho.



Las luchas son duras y de desgaste. Debilitamos al rival antes de hacer la cuenta.



El ataque que realizamos depende de nuestra posición en el ring.

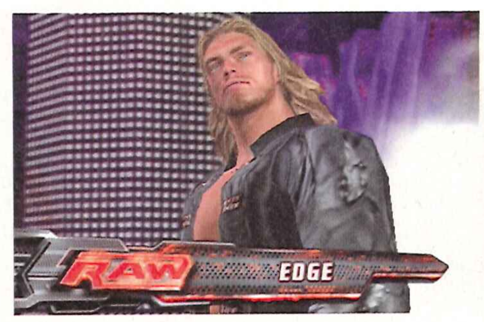


En los nuevos combates Inferno el objetivo es lanzar al rival fuera del ring a través de una cortina de llamas.

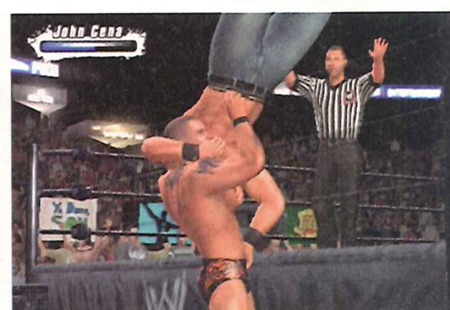
VALORACIÓN PS2: IGUALITO QUE SU HERMANO

Por segundo año consecutivo, THQ ha logrado en PS2 un juego idéntico en número de luchadores, control y modos de juego a la versión PS3 (exceptuando la falta de Online, aunque sí ofrece partidas para hasta 6 jugadores en la misma consola). Además el apartado técnico también es brillante, destacando los modelos de los luchadores y unos desplazamientos sobre el ring más fluidos que el año pasado.

NOTA 91



PARECE LA TELE. Todos los luchadores salen al ring con su correspondiente música y sus gestos típicos.



¡JUEGA BONITO! También se han incluido las nuevas tomas de cámara.

Manejar a todas las estrellas de la WWE es sencillísimo gracias un control fácil de pillar y que permite todo tipo de ataques.

ataque que vemos en la tele puede reproducirse con un control sencillísimo, y además este año más fluido, porque se ha conseguido un desplazamiento de los luchadores más suave y más precisión a la hora de conectar los golpes. La pega es la de siempre: el idéntico control para todos los luchadores hace que jugar con cualquiera de ellos sea parecido. Pero este año se ha mejorado algo este aspecto. Cada luchador tiene asociadas 6 habilidades (entre unas 20 distintas) que le otorgan ciertos movimientos y capacidades. Así, por ejemplo, el Enterrador recupera salud, John Cena puede lanzar a un rival fuera del ring al realizar un "Irish Wip", Edge tiene movimientos especiales en los combates con mesas y escaleras... Si ha esto añadimos que los ataques de clase del año pasado han sido sustituidos por nuevas llaves personales y únicas de cada luchador, comprobaremos que sí hay cierta diferencia entre unos y otros.

Otro reto era superarse en modos de juego, ya amplísimos el año pasado. Y, aunque las posibilidades vuelven a ser inmensas, aquí hay una de cal y otra de arena. La gran novedad es el modo Camino a Wrestlemania, en el que elegimos entre un puñado de las superestrellas más populares (John Cena, el Enterrador, C.M. Punk, Triple H, Crish Jericho o Batista y Rey Mysterio formando pareja) para vivir una historia completamente personalizada. Por contra, el modo Carrera en el que podemos jugar con cualquier luchador ahora es mucho más »



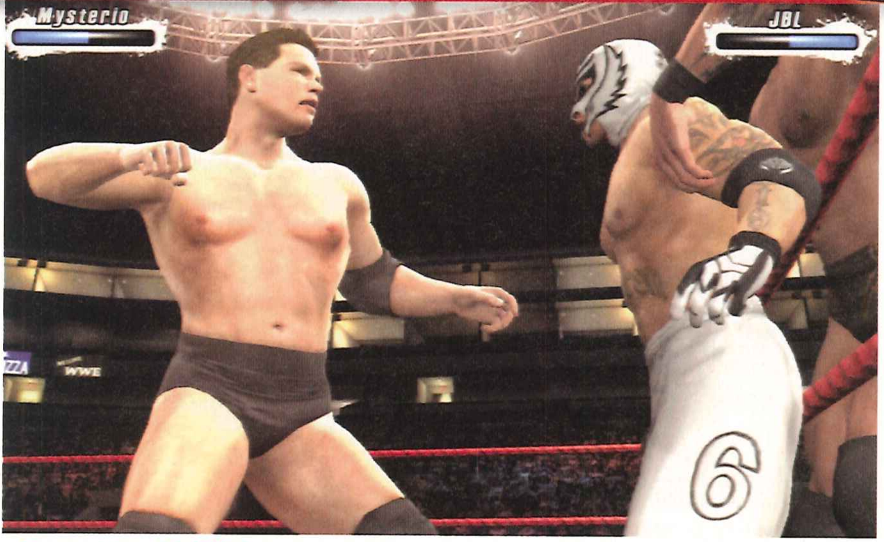
La recreación de los estadios y el público es bastante realista.



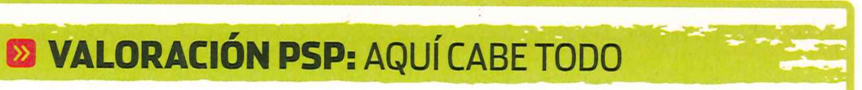
El nuevo modo Road to Wrestlemania nos cuenta una trama personalizada de algunas de las superestrellas más importantes.



Las divas vuelven a tener su sitio en el juego. Están Kelly Kelly, Michelle McCool, Mickie James o Beth Fenix entre otras.



■ El nuevo sistema de habilidades dota a cada luchador de 6 características que personalizan su estilo de lucha.



» VALORACIÓN PSP: AQUÍ CABE TODO

El gran mérito de la versión PSP también es mantener todos los personajes y modos de juego, sustituyendo el Online por partidas Wi-Fi para hasta 4 jugadores. Ante la ausencia de un segundo stick las llaves se hacen combinando la cruceta con un botón, un control bastante bueno aunque ciertos movimientos resultan menos intuitivos. Gráficamente el juego es notable, sin llegar a asombrar, pero el apartado sonoro tiene efectos más pobres y las voces de los comentaristas se sustituyen por canciones durante los combates.

NOTA 88



¡SON ELLOS! Los modelos de los personajes son muy reconocibles y están bien animados.



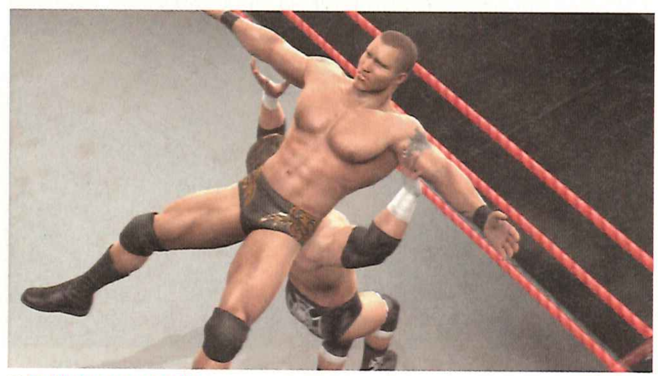
EL SELLO WWE. La capacidad del UMD basta para incluir las entradas de todos luchadores.



■ Nuevas tomas de cámara hacen más épicos algunos lances de los combates.



■ El nuevo editor de "finishers" nos permite crear una llave de hasta 10 pasos.

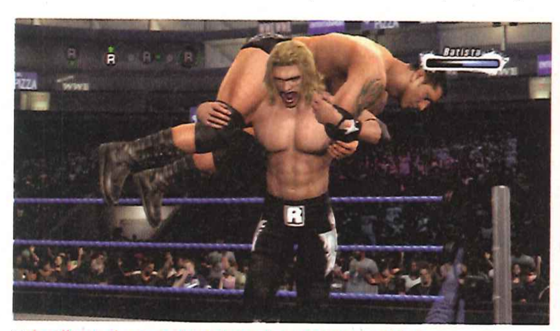


■ Cualquier superestrella o un luchador creado con el editor puede ejecutarla.

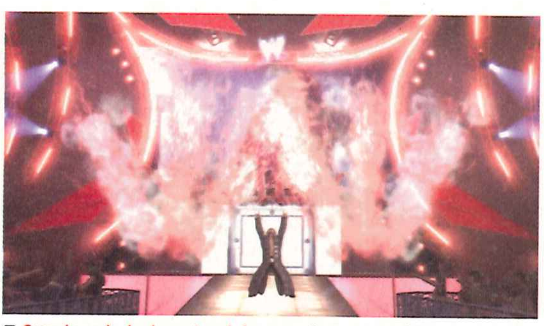
» sencillo y sin vídeos introductorios, y se ha perdido el modo Manager que nos permitía gestionar todos los detalles de una marca. Eso sí, las posibilidades siguen siendo inmensas, con combates de todo tipo (incluyendo los nuevos combates Infierno), un editor de luchadores muy completo, un nuevo editor de "finishers" que nos permite crear llaves encadenando hasta 10 pasos, partidas para hasta 6 jugadores Offline y Online que incluyen nuevos torneos por parejas en red...

Desde las salidas al ring a los ángulos de cámara durante los combates, todo recuerda a las retransmisiones de TV.

Y donde *WWE* es un superclase es al reproducir todo el espectáculo del entretenimiento deportivo. Los modelos de las superestrellas son aún mejores que los del año pasado y clavan el aspecto de los luchadores reales. Hay más animaciones con los gestos específicos de cada uno, y se han incluido nuevos ángulos de cámara en la ejecución de los golpes o al salir fuera del ring que añaden aún más espectáculo. Sólo faltan, otra vez, las voces de Héctor del Mar y Fernando Costilla, ya que los comentarios vuelven a estar en inglés. Pero en cualquier caso *WWE 09* se acerca un paso más a su objetivo: reflejar a la perfección el "wrestling". Y tiene bastantes pequeñas mejoras como para merecer la pena aunque tengas la edición anterior. ○



■ Las llaves de control total son unas viejas conocidas. Nos permiten elegir nuestro siguiente movimiento cuando tenemos agarrado al rival.



■ Cuando un luchador entra al ring escuchamos su música característica y vemos la parafernalia que exhibe en televisión.

VALORACIÓN

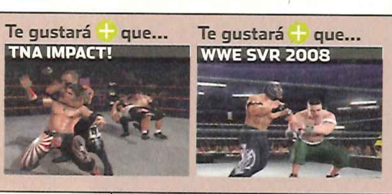
» LO MEJOR

Es enorme, trae a la consola cada detalle del auténtico "wrestling" televisivo.

» LO PEOR

Ha mejorado algo, pero en lo básico luchamos igual con todas las superestrellas.

Te gustará + que... TNA IMPACT! | Te gustará + que... WWE SVR 2008



91	**» GRÁFICOS** Buenos en general, impresionantes los modelos de los luchadores.
87	**» SONIDO** Calidad en efectos y melodías... pero falta el doblaje al castellano.
89	**» DIVERSIÓN** Imposible aburrirse con tal diversidad de combates y luchadores.
95	**» DURACIÓN** Estarás jugando hasta la edición del año que viene... o más allá.
NOTA 91	Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto a *WWE 08*. Es el nuevo rey del "wrestling".



PRÓXIMAMENTE

SQUARE ENIX



PSP

STAR OCEAN
First Departure™











UN VIAJE A TRAVÉS DEL TIEMPO Y EL ESPACIO

www.staroceangame.com

12+
www.pegi.info

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
VISUAL CONCEPT
Editor
2K SPORTS
Lanzamiento
24 DE OCTUBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 HASTA 4
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR PARTIDO
Página web
HTTP://2KSPORTS.COM/GAMES/NBA2K9

■ Vuelve el baloncesto más realista y espectacular con una nueva entrega de este completo simulador deportivo.

CAVIAR PARA LOS PURISTAS DEL BALONCESTO

NBA 2K9

Los simuladores deportivos requieren dedicación, pero... ¿y la satisfacción que da controlarlos? Acepta el reto y disfruta del basket más realista.

La saga *NBA 2K* se ha convertido en sinónimo de realismo y espectacularidad y la edición de este año presenta un sistema de juego mejorado, que plasma en pantalla una fiel recreación del baloncesto, sin perder nada de diversión.

Y es que *NBA 2K9* basa todo su poderío en un control exquisito (con el stick izquierdo movemos al jugador y con el derecho y los botones hacemos todo tipo de pases, dribblings o tiros), que permite dominar hasta el más mínimo detalle todos los movimientos del jugador. Como buen simulador, lleva un tiempo cogerle el "truco", pero una vez dominado disfrutarás del basket como no lo habías nunca.

Y si a este sensacional control sumamos que los partidos se desarrollan a más velocidad, el resultado son unos encuentros altamente realistas y emocionantes. En cuanto a modos de juego, la principal novedad es el modo "Living Rosters", que vía online ofrecerá,



■ La temporada de la NBA estará reflejada en la opción online "Living Rosters": plantillas actualizadas al día, paquetes de movimientos...

» BIENVENIDO AL MAYOR ESPECTÁCULO... BIENVENIDO A LA NBA



① **EL SHOW.** Vas a vivir la magia y la intensidad de la NBA gracias a un control lleno de posibilidades. Y además con la NBA en tiempo real.



② **COMPLETO.** Y si te cansas de la liga, siempre tendrás algo que hacer: editor de jugadores, jugar un desafío para novatos, triples...



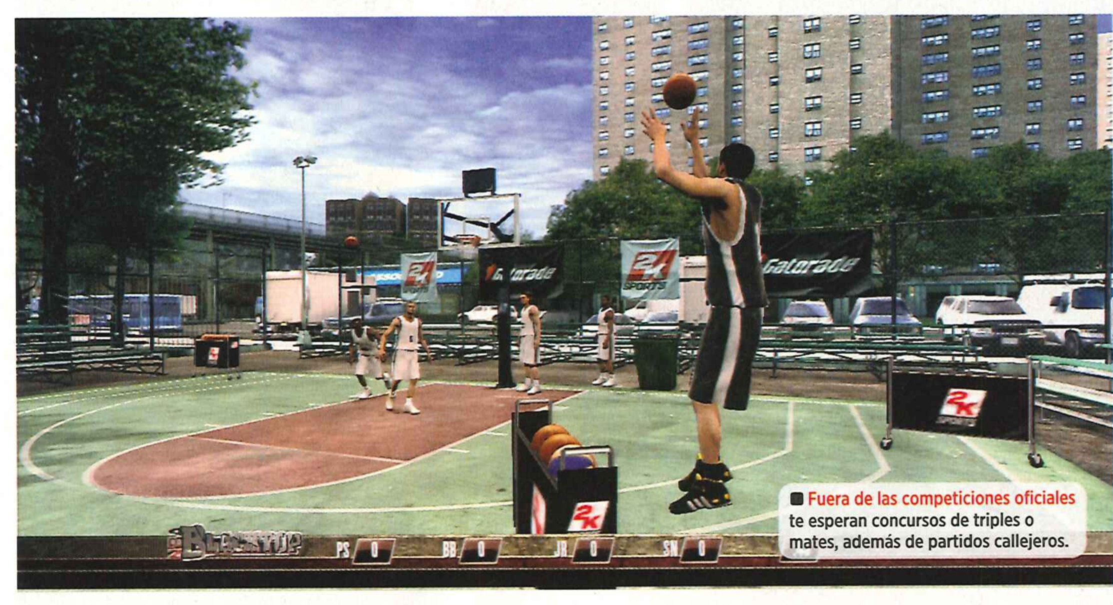
③ **EN LA RED.** Además del "Living Rosters", el modo Online ofrece partidos de 5 contra 5, con un nuevo sistema de clasificación.



El mejorado control permite realizar todo tipo de acciones: rectificar tiros para evitar a la defensa, dribblings por la espalda, etc.



Los tiros a requieren de cierta habilidad: hay que soltar el botón en el momento adecuado, dependiendo del ángulo y posición del jugador.



Fuera de las competiciones oficiales te esperan concursos de triples o mates, además de partidos callejeros.





actualizaciones constantes de las plantillas y del estado de los jugadores. Al avanzar la temporada los mismos avances aparecerán en el juego: los jugadores tendrán nuevos movimientos y adaptarán sus rotaciones defensivas y ofensivas. Además, tendremos acceso a nuevos paquetes de animaciones. El resto modos de juego (partidos callejeros, concursos de triples y mates, enfrentamientos Online, "La Asociación" para actuar como manager general...) se mantienen igual que el año pasado, aunque con mejoras más que suficientes para ofrecer muchísimas horas de juego.

Un simulador de exquisito control y gran apartado técnico, que ofrece los partidos más realistas que hemos visto.

También el apartado gráfico acompaña a la perfección, mediante jugadores y estadios recreados de manera excelente (sólo "cantan" algunos fallos en las uniones de texturas o ciertos bordes "dentados"). Lamentablemente en el aspecto sonoro, otro año más, sólo cabe preguntarse: ¿para cuándo comentarios en castellano? Este defectillo, unido a la ausencia de nuevos modos de juego, son los pequeños puntos negros de un, por otro lado, extraordinario simulador que, gracias a un sistema de control casi perfecto, muestra en PS3 unos partidos de basket tremendamente cercanos a la realidad.

En pocas palabras: una joya dentro del género deportivo que ningún purista de los juegos de baloncesto debería perderse por nada del mundo.



El modo "Asociación" cuenta con nuevas opciones: objetivos para los jugadores, minijuegos de habilidad para mejorar al equipo, etc.



Gracias al novedoso sistema "2K Reelmaker" puedes editar y añadir efectos a tus mejores jugadas para luego subirlas a la Red.

» LOS ESTRATEGAS SALTAN A LA CANCHA

No sólo tu habilidad con el mando te hará ganar partidos, también debes permanecer atento a otros elementos tácticos...



¡A SUDAR! Si un jugador está en racha, aumentará su "temperatura de juego" y encestará con más acierto. ¡No lo cambies!



ÓRDENES. Durante una jugada podemos cambiar aspectos tácticos (más presión, ir al rebote...) mediante un sencillo menú.



DE PIZARRA. Si no ves oportunidad clara de entrar a canasta, solicita la ayuda de un compañero: bloqueos, postes...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un control lleno de posibilidades, partidos muy realistas y el modo "Living Rosters".

» LO PEOR
Comentarios en inglés y pocas novedades en modos de juego offline.

Te gustará + que... NBA 2K8



Te gustará + que... NBA LIVE 09



90	**» GRÁFICOS** El aspecto general es excelente, pese a algunos bordes "dentados".
87	**» SONIDO** Buen sonido ambiente, pero comentarios (un año más) en inglés.
92	**» DIVERSIÓN** Cuando se le coge el "truquillo" al control, los partidos son épicos.
90	**» DURACIÓN** Sobrada, y más para los fans de la NBA gracias a las actualizaciones.
NOTA 92	Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales.

JUEGO Play RECOMENDADO

18

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
IRRATIONAL GAMES
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
24 DE OCTUBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
DESCARGAS
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.2KGAMES.COM/BIOSHOCK/

La ciudad de Rapture ha caído en desgracia y sus habitantes se han convertido en violentas criaturas. En *Bioshock* debemos descubrir el porqué.

LA CIUDAD DE LOS SUEÑOS **PERDIDOS**

Bioshock

¿Es el hombre bondadoso o malvado? Si fuera libre podría crear un paraíso... o un infierno en forma de "shooter" del que sólo se podría escapar luchando.

Hay juegos buenos, juegos muy buenos y juegos especiales... como *Bioshock*. Un "shooter" subjetivo que el año pasado sorprendió en PC y Xbox 360 con un desarrollo y una historia únicos... y que por fin vamos disfrutar en PS3.

La ciudad sumergida de Rapture fue creada en los años 30. Una urbe diseñada con la estética Art Deco de la época pero sustentada por tecnología futurista. Un paraíso para los hombres libres, sin más dios o rey que la voluntad de cada individuo. Ahora es 1960 y manejamos a un anónimo personaje que explora Rapture... misteriosamente convertida en un laberinto de estrechos pasillos por el que deambulan sus habitantes transformados en violentas criaturas llamadas "splicers". Para descubrir el por qué de la caída de esta utopía disfrutamos de un desarrollo en el que nuestras decisiones son clave. Contra los peligrosos "splicers" podemos usar armas de fuego, los

Por Rapture vagan las "Little Sisters", siempre protegidas por los peligrosos "Big Daddies". ¿Cuál es su terrible secreto?



» TRES DECISIONES PARA **SOBREVIVIR** EN RAPTURE

1 **CÓMO COMBATIR.** Podemos usar armas, poderes, "hackear" defensas... y lo mejor: combinar los tres métodos de ataque.

2 **CÓMO MEJORAR.** Hay que elegir a la hora de mejorar armas, poderes, habilidades físicas... las posibilidades son enormes.

3 **A QUIÉN SALVAR.** Esta es una de las misteriosas "Little Sisters". Si decides o no salvarlas, verás uno de los dos finales del juego.



El desarrollo es mucho más variado de lo habitual en los shooters subjetivos. Hay acción, exploración, puzzles, mejora del personaje...



Un nuevo nivel de dificultad extrema y futuras minipruebas descargables son las únicas novedades de esta versión de PS3.



La estética de *Bioshock* cuida cada detalle. Desde los rótulos y anuncios al aspecto de los "splicers", todo revela su decadencia.





poderes genéticos que vamos adquiriendo y las defensas de Rapture, como torretas o robots voladores. En las máquinas expendedoras repartidas por la ciudad encontramos muchas posibilidades para mejorar las armas, habilidades y poderes de nuestro héroe, y elegir entre unas u otras nos permite afrontar la acción de manera distinta. Paralelamente, podemos explorar cada recoveco de la ciudad, algo útil para encontrar munición y dinero para comprar mejoras. Así, exploración, acción y mejorar a nuestro héroe se enlazan con precisión en un desarrollo apasionante.

Rapture, la ciudad sumergida, es la gran protagonista de una apasionante aventura de acción subjetiva.

Pero hay otro motivo para explorar: Rapture en sí misma. Con los rótulos de las paredes, las historias de sus enloquecidos personajes, las grabaciones que encontramos y que narran cómo la ciudad llegó al desastre... *Bioshock* crea una atmósfera única, y además su historia se atreve con temas realmente adultos como la caída de la ciudad, propiciada por la decadencia moral de sus ocupantes. Así, aunque tenga defectos (como un tramo final en el que el desarrollo deja de sorprender, aunque no así la historia), y se olvide de modos multijugador para centrarse en la experiencia para un jugador, *Bioshock* logra algo al alcance de pocos juegos: sumergirnos en un universo propio, único y completo, capaz de hacernos olvidar el mundo exterior mientras jugamos.



Cuando "hackeamos" un sistema de la ciudad hay que resolver un puzzle en el que colocamos las piezas de un conducto contrarreloj.



Las voces de los "splicers", las grabaciones y canciones de la época, la banda sonora... El sonido es parte fundamental de la atmósfera.

» LOS PODERES DEL HOMBRE **DEL MAÑANA**

Los plásmidos son fluidos que modifican nuestro ADN y nos otorgan increíbles poderes. Su uso no sólo es ofensivo....



HIELO, FUEGO, RAYO... Con ellos podemos atacar, abrir nuevos caminos o dejar K.O. a las defensas de Rapture.



PODER MENTAL. Con la telequinesis arrojamos o alcanzamos objetos. También hay poderes para controlar a los enemigos.



MUTACIONES. Hay otros plásmidos aún más exóticos y terribles... como generar abejas que atacan al enemigo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su capacidad única para sumergirnos en una historia apasionante y distinta.

» LO PEOR

Durante el último tercio de la aventura el desarrollo ya no resulta tan sorprendente.

Te gustará + que... **CONDEMNED 2**



Te gustará + que... **HALF-LIFE 2**



91	**» GRÁFICOS** Técnicamente son buenos... y artísticamente brillantes.
96	**» SONIDO** Magistral: desde el doblaje al castellano, hasta el uso de la música.
94	**» DIVERSIÓN** Equilibrio perfecto entre acción, exploración, historia...
90	**» DURACIÓN** Si exploras cada rincón, te durará sus buenas veinte horas.
NOTA 94	Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes.

Ratchet & Clank En Busca del Tesoro

7

Género	ACCIÓN/PLATAFORMAS
Desarrollador	INSOMNIAC GAMES
Editor	SONY
Lanzamiento Store	YA DISPONIBLE
Precio Store	14,99 €
Precio Blu-ray	14,99 €
Textos	CASTELLANO
Voces	INGLÉS
Resolución	720 P
Jugadores	1
Espacio en disco	3181 MB
Modo Online	NO
Guardar Partidas	PUNTOS DE CONTROL
Página web	HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/PS3

Ratchet vuelve con una mini aventura en la que explora, salta, pelea... Y puedes descargarla del Store o comprarla en Blu-ray.

Las 4 horas de juego que ofrece narran la búsqueda del secuestrado Clank. Eso sí, acaba en continuará...

QUIEN TIENE UN AMIGO, TIENE **UN TESORO**

Ratchet & Clank En Busca del Tesoro

Clank ha sido secuestrado y puede estar en cualquier lugar del universo. Pero su amigo Ratchet no va a parar de pelear, explorar y saltar hasta encontrarlo...

En esta ocasión no viajamos por el cosmos. Toda la acción se desarrolla en 6 escenarios del mismo planeta.

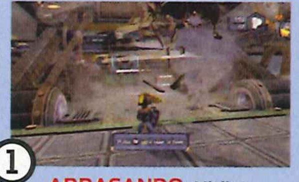
Ratchet vuelve con una aventura cortita, y en origen para el Store (4 horas de juego por 15 euros) que continúa la trama de *Armados hasta los Dientes*. Clank ha sido secuestrado y para encontrarlo Ratchet sigue la pista de un pirata robot...

La exploración, los saltos y la acción vuelven a mezclarse con divertidos resultados, a lo que hay que añadir el sentido del humor y los simpáticos gráficos estilo dibujo animado de la saga. Y la relación duración/precio es buena. Pero *En Busca del Tesoro* no sólo es corto, sino también fácil y carece de elementos típicos de la saga (minijuegos, guitones ocultos, puntos de habilidad...). Sigue divirtiendo, pero no es tan variado ni tan apasionante como las anteriores entregas de la serie.

Ratchet empezó siendo un mecánico, se convirtió en héroe espacial y ya casi no da abasto de tanto juego como protagoniza.

» AHORA, TU ARSENAL **ES GRATIS**

El combate vuelve a ser la parte más importante del desarrollo del juego, pero ahora no compramos las armas: las 8 disponibles nos las van entregando al pasar fases. Y no son nuevas: ya eran conocidas de *Armados hasta los Dien-*



1 **ARRASANDO.** Misiles dirigidos, colmenas de abejas asesinas, tornados... El arsenal es bastante variado y destructivo.



2 **AÚN MEJOR.** Las armas evolucionan con el uso (aunque sólo dos veces cada una) y hay mejoras ocultas en los escenarios.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ratchet siempre es garantía de acción emocionante y mucho sentido del humor.

» LO PEOR
Pierde parte de los atractivos de la serie, como la compra de armas y los secretos...

85	**» GRÁFICOS** Modelos y animaciones muy simpáticos y escenarios coloridos.
84	**» SONIDO** Está doblado al castellano, pero música y efectos sólo cumplen.
79	**» DIVERSIÓN** No deja de entretener, pero le falta variedad y profundidad.
78	**» DURACIÓN** 4 horas no están mal por 15 euros, pero no es nada rejugable...
NOTA 81	Ratchet divierte con su mezcla de acción y saltos, pero faltan los detalles que le daban toda su profundidad y variedad.



18+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
VOLITION
Editor
THQ
Lanzamiento
17 DE OCTUBRE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
3350 MB
Jugadores
1
Modo Online
2 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.SAINTSROW.COM

Saints Row 2 nos invita a convertirnos en el líder de una banda en su lucha por recuperar el control de las calles. No faltarán tiroteos, huidas...

¿EL NUEVO **DUEÑO** DE LA CALLE?

Saints Row 2

Rockstar ha definido un género con *GTA* y ha visto cómo sus imitadores han pasado con más pena que gloria. Y ahora llega un nuevo aspirante a retirarlo...

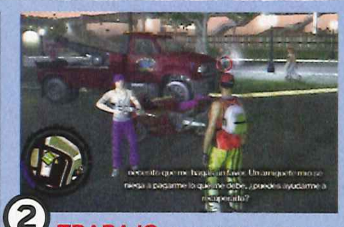
Enfrentarse a un coloso como *GTAIV*, que ha vendido más de 10 millones de copias en todo el mundo no es una tarea sencilla. Pero THQ ha reunido el valor suficiente para intentarlo con *Saints Row 2*, la secuela de un juego de Xbox 360 de temática similar a *GTA*: nos movemos con libertad por Stillwater, una ficticia ciudad americana, podemos conducir vehículos de todo tipo, realizamos misiones para los hampones locales, la acción, los tiroteos y las persecuciones están presentes... Pero *SR2* ha querido llevar la fórmula un poco más allá, con algunas novedades interesantes. Pero vayamos por partes...

***SR2* nos cuenta la historia** de los 3rd Street Saints, una banda que llegó a dominar Stillwater pero que, tras el grave incidente que marcó el final del primer *SR*, pierde todo su poder. A nosotros nos toca volver a levantar la banda y recuperar nuestro imperio, ahora dominado por tres bandas locales. Así que ya te puedes imaginar lo que te espera: trabajar para

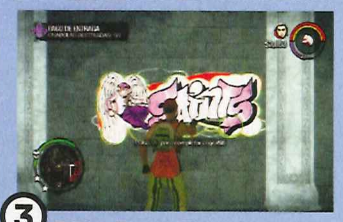
CONVIÉRTETE EN EL **LÍDER DE LA BANDA** EN TRES PASOS



1 **CREA TU ESTILO.** Tenemos multitud de opciones para diseñar a nuestro matón y el estilo de la banda. Al avanzar descubrimos más estilos...



2 **TRABAJO.** Cumple las misiones de la trama para hacer crecer tu banda o realiza trabajos opcionales de todo tipo para amasar dinero.



3 **DEJA TU HUELLA.** Domina los territorios de otras bandas, tapa con tus grafittis los suyos, recoge CD de música, realiza saltos especiales...

Los 3rd Street Saints son nuestra banda, y podemos reclutar nuevos miembros para que se nos unan.



■ *SR2* ofrece el planteamiento habitual del género: podemos recorrer la ciudad libremente, asaltar vehículos, nadar, cumplir misiones...

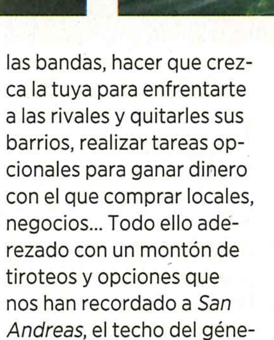


■ La trama principal nos enfrenta a 3 bandas rivales. Las escenas cumplen, pero ni el guión ni el carisma de sus personajes convencen.



■ La acción es el eje central de todas las misiones: persecuciones, huidas, asaltos... En todas ellas, las armas son las protagonistas.







» UN GRAN CIUDAD POR **DESCUBRIR...**

Stillwater es un mapeado bastante grande, en el que te espera desde una guerra de bandas a 50 saltos especiales, pasando por otros muchos secretos...



EL MAPEADO. Es bastante extenso y muestra las zonas que domina cada banda, las misiones y actividades a realizar...



GUARIDAS. Podemos comprar negocios, locales y guaridas. Estas últimas incluso podemos "tunearlas" a nuestro gusto.



CURIOSIDADES. Hay extras y juegos graciosos, como un matazombis al que accedemos desde la tele de la guarida.

Con un desarrollo similar a *GTA*, *SR2* nos sumerge en una guerra de bandas al más puro estilo *San Andreas*.

las bandas, hacer que crezca la tuya para enfrentarte a las rivales y quitarles sus barrios, realizar tareas opcionales para ganar dinero con el que comprar locales, negocios... Todo ello aderezado con un montón de tiroteos y opciones que nos han recordado a *San Andreas*, el techo del género en esta parcela. Así, a la hora de crear nuestro matón podemos elegir sexo (travestis incluidos), elegir cuerpo, cara, voz, gestos, andares, tatuajes, prendas de ropa (a las que cambiamos el color, la colocación, añadir logos...). Incluso podemos crear un estilo para nuestra banda y nuestras guaridas (aunque más limitado). En fin, un maremágnum de opciones realmente amplio y completo.

Otro punto débil de *GTA* que THQ ha golpeado sin piedad ha sido la variedad de tareas opcionales a realizar. *SR* ofrece una tremenda variedad en este sentido, aunque hay que distinguir entre actividades y distracciones. Las actividades aparecen marcadas en el mapa y son minijuegos en sí mismos, como participar un torneo de velocidad o lucha o cosas más disparatadas, como verter aguas fecales sobre edificios, defraudar al seguro haciendo que nos atropellen, defender a estrellas de sus fans o causar daños en una zona de la ciudad... Tampoco faltan otras vistas en *GTA*, como robar vehículos para llevarlos a un taller o convertirte en un sicario. Por su parte, las distracciones son tareas que se activan en momentos puntuales, como por ejemplo, al robar un coche con copiloto. Si somos rápidos, podemos iniciar un "secuestro", que también »

■ El juego ofrece opciones cooperativas online, de modo que un amigo se puede unir a nuestra partida para superar las misiones.



■ Con L2 y R2 realizamos los combos de ataques, que pueden acabar con un golpe especial en ocasiones bastante demoledor.



■ Podemos apuntar de dos formas: por defecto, con la vista más alejada, o bien pulsando R3 para entrar en modo puntería precisa.



■ Disponemos de un móvil para contactar con amigos que nos ayudan.



■ No faltan misiones sobre raíles: nos conducen y nosotros disparamos.



■ Podemos usar las armas de forma creativa: adhiere explosivos a un coche y detónalo a distancia...





» nos reportará dinero extra. Son sólo un par de detallitos curiosos, pero sin duda, dan algo de vidilla al juego. ¡Ah! Y sobra decir que también hay objetos ocultos, saltos únicos...

Estos encantos, junto al modo cooperativo, que nos permite jugar con un amigo vía Online cualquier misión del juego, son los aspectos que más marcan las diferencias con *GTAIV*, pero quedan en un segundo plano cuando avanzamos en la historia: los personajes carecen de carisma y atractivo, los diálogos son poco consistentes y en todo momento falta ese halo de "autenticidad" y mala uva que hace de *GTA* lo que es. Más allá de esta falta de "realismo", los problemas siguen en el apartado técnico, que quitando detalles como la recreación del agua, en general parece casi de PS2. Entornos poco detallados, efectos de luz mejorables, animaciones poco fluidas... Además, casi todas las misiones se reducen a darle rienda suelta al gatillo, sin ofrecer opciones tácticas como pegar la espalda a la pared o zonas de sigilo. Por todo, *SR2* es un juego con buenas ideas pero que técnicamente resulta tosco, por detrás de lo que hay que exigirle a PS3. Sólo para fans del género.

Supera a *GTAIV* en algunos aspectos importantes, aunque en otros, como la "autenticidad", no consigue igualarle.



■ Las opciones de personalización son de lo mejorcito del juego: compra ropa y elige logos o estampados, define cómo irá tu banda...



■ Técnicamente el juego es flojo. Sólo hace falta echar un ojo a la calle de "los neones", para comprobar que en *GTAIV* es más espectacular.

» EL MUNDO ESTÁ LOCO, LOCO, LOCO...

Uno de los principales encantos de *SR2* es la variedad de tareas opcionales a realizar, entre las que hay cerca de 20...



VENGADOR SÉPTICO. Dirige el chorro de un camión cisterna para verter residuos sobre casas, peatones, coches de poli...



RASTRO LLAMEANTE. Conduce con traje ignífugo un quad en llamas para prender fuego a coches, peatones...



"VA DE POLIS". Graba metraje para un programa estrella de la tele, deteniendo a conductores ebrios, ensuciadores...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las enormes posibilidades de personalización y la cantidad de tareas secundarias.

» LO PEOR
Técnicamente es muy flojo, como el guión o la variedad de misiones (sólo pegar tiros).

Te gustará que... GTA IV | Te gustará que... GTA SAN ANDREAS



79	**» GRÁFICOS** En ocasiones parecen de la anterior generación. Poco pulidos.
85	**» SONIDO** La música es variada y tiene temas míticos. Voces en inglés flojas.
85	**» DIVERSIÓN** La trama no engancha, aunque sus alocados minijuegos sí...
88	**» DURACIÓN** Es largo y rejugable, gracias al modo cooperativo Online.
NOTA 85	Una aventura a lo *GTA*, con cosas muy buenas (tareas secundarias, personalización) y un flojete apartado técnico.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
10 DE OCTUBRE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR PARTIDO
Página web
WWW.EASPORTS.COM/NBALIVE09/

NBA Live 09 viene cargado de interesantes novedades que logran el juego más completo, realista y divertido de toda la serie.

UN SINFÍN DE **NOVEDADES** PARA DAR UN PASO ADELANTE

NBA Live 09

¿Alucinado con el baloncesto desplegado por España en las Olimpiadas? Deja de soñar y disfruta del mejor baloncesto de la NBA y de la FIBA.

Como cada año, la serie *NBA Live* compite con *NBA 2K* (su rival más directo) para convertirse en el mejor simulador de basket. Este año, la apuesta de *NBA Live* para alzarse con el anillo de campeón viene avalada por muchas novedades jugables, tanto en lo que se refiere al desarrollo de los partidos, como a los modos de juego que incluye, más numerosos y atractivos que nunca.

Una de las novedades más interesantes es la opción "NBA Live 365" que, vía Online, actualiza diariamente las plantillas de los equipos o modifica las habilidades de nuestros jugadores ("ADN del jugador") siguiendo los acontecimientos del campeonato real de la NBA. Pero hay más. Las novedades en cuanto a modos de juego son varias: Torneo FIBA (enfrentamientos entre 24 selecciones nacionales, incluida España), Conviértete en Profesional (jugamos con un único jugador) o la Academia NBA (diferentes retos que mejoran las habilidades de nuestros jugadores). Además, el

Gracias al sistema "NBA Live 365" podemos, mediante conexión a la Red, tener actualizadas diariamente todas las plantillas.





1 **PARA TODOS.** Aunque las nuevas opciones de control lo hacen más realista, no ha perdido su esencia arcade y es fácil y sencillo de jugar.



2 **MÁS BASKET.** Se han mejorado las opciones ya existentes y se han añadido nuevos modos de juego, incluso entrenamientos.



3 **ESPECTÁCULO.** Técnicamente es una "pasada": gráficos realistas, genial recreación de las canchas comentarios en castellano...



El sistema de control incluye nuevos pases, dribblings y jugadas, pero sigue manteniendo su sencillez y fluidez de manejo.



El "ADN de jugador" son los atributos de cada baloncestista y que, vía Online, se modificará según sea su juego real en la NBA.



Las opciones en la cancha se han ampliado: pide diferentes tipos de jugadas, controla a dos jugadores con el nuevo "Pick and Roll"...





BALONCESTO PARA **DAR Y TOMAR**

EA Canadá no se ha conformado con mejorar las opciones de anteriores ediciones, además ha incluido 3 nuevos modos...



ENTRENAR. Los retos de "Academia NBA Live" permiten aumentar las habilidades de los jugadores.



¡A POR ELLOS! En "Campeonato del Mundo FIBA" se enfrentan 24 selecciones nacionales (incluida España).



TÚ SOLO. Puedes jugar controlando a un único jugador en "Conviértete en profesional" y hacer ganador a tu equipo.

resto de modos (Dinastía, enfrentamientos Online, concurso de triples o mates, etc.) han sufrido modificaciones y añadidos que los hacen más atractivos. Vamos, que tenemos enormes posibilidades para disfrutar del mejor basket.

Si hablamos de los partidos, también presentan cambios significativos. Así, se han incluido nuevos movimientos, jugadas y animaciones que añaden más realismo a unos partidos que, pese a un control repleto de posibilidades, no han perdido su accesibilidad y jugabilidad. Por todo ello, aunque se podía haber añadido más velocidad al juego o subsanado errores en el diseño y en el campo técnico (el marcador está en una posición que dificulta la visión de juego, algunas animaciones tienen "saltos", cámaras escasas...), no se puede negar la sensación de estar jugando un partido real.

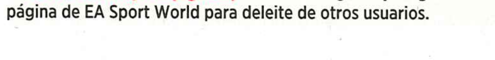
El mejorado sistema de juego y los nuevos modos dan forma a un juego de basket con infinitas horas de diversión.

Tampoco el apartado gráfico decepciona con una creíble representación de jugadores y estadios, que nos mete de lleno en el espectáculo de la NBA. Y por supuesto, no faltan los comentarios de Sixto Serrano y Antonio Daimiel que animan los encuentros. Sumando todos estos elementos queda patente que *NBA Live 09* ofrece una clara evolución respecto a la edición del año pasado y, pese a algunos puntos negros, se presenta como una opción imprescindible para los seguidores del mejor basket en PS3.



Guarda tus mejores jugadas, edítalas a tu gusto y luego súbelas a la página de EA Sport World para deleite de otros usuarios.

Disputar una liga completa o enfrentamientos de hasta 10 jugadores simultáneos son algunas de las novedades del mejorado modo Online.



VALORACIÓN

» LO MEJOR
Realismo en los partidos y variadas opciones de juego. Control completo y sencillo.

» LO PEOR
Algunas animaciones acusan "saltos". El diseño del marcador dificulta la visión.

Te gustará + que...	Te gustará − que...
NBA LIVE 08	NBA 2K9





89	**» GRÁFICOS** Gran acabado de estadios y jugadores. Algunas animaciones...
90	**» SONIDO** Un logrado sonido ambiente y un sensacional doblaje.
90	**» DIVERSIÓN** Partidos muy realistas a la vez que sencillos de dominar.
91	**» DURACIÓN** Variados modos de juego offline y online que dan para mucho.
NOTA 91	Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos que nunca.



Género
DEPORTIVO
Desarrollador
ZINKIA
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2 JUGADORES
Modo Online
NO
Guardar partidas
DESPUÉS DE LAS PRUEBAS
Página web
WWW.PLAYCHAPAS.COM/

PlayChapas es un simulador de fútbol especial, donde el mundo de las chapas se recrea perfectamente.

REVIVE EL ESPÍRITU DE LAS **CHAPAS** EN TU PSP

PlayChapas Football Edition

El fútbol vuelve a la portátil con una temática totalmente nueva y original en un título desarrollado íntegramente por un equipo español. ¡Vivan las chapas!

En consolas ya hemos podido jugar al Monopoly, al Trivial, al Parchís... ¿por qué no a las chapas? Eso ha debido pensar Sony España que, por primera vez, se ha embarcado en el ambicioso proyecto de producir un juego. El grupo de desarrollo elegido ha sido Zinkia, los "papás" de la serie "Pocoyó", que han construido un simulador de fútbol chapas al que no le falta detalle: reglas de la Asociación Nacional de Fútbol Chapas, 700 chapas decoradas con los logos de las marcas reales como Coca-Cola, distintas superficies, ligas, copas...

A la hora de jugar, nos enfrentamos a partidos en los que tendremos que pensar cada uno de los 3 movimientos que podemos hacer en cada turno, ya sea mover una chapa, dar un pase o tirar. La táctica y la estrategia en nuestras jugadas será clave para buscar la mejor posición para efectuar un buen tiro. El control es simple e intuitivo sin ofrecer complicaciones. Podemos controlar la fuerza con la que move-

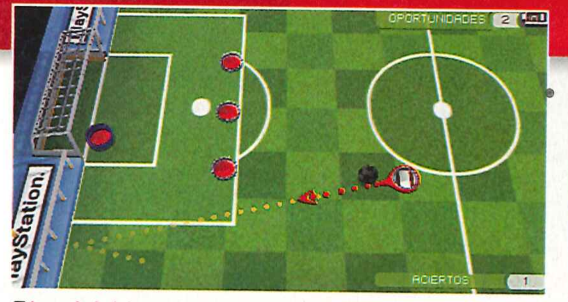
Las chapas se ven las caras en divertidos partidos con todo lujo de detalles "chaperiles".

» JUEGA COMO SI ESTUVIERAS EN EL **PATIO DEL COLEGIO**

① **CREA TU TÁCTICA.** Desde el primer toque, tienes que pensar en tus siguientes movimientos para lograr sorprender a tu rival.

② **ENTRENA.** En las distintas pruebas que tendrás que superar, que te servirán de aprendizaje de nuevas técnicas con las que ganar partidos.

③ **DEFINE.** Al final, lo que importa son los goles. Y, aunque juguemos con chapas, la magia del fútbol sigue estando presente en todo momento.



La variedad de movimientos de las chapas es enorme, utilizando únicamente la fuerza que le demos a la chapa, dirección y efecto.



Los goles se celebrarán por todo lo alto, con repetición incluida, juntando a todo el equipo en el medio del campo.



Marcar un gol no será fácil. Aparte, debemos avisar el tiro siempre, sin conseguir sorprender.



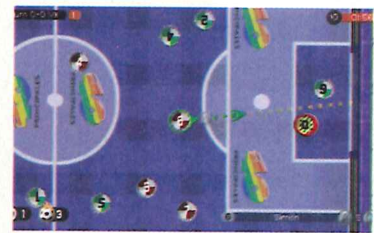


» EL SECRETO DE MOVER LA CHAPA

Para encadenar una buena jugada debemos utilizar todas las tácticas y movimientos que se nos ocurran.



DESLIZA. La fuerza que demos a nuestra chapa tendrá que ser la justa para situarla en una buena posición.



PASE AL PIE. Los pases que se den como válidos automáticamente colocarán el balón en una buena posición para el tiro.



PENALTIS. Se provocan penaltis al chocarte con una chapa dentro del área. Como en el fútbol, no es difícil meterlos.

mos cada chapa (hasta con el stick), la fuerza del tiro e incluso el efecto que queramos darle. Además, la pelota se coloca en buena posición automáticamente en los pases que se consideren válidos, consiguiendo un ritmo de juego más dinámico.

La originalidad de *PlayChapas* nos encanta y cuando te pones a jugar con amigos es cuando de verdad lo disfrutas.

En cuanto a modos de juego, *PlayChapas* ofrece dos opciones básicas: jugar solos o acompañados. Si jugamos solos nos enfrentaremos al modo principal, que consta de 34 retos, distintas pruebas que habrá que superar para desbloquear nuevas chapas o equipaciones para personalizarlas, mientras subimos de nivel para ganar en campeonatos y ligas.

Pero lo mejor es jugar en compañía y aquí también podemos elegir. Que sólo tenemos una PSP, pues nos la pasamos de uno a otro, para que cada jugador elabore las jugadas. Que tenemos dos PSP y un único UMD, pues activamos al opción de "Compartir" y listo. Lo que está claro es que el atractivo principal de *PlayChapas* es jugar con amigos, ya que jugando solo se acaba pronto y termina por hacerse aburrido por su escasa variedad.

Por lo demás, gráficos correctos, simpáticas animaciones, cañera banda sonora de grupos españoles (el tema central, "20 Años", es de Jaula de Grillos)...

Un juego original, desarrollado íntegramente por un equipo español, que sorprende en la primera impresión, aunque si no te atrae la temática...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Jugar a las chapas en cualquier parte y la opción de jugar en 2 PSP con un solo juego.

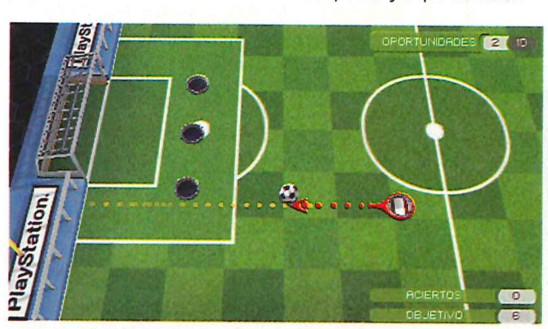
» LO PEOR

La inexplicable escasez de modos de juego hacen que se te acabe pronto.

Te gustará ⊖ que... **PES 2008** | Te gustará ⊖ que... **FIFA 08**



80	**» GRÁFICOS** Correctos, aunque tampoco hace falta mucho detalle en ellos.
85	**» SONIDO** Banda sonora de grupos españoles y buen sonido ambiente.
80	**» DIVERSIÓN** Si no tienes amigos con los que jugar te cansarás pronto.
75	**» DURACIÓN** Las pruebas se acaban muy pronto y sólo te queda el multijugador.
NOTA 80	Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Jugando solo es corto.



Las pruebas del modo principal van desde disparar a puerta desde distintos ángulos a dejar tu chapa en una zona determinada...



Podremos personalizar chapas y conseguir nuevos modelos, como el tapón de Coca Cola sin cafeína o chapas especiales, al superar pruebas.

■ 24 estrellas de la TNA se enfrentan en duros e intensos combates de desgaste sobre rings hexagonales.

Género
LUCHA
Desarrollador
MIDWAY STUDIOS LA
Editor
MIDWAY GAMES
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
4628 MB
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.ANGERANGLE.COM

■ En el modo Historia creamos a nuestro personaje, un antiguo luchador que vuelve para vengarse.

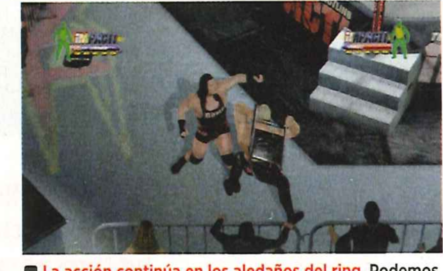
UN NUEVA **ESTIRPE** DE LEYENDAS DEL RING

TNA Impact!

Samoa Joe, Sting, Kurt Angle... Poderosas estrellas del "wrestling" demuestran que hay lucha más allá de la WWE.

Los 24 luchadores más importantes de la TNA combaten en rings hexagonales con un control muy sencillo: un botón para puñetazos, otro para patadas y otro para llaves (que varían en función de la dirección del stick que pulsemos y de la posición del rival). Los combates reflejan bien el "wrestling" real: son largos y duros y sólo ganamos usando todos nuestros ataques, zafándonos de los de nuestros rivales y contraatacando.

Pero *TNA Impact!* se queda corto. El abanico de golpes, llaves y posibilidades de ataque es escaso, hay pocos tipos de combates y pocos modos de juego (sólo el modo Exhibición, un modo Historia que apenas dura unas 8 horas y partidas Online sólo para 4 jugadores). Y la puesta en escena tampoco es demasiado espectacular... Así que, aunque tiene como base un buen sistema de combate, a este juego le falta crecer en posibilidades.



■ La acción continúa en los aledaños del ring. Podemos usar sillas para golpear a nuestros rivales.

■ Si sigues la TNA en el canal Antena Neox de la TDT, sabrás que entre sus estrellas está T. Booker, forjado en la WWE.

» TNA: EL NUEVO NOMBRE DEL **ESPECTÁCULO**

La Total Nonstop Action, creada en 2002, es la segunda federación de "wrestling" más importante de EE.UU. Éste es su primer juego y nos trae a sus estrellas y a las principales señas de identidad de sus peleas.



1 TIPOS DUROS. Estrellas como Sting o Jay Lethal son muy populares en USA. En el juego vemos sus llaves típicas.



2 LUCHAS ÚNICAS. Los combates en los que luchamos por agarrar una X sobre el ring son lo más original del juego.

VALORACIÓN

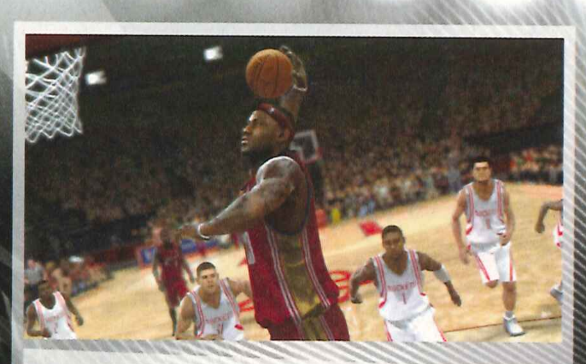
» LO MEJOR
El sistema de combate, sencillo pero que refleja bien la intensidad del "wrestling".

» LO PEOR
Le faltan tipos de combates y modos, más variedad en las llaves... Se hace corto.

82	**» GRÁFICOS** Correctos, pero apenas juega con tomas de cámara espectaculares.
74	**» SONIDO** Música aceptable y comentarios en castellano... pero muy pobres.
78	**» DIVERSIÓN** Los combates son emocionantes, pero les faltan posibilidades.
72	**» DURACIÓN** Modo Historia corto, sólo permite 4 jugadores offline o en red...
NOTA 77	Un juego de "wrestling" que tiene un buen sistema de combate como base, pero cortísimo en posibilidades.

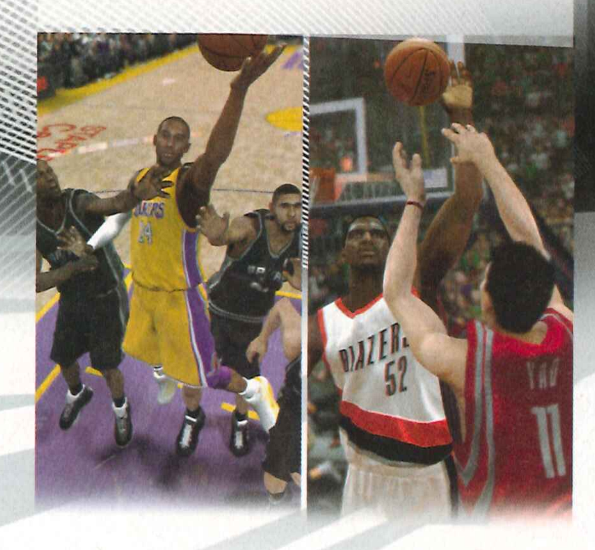


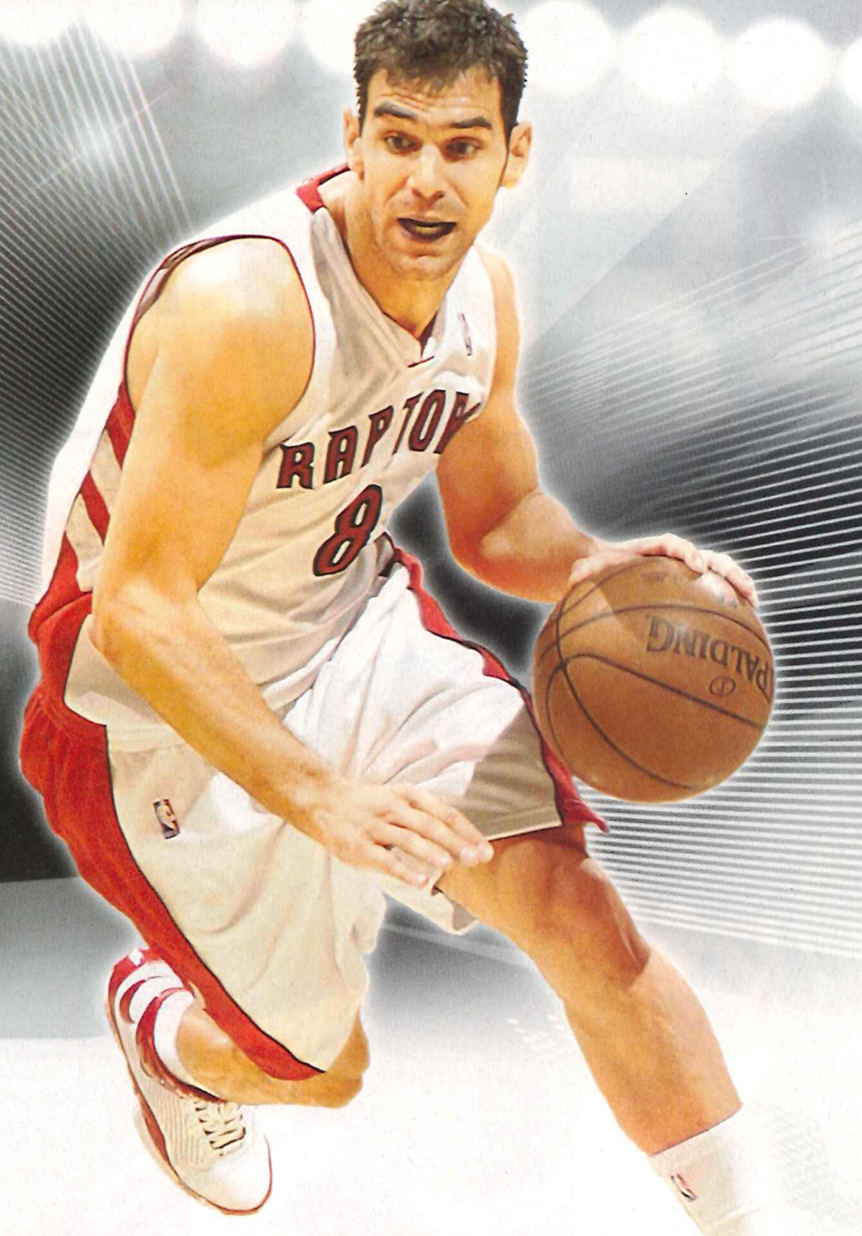




MÁS NOVEDADES

- Actualizaciones automáticas de las plantillas (24/7) a través de Xbox LIVE®/PSN
- Modo multijugador online de hasta 5 contra 5.
- Gráficos HD mejorados aún más reales





ESTA TEMPORADA ES NUESTRA

NBA.COM JOSE 8 CALDERON





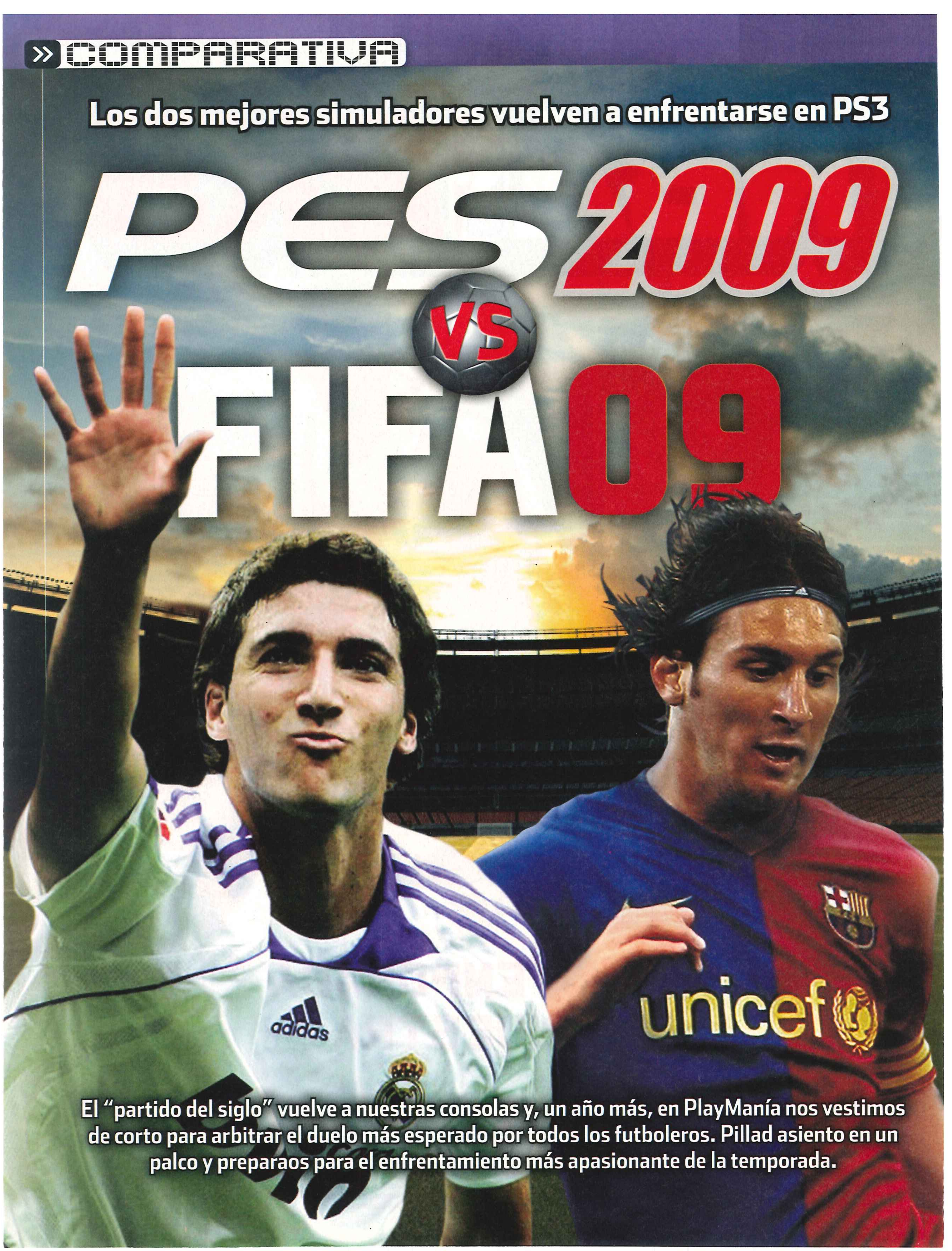
PLAYSTATION 3 PlayStation 2





Los dos mejores simuladores vuelven a enfrentarse en PS3

PES 2009 VS FIFA 09



El "partido del siglo" vuelve a nuestras consolas y, un año más, en PlayManía nos vestimos de corto para arbitrar el duelo más esperado por todos los futboleros. Pillad asiento en un palco y preparaos para el enfrentamiento más apasionante de la temporada.

1. SISTEMA DE JUEGO

1.1 PASES

FIFA 09



Los distintos tipos de pase funcionan muy bien en *FIFA 09*, desde los más sencillos (pase corto, al pie, pase largo, al hueco) como los avanzados (paredes, pase raso al primer toque...). La dificultad varía, pero en general podemos decir que son satisfactorios y la mayoría de las veces pondremos el balón donde queramos, asistiendo al compañero mejor colocado. Un lujazo.

PES 2009



Muy similares a las anteriores entregas de *PES*. Se mantienen todas sus variantes (pase al pie, al hueco raso o elevado, manual...) y en general funcionan bien, pero sigue arrastrando defectos de los anteriores (como pases que se van inexplicablemente al limbo o lo difícil que resulta realizar bien un "pase de la muerte" (en el fútbol real es de lo más sencillo). Necesita mejorar.

» CONCLUSIÓN

En ambos simuladores los pases funcionan bien en general, pero *PES 2009* arrastra fallos puntuales, pero desesperantes, de anteriores entregas. Nos quedamos con los de *FIFA 09*.

1.2 TIROS Y PORTEROS

FIFA 09



Por primera vez en muchos años, los tiros de *FIFA* nos convencen plenamente. Son más precisos y realistas, huyendo de los infumables "pelotazos" de otras entregas. Siguen dependiendo de distintos factores (calidad del jugador, pierna buena...). Y hay que sumar que los porteros se han equilibrado. Ni son superhombres ni se tragan todas las vaselinas como en *FIFA 08*.

PES 2009



Al igual que los pases, tampoco encontraremos grandes diferencias respecto a los anteriores. En esta entrega el balón pesa más, algo que deberemos tener en cuenta a la hora de tirar a puerta. Pero enseguida le pillas el punto. Lo que sigue fallando son los porteros, con cantadas incomprensibles que nos costarán goles. Vale, los porteros en la vida real también fallan pero... no así.

» CONCLUSIÓN

Una vez que le pilléis el punto, seguro que quedáis encantados con los tiros a puerta de *FIFA 09*. *PES 2009* ofrece más de lo mismo, incluyendo los incomprensibles fallos de los porteros.

1.3 REGATES

FIFA 09



Suelen ejecutarse combinando L2 con el stick derecho. Y hay bastantes tipos, desde las fintas más básicas a "bicicletas", "sombreros", "elásticas", "marsellesa"... Son algo más difíciles que en otros *FIFA* ya que, aparte de los factores habituales, ahora el balón es realmente independiente del jugador y hay que tenerlo presente.

PES 2009



Recortes que dejan "sentado" a un rival, "bicicletas", "marsellesa", amagos, "caños", etc. Se ejecutan como en los anteriores y no hay novedades dignas de destacar en este sentido. Lo bueno es que si ya les tienes cogido el punto por haberlos dominado en anteriores entregas de *PES*, eso que tienes ya ganado.

» CONCLUSIÓN

En ambos juegos son variados y funcionan muy bien. *PES 2009* apuesta por el mismo sistema de siempre al igual que *FIFA 09*, aunque resultan algo más realistas que en *FIFA 08*.

1.4 BALÓN PARADO

FIFA 09



Seguimos sin contar con ayuda visual en los "friquis", pero contamos con múltiples alternativas tanto en ataque (llamar a un segundo jugador, tiro más potente apretando L1...) como en defensa (saltar con la barrera, etc.). Lo mismo ocurre con los penalties (ajustar al palo el tiro pulsando R1, lanzarlo "a lo Panenka"...).

PES 2009



La principal novedad es que se han solucionado (en parte) los desesperantes saques de banda de *PES 2008*, en los que el contrario tenía siempre ventaja sobre el que los sacaba. Otra mejora en las faltas es poder sacar rápido en el centro del campo de una manera más eficiente. "Friquis", penaltis y saques de esquina son muy parecidos.

» CONCLUSIÓN

En general *FIFA 09* ofrece más alternativas en este tipo de lances que *PES 2009*, aunque en Konami han pulido y solucionado fallos que nos desesperaban en la entrega anterior.

2. ASPECTOS TÉCNICOS

2.1 AMBIENTACIÓN

FIFA 09



En EA Sports se superan cada año y para esta temporada han incluido novedades que mejoran aún más la ambientación, como "speaker" antes de los partidos importantes o los jueces de línea en tiempo real. A ello se unen la celebración de los goles personalizada (heredada de *Euro 2008*), y todo lo bueno de los anteriores (destacando los comentarios de Lama y González).

PES 2009



La licencia de la Champions League fichada en el último minuto le otorga una gracia extra, ya que escucharemos la melodía oficial del torneo, están sus patrocinadores, etc. Lamentablemente, sigue habiendo detalles que arruinan la ambientación, como las absurdas pancartas que adornan los fondos (con leyendas como "Rey de las asistencias" o "El equipo invencible"...).

» CONCLUSIÓN

En EA Sports mejoran cada año la ambientación, y esta entrega no es una excepción. *PES 2009* aprovecha la licencia de la Champions, pero mantiene detalles que la echan por tierra.

2.2 JUGADORES

FIFA 09



Los modelos han mejorado algo (más estilizados y menos "zombis", mayor expresividad facial), aunque siguen siendo la asignatura pendiente de *FIFA*. Llama la atención el mimo con el que se han realizado todas las equipaciones oficiales, aunque los pliegues de la ropa podrían estar mejor. Eso sí, al menos se han añadido nuevas animaciones que enriquecen el conjunto.

PES 2009



Siempre nos han encantado los modelos que presentaban los *PES* de PS2. Eran más "artesanales", frente a los zombis robóticos de *FIFA* (insistimos, en PS2). Este año se ha apostado por lo mismo, modelos "artesanales"... que apestan a PS2. Y para colmo, hay animaciones, como el "sprint", que son increíblemente robóticas. Otro aspecto a mejorar para el año que viene.

» CONCLUSIÓN

***FIFA 09* ha mejorado algo con respecto al año pasado, aunque PS3 puede y debe dar más de sí. Y *PES* no lo hace mejor, con modelos que huelen a PS2. Empate a cero en este apartado.**

3. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

3.1 COMPAÑEROS

FIFA 09



Funciona realmente bien, ya que sigue habiendo un botón dedicado exclusivamente a hacer que un compañero se desmarque, lo que asegura la verticalidad en nuestras jugadas. De todas formas, en general ha mejorado bastante con respecto a las anteriores entregas de *FIFA*.

PES 2009



Aunque cumple bien en general, arrastra defectos de anteriores *PES*, como la dificultad de que los laterales doblen a los extremos o las pifias, como la tendencia a despejar hacia el centro en lugar de hacia los costados, o defensas que pierden su sitio de forma absurda. Mejorable.

» CONCLUSIÓN

Mejorar la IA debe ser uno de los objetivos de esta generación. En ninguno de los dos juegos es ni mucho menos perfecta, pero si tenemos que decidir nos quedamos con la de *FIFA 09*.

3.2 RIVALES

FIFA 09



En *FIFA 08* la IA subió muchos enteros, y este año se ha pulido todavía más. Las defensas se mueven en bloque y de forma lógica y la IA de los árbitros ha sido mejorada. Ahora los asistentes se ven en todo momento y se han mejorado cosas como la aplicación de la ley de la ventaja.

PES 2009



De nuevo luces y sombras en este apartado para el simulador de Konami, pues lo mismo podremos encontrar una defensa super pegajosa que inmensos huecos para encarar al portero por un mal movimiento de los zagueros. Ahora los contrarios hacen más faltas en ataque en el área.

» CONCLUSIÓN

En ambos juegos funciona bien en líneas generales, aunque en *FIFA 09* se ha avanzado un poco en este sentido. *PES 2009* alterna luces y sombras, como siempre en este apartado.

4. OPCIONES GENERALES

4.1 COMPETICIONES Y MODOS DE JUEGO

FIFA 09



Las mejores Ligas reales, modo Manager durante 15 temporadas, Fiesta del Fútbol, modo Conviértete en Profesional a lo largo de varias temporadas, Online brutal (partidos 10 vs 10 en 20 consolas distintas, noticias, actualizaciones, más opciones que nunca para crear una comunidad...). Fútbol para toda la temporada.

PES 2009



A última hora ha "fichado" la Champions League, lo que nos permitirá disputar el torneo, aunque sin el calendario oficial de este año. La otra sorpresa el es modo Ser una Leyenda, una copia del modo Conviértete en Profesional pero más limitado (se puede jugar Online 5 vs 5). Por lo demás, lo de siempre, Liga Master, torneos...

» CONCLUSIÓN

***FIFA* vuelve a sacarle los colores a *PES* en este apartado con más y mejores modos. Y para colmo, Konami ha incluido modalidades parecidas a las de *FIFA*, pero con menos opciones.**

4.2 EQUIPOS Y LICENCIAS

FIFA 09



En total ofrece la competición de 23 países, lo que entre la Primera división y las categorías inferiores nos deja un total de 52 torneos (incluyendo la Liga BBVA y la liga Adelante, tiene la LFP en exclusiva). Por supuesto, todos los equipos tienen las plantillas reales y actualizadas. A todo esto hay que sumar cerca de 50 selecciones.

PES 2009



Ofrece 64 clubes (las 4 mejores ligas europeas y un grupo de clubes sueltos de otros países). Ha perdido la licencia de la LFP, pero Konami ha negociado directamente con algunos clubes y ofrecerá la licencia de Real Madrid, Barça, Depor, Mallorca, Espanyol, Villarreal y Ath. Bilbao. Además, hay 60 selecciones, unas licenciadas y otras no.

» CONCLUSIÓN

Palizón de *FIFA 09*. Además *PES* ha perdido la licencia de la LFP y sólo saldrá con 7 clubes licenciados, más otros cuatro (Sevilla, Racing, Atlético y Valladolid) mediante descarga.

4.3 EDITOR Y FICHAJES

FIFA 09



Se pueden crear torneos a tu antojo y editarlo prácticamente TODO, desde tácticas personalizadas, controles y por supuesto a los jugadores con todo lujo de detalles, tanto físicos (posición de las muñequeras, si lleva la camiseta por dentro y todas las "pijaditas" que se os ocurran), como atributos a la hora de jugar. El sistema de fichajes es sumamente sencillo e intuitivo.

PES 2009



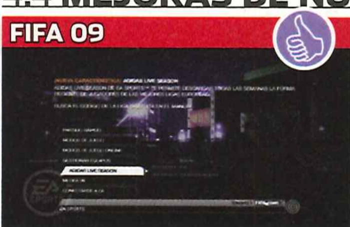
También nos deja crear un torneo a nuestro gusto (incluida la Champions League) y editar con todo lujo de detalles equipos, jugadores, etc. (buena falta le hace, pues las plantillas no están actualizadas: Robinho sigue en el Real Madrid, por ejemplo). Lo bueno es que podemos usar la cámara PlayStation Eye o meter una foto en el disco duro para a partir de ella crear caras, escudos, etc.

» CONCLUSIÓN

Ambos cumplen de sobra en este aspecto, con opciones que nos permitirán dejarlo todo a nuestro gusto (en *PES 2009* tendremos que usarlo más si queremos que sea más realista).

4.4 MEJORAS DE NUEVA GENERACIÓN

FIFA 09



FIFA 09 en PS3 no sólo ofrece un salto cualitativo a la hora de jugar con respecto a PS2 sino que ofrece opciones novedosas, como partidos 10 vs 10 en 20 consolas distintas o el Adidas Live Season, que son actualizaciones periódicas de los atributos de los jugadores en el juego en función de su rendimiento real. Este servicio está disponible sólo en las mejores Ligas (como la española).

PES 2009

A la hora de jugar ofrece pocas novedades de nueva generación, ya que arrastra unos cuantos problemas y defectos de ediciones anteriores en PS2. En cuanto al Online, ofrece partidos 5 vs 5 (la mitad que en *FIFA 09*) y un modo Mensajes para invitar a nuestros amigos. Además, ofrece curiosidades como poder meter nuestros propios MP3 para amenizar el desarrollo de los partidos.

» CONCLUSIÓN

Este año *FIFA* sí ofrece mejoras de nueva generación. *PES 2009* también ha mejorado, pero aunque ofrezca algunos detalles interesantes en general está por debajo de *FIFA 09*.

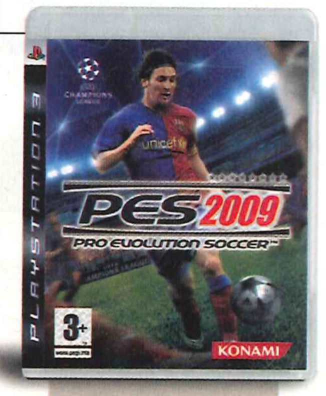
» CONCLUSIONES

PS3 vuelve a ser el terreno de juego donde se miden los dos mejores simuladores de fútbol. Y esta temporada *FIFA 09* vuelve a superar a *PES 2009*, con una diferencia "de goles" más clara que el año pasado.

Suponemos que si habéis hecho el esfuerzo de comprar una PS3 es porque queréis vivir nuevas experiencias de juego que, por limitaciones técnicas, serían imposibles en PS2. Pues si queréis asomaros a lo que será el fútbol en esta generación, esta temporada os recomendamos *FIFA 09*. Tras unos cuantos años a la sombra de *PES*, a base de esfuerzo y de escuchar a los "futboleros", en EA Sports han dado con un juego que, si bien no es perfecto, sí se acerca a lo que esperamos de un juego de fútbol en PS3: nuevas sensaciones jugables, mayor peso del Online... Quedan para mejorar algunos aspectos, como la IA o los jugadores, pero EA Sports va por el buen camino.
Mientras, en Konami nos ofrecen un simulador nada rompedor y muy conservador. Se han solucionado los fallos técnicos del anterior y se han incluido algunas novedades, pero siempre por debajo de *FIFA*. Y tanto gráficamente como a la hora de jugar sigue demasiado cerca de lo que vimos en PS2. ¿Y eso es malo? Pues hombre, a los fans acérrimos de *PES* seguro que les vale, pero creemos que ya es hora de ser un poco exigentes con Konami...



EA SPORTS
YA DISPONIBLE
69,95 €



KONAMI
16 DE OCTUBRE
64,95 €

		FIFA 09		PRO EVOLUTION SOCCER 2009	
SISTEMA DE JUEGO	Estilo de juego	E	Mucho más realista y con más posibilidades que en los *FIFA* anteriores.	MB	Muy parecido a los *PES* anteriores y con algunos de sus fallos.
	Pases	E	En *FIFA 09* son más precisos y satisfactorio s que nunca.	MB	En general funcionan, pero arrastran los fallos de los anteriores.
	Tiros	E	Olvidad los "pelotazos" del pasado. Los tiros son muy precisos.	E	Tan precisos como en los anteriores entregas de *PES*.
	Regates	MB	Múltiples alternativas pero ojo, hacer buenos recortes requiere práctica.	MB	Son más difíciles que en *PES 2008* porque el balón pesa más.
	Faltas	MB	Ofrece muchas opciones, tanto en ataque como en defensa.	MB	Muy parecido a *PES 2008* pero eso es más que suficiente.
	Córners	MB	El sistema se basa en las anteriores entregas de *FIFA*. Correcto.	MB	Siguen siendo tan difíciles de defender como de costumbre...
	Valoración	E	En este apartado estamos ante el mejor *FIFA* de los últimos años.	MB	Funciona bien, pero no ha evolucionado ni pulido fallos de otros *PES*.
ASPECTOS TÉCNICOS	Diseño de los jugadores	B	Algo más estilizados y expresivos, pero pueden y deben mejorar	B	Siguen siendo muy "naturales", pero apestan a PS2.
	Animaciones	MB	Más suaves que nunca. Se han incluido unas cuantas nuevas.	R	Algunas animaciones, como el "sprint", son increíblemente robóticas.
	Ritmo de juego	E	Muy realista porque exige elaborar bastante más las jugadas.	E	Es más directo que *FIFA 09*. Seguramente sea más vibrante
	Física	E	Mejor realizada que nunca, especialmente el "cuerpeo" entre jugadores.	MB	La principal novedad es que el balón pesa más (quizá demasiado).
	Estadios	E	Cerca de 30 estadios, muchos de ellos reales como el Camp Nou.	MB	Ofrece 19 estadios, algunos reales. Se mantiene las pancartas absurdas.
	Comentaristas	E	Manolo Lama y Paco González, más brillantes que nunca.	MB	Juan Carlos Rivero y "Maldini" han mejorado, pero siguen con fallos.
	Sonido ambiente	E	Muy realista y con una gran fichaje: "speaker" antes de ciertos partidos.	MB	No está nada mal, y además ahora podemos usar nuestros propios MP3.
	Valoración	E	Sobresaliente, aunque tienen que mejorar los modelos de los jugadores.	MB	Konami tiene trabajo también aquí, ya que hay cosas que huelen a PS2.
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Compañeros	MB	Suelen comportarse de manera lógica. Podemos iniciar los desmarques.	B	Arrastran fallos de peso de anteriores entregas. Te acostumbras.
	Rivales	MB	La defensa es pegajosa y se mueve en bloque. Realmente buena.	MB	Con sus fallos puntuales, pero funciona mejor que la de los compañeros.
	Porteros	MB	Mucho más equilibrados que en anteriores entregas de la serie.	B	Los porteros siguen "cantando" de forma inexplicable...
	Árbitros	MB	Aplican mejor la ley de la ventaja y ahora se ven los jueces de línea.	MB	Mejoran el saque rápida de falta y pitan más faltas en el área en ataque.
	Valoración	MB	La IA de *FIFA 09* es mejor que la de *PES*, aunque tampoco es perfecta.	B	Arrastra fallos de anteriores *PES*. Necesita mejorar imperiosamente.
OPCIONES GENERALES	Modos de juego	E	Más modos de juegos que nunca, para disfrutar solos o en compañía.	MB	Aunque ofrece menos modos que *FIFA*, son suficientes para todo el año.
	Competiciones	E	52 competiciones oficiales para disfrutar de muchas maneras.	B	La Champions League alegra el "justito" panorama de siempre.
	Número de clubes	E	Los 23 mejores ligas del mundo. Muchas con sus divisiones inferiores.	B	64 clubes (las 4 mejores ligas y clubes sueltos). No todos tienen licencia.
	Número de selecciones	MB	Cerca de 50 selecciones nacionales, actualizadas y con licencia.	MB	60 selecciones, algunas con licencia (como España) y la mayoría no.
	Número de estadios	E	La cifra ronda la treintena, muchos reales y muy bien recreados.	MB	Finalmente ofrecerá 19, con un puñado reales y la mayoría "inspirados".
	Cámaras	E	Cuenta con un repertorio más completo que nunca.	MB	Gran repertorio. La cámara del modo "Ser una Leyenda" es mejorable.
	Configurar partidos	E	Ofrece opciones de sobra para configurar los partidos a nuestro gusto.	E	Como en *FIFA 09*, no creemos que echéis en falta nada importante.
	Estrategias	E	Los fans de la pizarra quedarán encantados. Todo es configurable.	MB	Ofrece buenas alternativas, pero no tantas como *FIFA 09*.
	Editores	E	Podemos editar hasta el más mínimo detalle, aunque no haga falta.	E	Muy completos y permiten usar la cámara PlayStation Eye.
	Sistema de fichajes	E	El sistema de fichajes en *FIFA 09* es sencillo e intuitivo.	MB	Parecido a los anteriores, con sus cosas "made in Konami"...
	Opciones multijugador	E	Ofrece partidos 10 vs 10 en 20 consolas distintas. ¿Quién da más?	MB	Un año más se queda por debajo de *FIFA 09*, aunque ofrece 5 vs 5.
	Otras opciones y extras	E	Actualizaciones Online que contribuyen a forjar un mayor realismo.	MB	El uso de la cámara PlayStation Eye o nuestras propias fotos y MP3.
	Valoración	E	Ofrece más opciones que nunca... y siempre ha ofrecido muchas.	MB	Suficientes para toda la temporada, pero sigue por debajo de *FIFA 09*.
	TOTAL	E	El mejor y más completo simulador de fútbol del año. Así de claro.	MB	Mejor que *PES 2008* pero sigue arrastrando defectos del pasado.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Daxter, ¿solo o revuelto?

Hola chicos. Quería saber si habrá una secuela de *Daxter*, ya que el primero me encantó.
@ Taras Segarra
Los rumores apuntan a que Daxter volverá a unirse a Jak para continuar su saga conjunta en PS3, y que utilizará el espectacular motor gráfico de *Uncharted* para dar vida de nuevo a los personajes y su entorno. El estudio encargado podría ser Ready At Dawn, el mismo que realizó *Daxter* para PSP, con lo que una secuela para la portátil es poco probable, al menos hasta que esta cuarta parte de *Jak & Daxter* esté terminada. Ya veremos.

La pareja formada por Jak y Daxter podría estrenarse en breve en PS3.

La mascota sin jaula

Hola playmaníacos. Quería consultaros sobre la mascota virtual de Sony, *EyePet*: si dispondrá de varios tipos de mascotas, fecha estimada de lanzamiento...
@ Manuel Molina
En los vídeos que ha mostrado Sony sólo aparece un tipo de mascota, un pequeño animalillo simiesco al que podremos personalizar con distintas vestimentas y adornos. Además, su comportamiento será distinto dependiendo de con qué objetos se haya encontrado antes en su vida digital. Su lanzamiento está previsto a finales del año que viene, esperemos que en ese plazo vayamos conociendo más detalles.

Más PSP por menos euros

Hola playmaníacos. ¿Merece la pena comprarme la PSP ahora o en navidades? Tengo miedo de que la bajen de precio después de que me la compre.
@ José Morán
No es probable que la portátil de Sony baje de precio. El lanzamiento de la nueva y mejorada PSP-3000 este mes por 199€ parece confirmarlo. Es verdad que las consolas, como muchos aparatos electrónicos, acaban bajando de precio, pero si esperamos demasiado su utilidad se habrá reducido mucho. La nueva versión, con una pantalla más brillante, más ligera y con más memoria que la primera PSP pagando 100€ menos no está nada mal, y con la garantía de llevarte la portátil más potente.



Aún no sabemos cuándo estará disponible el parche que conseguirá que los coches de *Gran Turismo 5* se deformen. Con suerte, antes de finales de año...

4 jugadores y un multitap

Hola playmaníacos, soy un jugador habitual de PS2, tengo un multitap y me gustaría saber qué juegos me recomendáis para 4 jugadores.
@ Ernesto Castro



Red Faction 2 tiene modo para 4 jugadores, aunque ya no es fácil encontrarlo en las tiendas.

Con frecuencia los juegos de deportes (las sagas *FIFA*, *PES*, *NBA* o incluso los *Madden*) soportan cuatro jugadores vía multitap. Si los deportes no son lo vuestro, hay muchos shooters (como *SOCOM 3*, *Timesplitters 2*, *Red Faction 2*) que también tienen disponible esta opción dividiendo en 4 la pantalla (mejor que tu tele sea grandecita), aunque estos tienen el problemilla de que sabrás en todo momento dónde están los demás jugadores. Otros títulos que te podemos aconsejar son *Ratchet: Gladiator*, *X-Men Legends 2* o el divertido arcade de velocidad *Mashed XXL*.

Choques en alta definición

Hola playmaníacos. ¿Para cuándo una actualización de *Gran Turismo 5* añadiendo daños en las carrocerías?
@ David García
Polyphony está preparando una actualización para *GT5: Prologue* que introducirá los tan esperados daños este mismo otoño. Aunque unas nuevas declaraciones de Kazunori Yamauchi, jefe de Polyphony, apuntan a que es posible que el parche sufra un retraso, quizá hasta 2009. Alcanzar la perfección lleva su tiempo...

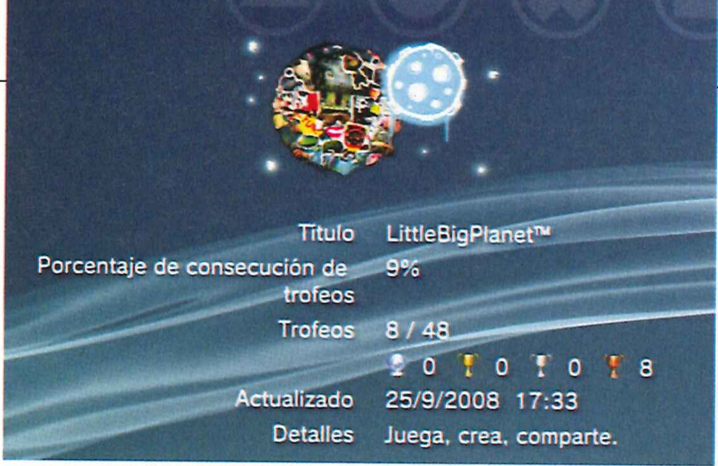
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Qué pasa con el sintonizador Play TV?

Me gustaría saber qué pasa con PlayTV. He visto que ya está a la venta en el resto de Europa, pero no en España, y no acabo de encontrar una razón lógica. ¿Vosotros sabéis algo?
@ Gustavo Fonseca
Efectivamente, Play TV ya está a la venta en Europa por un precio que ronda los 100 euros... Algunas tiendas especializadas de España tienen como nueva fecha de lanzamiento, noviembre, aunque no hay confirmación. Se nos ocurre que el retraso podría deberse a dificultades técnicas o algo relacionado con el famoso canon de la SGAE, ya que este aparato convertiría a la consola en un grabador, aunque es sólo una idea... La postura oficial de Sony es que: "Después de estudiar las características y las necesidades del mercado local, Sony España ha considerado que es preferible esperar un poco, aunque estamos trabajando para que el lanzamiento en nuestro país se produzca a la mayor brevedad posible." Nosotros ya lo estamos probando y os podemos adelantar que incluso funciona mejor de lo que esperábamos...



El sintonizador de TV digital para PS3 podría no ponerse a la venta en España este año.



El sistema de Trofeos permite sacarle más partido a los juegos, ya que te ofrece nuevos retos que al ser cumplidos se almacenarán en tu perfil de PlayStation Network.

A la caza del Trofeo

Hola playmaníacos. Estoy intrigado con eso de la opción "Trofeos" que aparece en el menú de PS3. ¿Qué es exactamente? ¿Para qué sirve? ¿Qué juegos tienen la función de la colección de trofeos? ¿Qué juegos futuros la tendrán?

@ Alberto Menéndez Estalló

Es una novedad incluida en la penúltima actualización del firmware de PS3 que sirve para sacarle más jugo a los juegos... Consiste en una serie de retos que, al ser cumplidos, nos otorgan el trofeo. Los retos pueden ir desde acabar un nivel a eliminar un número determinado de enemigos o ganar una carrera en un tiempo concreto... Los trofeos se clasifican en cuatro categorías: Bronce, Plata, Oro y Platino (según la dificultad). Puedes consultar los trofeos que has obtenido en la opción "Juego", ya que se guardan en tu perfil de PlayStation Network. Así podrás ver tu colección de trofeos en la pantalla Perfil del menú Amigos y comparar tus trofeos con los de ellos. Obviamente, cuantos más Trofeos tengas, más alto será tu nivel... Además, también evitarás perder esta información, ya que no se pueden hacer copias de seguridad de los trofeos y si formateas el disco duro sin haber guardado tus Trofeos en la PSN (a través de tu perfil online) los perderás. Obviamente, todo esto sólo es posible con juegos compatibles. Aunque actualmente no hay muchos, casi todos los nuevos lanzamientos los van a incluir, por ejemplo *Far Cry 2*, *Midnight Club LA* o *Bioshock*. También hay juegos "antiguos" que se actualizan vía parche, como *Wipeout HD*, *Burnout Paradise*, *Pain*, *Buzz!* o *GTA IV*.

Te hará vibrar

Hola, compañeros de vicio. Me quiero comprar otro mando para PS3 y, obviamente, quería un Dual Sock 3, pero ¡cuesta 60 pavos! ¿De verdad merece la pena? ¿Sabéis qué juegos son compatibles con la vibración? ¿Se activa automáticamente?

@ Juan Beleña

La mejor opción es, sin duda, el Dual Sock 3. Es caro, pero sólo cuesta 10 € más que el Sixaxis... Para activar la función vibración, debes ir a Ajustes del Mando, en el menú que aparece al pulsar el botón PS del mando.

El listado de juegos compatibles con la vibración es muy largo y, por supuesto, la mayoría (por no decir todas) las novedades están incluidas. De todos modos, recuerda que si tienes un juego que no es compatible, lo peor que te va a pasar es que el mando no vibre, es decir, que se comporte como un Sixaxis normal.

Te decimos algunos juegos anteriores al DS3 para que te hagas una idea: *Assassin's Creed, Dark Sector, Devil May Cry 4, DBZ Burst Limit, GT5 Prologue, Haze, GTA4, Kane & Lynch, Lost Planet, MGS4, Race Driver: GRID, Soulcalibur IV, La Conspiración Bourne, The Darkness, The Club, The Darkness, UEFA Euro 08...*



***Metal Gear Solid 4* es compatible con el Dual Shock 3. Todas las novedades lo son... y muchos juegos anteriores también.**

Copias de seguridad

Hola, llevo comprados en la Store de PS3 5 juegos, y estoy interesado en saber si puedo hacer copias de seguridad o si puedo descargarlo gratis en un futuro en caso de tener problemas con mi disco duro actual.

@ JDD

No puedes hacer copias, ni sacarlos del disco duro de ningún modo, pero puedes volver a descargarlos.

Cuando compraste el juego salió un montón de texto legal... Ahí se especificaba el número de descargas a las que tienes derecho.

Lo normal es que tengas hasta tres descargas en tres consolas distintas y al menos 5 descargas en la consola que realizó la compra. Esto puede variar según el juego.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué te parece el nuevo modelo de PSP? ¿Y que Sony saque una revisión cada año?



En general parece que no os hace mucha gracia esto de "un modelo al año". Y tenéis buenas razones para pensar así:



Que piensen en la batería

Víctor Ayuda Izquierdo

"Me parece bien que nuestra portátil negra se modernice con el tiempo, pero deberían de pensar más en la duración de la batería que en sacarnos modelos casi cada año. Creo que si mejoran la batería, solucionarían uno de los principales problemas que tiene PSP. Después ya se podrían dedicar a sacar modelos más cómodos o con más accesorios."

¿Y los de los modelos antiguos?

Eduardo Garrido Santos

"Me parece bien, pero sienta fatal cuando te acabas de comprar el modelo anterior. Porque si ya tienes una PSP "antigua", como es mi caso, no te puedes permitir gastarte otros 200 "eurazos", pero te apetece tener lo mejor."

Las podían sacar cada 2 años



Adrián Pascual

"Los nuevos modelos siempre están estéticamente muy bien, pero hay un problema, ¿qué pasa con los que tienen la versión más antigua?, son los más perjudicados, y es una tontería comprarse una PSP nueva sólo porque incorpora unas pocas mejoras. Lo que debería hacer Sony es sacar una nueva versión cada 2 años por lo menos, para que así el cambio fuera mayor y realmente mereciera la pena."

No pienso comprármela

Ivo Vilches

"Es increíble que Sony se dedique a hacer de vez en cuando una PSP nueva con tan solo un par de mejoras inútiles y que consumen más batería, en vez de diseñar un modelo interesante de verdad. Y aún así siguen vendiéndolas como churros. Desde luego yo no voy a comprármela."

¿Por qué no sacan una sólo?

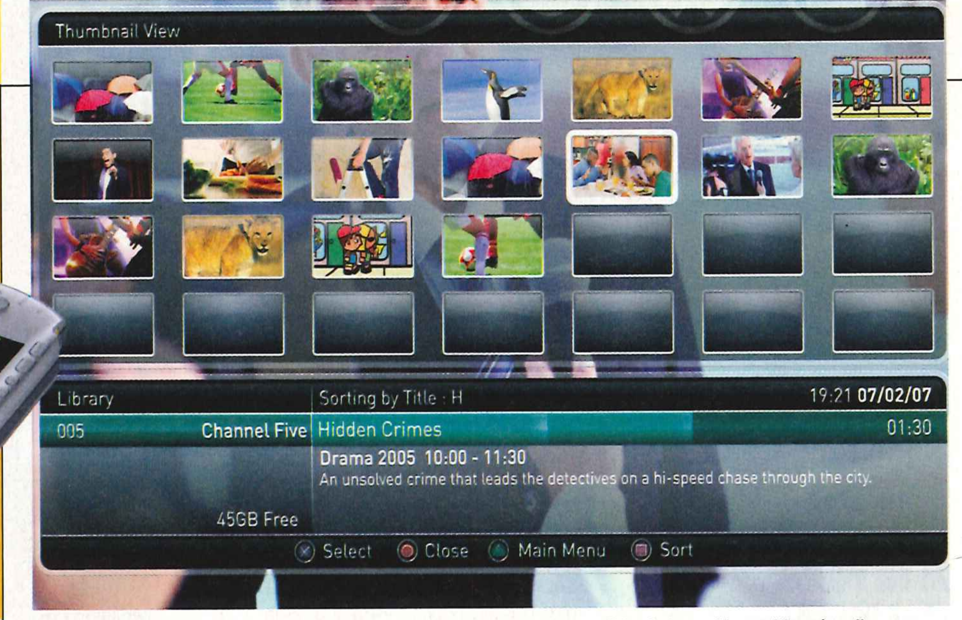
José Morán

"El nuevo modelo no está mal, pero el que la tenga no creo que se la compre otra vez, así que sería mejor sacar una y ya está. Lo de la revisión que hace Sony está bien, pero que no saquen siempre un modelo nuevo, que da mucha rabia. Creo que sería más adecuado que sacarán periféricos en lugar de nuevos modelos de consola."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de los nuevos juegos musicales "multi instrumento"? ¿Y de su precio?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** **indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



Play TV permite visionar en una PSP los programados grabados, bien transfiriendo los archivos o bien vía online.

Sólo le faltaba la tele

¿Qué pasa, playmaníacos? He visto que Play TV sale en septiembre y quisiera saber si se pueden guardar los programas de TV que grabes en un disco duro externo que esté conectado a la PS3.

@ Diego Rodríguez

Esa opción estará disponible, además de poder transferir tus grabaciones a PSP o verlas en la portátil a través de Internet. Play TV promete ser un aparato que incrementará las posibilidades de la PS3 una barbaridad y que reafirmará su posición como centro de entretenimiento multimedia definitivo: consola, lector de Blu-ray, doble sintonizador TDT de alta definición y grabador en disco duro... Todo en un solo aparato. Si finalmente no aparece en España, como apuntan los rumores, sería una enorme decepción para todos. Crucemos los dedos.

Adelgazar con los años

Necesito vuestra ayuda ¿Merecerá la pena esperar a la PS3 Slim o me la compro la de 80 gigas en Navidad?

@ Carlos Moreno

Muchos esperamos que en algún momento Sony lance un rediseño de la PS3, pero la experiencia nos dice que esto suele ocurrir en los últimos años de vida de la consola. Por eso, si tienes interés en comprarte una PS3, no esperes al rediseño porque puede tardar bastante en llegar. Tienes que valorar si para ti es más importante tener la consola ahora al precio y diseño actual, o si no te importa esperar un tiempo indefinido que se nos antoja muy largo. ¡Ah! Y a partir de noviembre, el disco duro de PS3 pasará a ser de 160 gigas, así que si consigues esperar un poquito más...

Muchos murciélagos

¡Hola playmaníacos! ¿Saldrá el videojuego basado en la película "El Caballero Oscuro"?

@ Rodrigo Ruiz

EA tiene previsto lanzar un juego basado en la película en febrero de 2009, pero se rumorea que por problemas técnicos podrían cancelar el proyecto. Si finalmente sale, veremos Gotham como una ciudad por la que poder movernos libremente y combatir el crimen. Por suerte, *LEGO Batman* ya está disponible para PS3 y PSP. Si buscas algo un poco más "oscuro", Eidos ha anunciado que *Batman: Arkham Asylum* saldrá durante el 2009. Estará basado en los cómics y ofrecerá una espectacular mezcla de aventura, combate y puzzles en PS3 con un toque más "adulto".



Lego Batman es, de momento, la última aventura consolera del hombre murciélago.

» PREGUNTAS CORTA… RESP… B…

¿Saldrá *Heavenly Sword 2*?

Carlos Martínez

Ninja Theory pensaba en una trilogía y el guión de la segunda parte ya está escrito, aunque no es probable que ellos sean los encargados de realizarla. Sony tendrá que buscar otro estudio...

¿Cuándo *Assassin's Creed* en Platinum?

Alberto Gil

Desde Ubisoft nos han confirmado que estará disponible como Platinum a partir del 2 de octubre.

¿Van a sacar el *Pro Cycling Manager 2008* para la PS3?

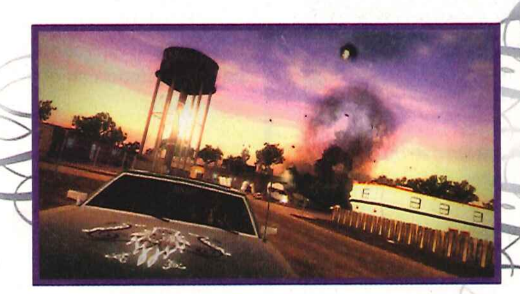
Darío Martín

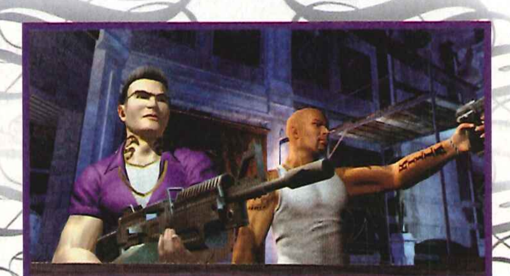
De momento sólo ha aparecido en PSP y en PC y no está previsto PS3. Quizá la edición del 2009...

¿Sabéis si habrá algún *Gun* más?

Lluis

No hay nada confirmado. Activision dio algunas pistas durante una reunión corporativa, aunque de esto hace ya un año...








PC
DVD-ROM
SOFTWARE

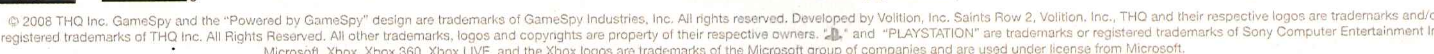

volition inc


XBOX 360 LIVE


PLAYSTATION 3


POWERED BY
gamespy


THQ
www.thq-games.es


© 2008 THQ Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Developed by Volition, Inc. Saints Row 2, Volition, Inc., THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PS" and "PLAYSTATION" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.

Cuestión de gustos

Hola playmaníacos. Me gustaría que me aconsejarais sobre cuál de estos juegos debería comprarme; *Uncharted, Soul Calibur IV, Ratchet & Clank: AHLD, Burnout Paradise o Devil May Cry 4.* Me compraría el *Uncharted,* me gusta bastante y es barato, pero al ser muy corto tengo dudas...

@ Nomura

Los juegos que nos propones son todos muy buenos, cada uno en su género, por lo que recomendar un plataformas como *Ratchet & Clank* por encima de un juego de coches como *Burnout Paradise* no resulta muy justo...

Lo importante son tus preferencias personales y tu bolsillo. Viéndolo así, cómprate *Uncharted,* además de que te gusta, es Platinum... Además, no es tan corto: tienes los secretos ocultos y ahora los trofeos online. Probablemente sea una de las mejores aventuras de PS3. Para complementarlo, cualquiera de los juegos que mencionas es una grandísima opción. Los más largos son *Ratchet* y *Burnout*...



■ Lo más importante al elegir un juego es que te guste. Si te atrae *Uncharted* (y su precio Platinum), corre a por él.

Sentir la diferencia



Hola playmaníacos. Me gustaría conocer la diferencia que hay entre el mando SIXAXIS y el Dual Shock 3 para PS3.

@ Jesús Espinilla

La gran diferencia es que el Dual Shock 3 dispone de dos motores de vibración, además de los sensores de movimiento del SIXAXIS. Esto hace que el Dual Shock 3 vibre con determinados juegos (como el Dual Shock 2 de PS2). Resulta un poco más pesado y la batería se gasta más rápido. Dependiendo de cuánto vibren los juegos, puede durar 15 horas, frente a las 30 del SIXAXIS.

■ El Dual Shock 3 es igual que el Sixaxis, pero además de sensores de movimiento tiene vibración.

Fondos de diversión

Muy buenas, chavales. Cuando quiero añadir fondos a mi monedero de la PlayStation Store y pongo los datos de mi tarjeta los acepta, pero en "Dirección de cobro" no sé que poner...

@ Jordi Ginesta

Debes de poner la misma dirección física que facilitaste al solicitar la tarjeta de crédito, que lo lógico es que coincida con tu domicilio. Si no eres tú mismo, recuerda pedir siempre permiso al titular de la tarjeta antes de introducir estos datos y cada vez que vayas a hacer una compra. Sony tiene previsto lanzar tarjetas prepago para la PlayStation Store, que te permitirán disponer de saldo introduciendo un código.

Conectando

Necesito que me ayudéis: no puedo disfrutar del modo online de *GTA IV* debido a que mi PS3 está a 15 metros del router ¿Qué puedo hacer?

@ Davide

Si no hay demasiadas paredes y vigas de por medio, la señal debería llegarte sin problemas. Un truco es cambiar el canal por defecto que utiliza tu red inalámbrica, sobre todo si vives en una zona con muchas redes Wi-Fi. Si no, te toca conectarte mediante cable... Si no lo quieres tener por ahí tirado, puedes conectatarlo cuando juegues y quitarlo luego...

PROBLEMAS TÉCNICOS

ABRIR PUERTOS PARA LA CONEXIÓN ON-LINE

Tengo un problema. Cuando me quiero conectar en red al *PES 2008* de PS3 me da este error: "No pudo transmitir usando el puerto UDP 5730. Asigna DMZ y configura tabla NAT". ¿Por qué pasa?

Fernando Cabanillas

Porque necesitas abrir un puerto. Accede a la configuración del router usando un PC (consulta el manual del router) y busca la opción "DMZ host". Coloca la dirección IP local de tu PS3 en el campo indicado y el puerto 5730 podrá ser utilizado por tu PS3. No todos los router tienen la opción DMZ host. Si es tu caso, busca "port forwarding" o "NAT", e introduce los datos (IP de tu PS3, puerto 5370, protocolo UDP). Aunque los datos cambian, el proceso es igual que cuando se abren puertos para usar ciertos programas de PC, como el famoso "eMule".

ALTA DEFINICIÓN, BAJO PRECIO

Hola playmaníacos. ¿Me podríais recomendar un monitor de PC económico que soportara 1080p para jugar con mi PS3 a la máxima resolución?

Jordi Delgado

Nuestro consejo es que compres un monitor de 22 pulgadas con entrada DVI junto con un "cable macho DVI a macho HDMI". Buscando un poco puedes conseguir el monitor y el cable por unos 200€. La mayoría de monitores de ese tamaño no soportan Full HD, pero tampoco lo notas en tamaños inferiores a 37 pulgadas. Te podemos recomendar un monitor Hanns HG216DP de 22" y con HDMI, que cuesta alrededor de 160 euros. Y acuérdate de que necesitas equipo de sonido.

CÓMO APAGAR TRAS UN BLOQUEO

Hola chicos. El otro día jugando con mi PS3 fui a guardar y se me quedó colgada (es la segunda vez) y no tuve más remedio que apagarla con el interruptor "Main Power". ¿Se me puede estropear o está preparada para estos cuelgues?

Eduardo Nolasco

Si sufres un cuelgue en tu PS3, la imagen se congela y no puedes salir a la XMB ni resetear la consola, no te queda más remedio que apagarla como lo hiciste. Procura observar si siempre pasa usando el mismo juego, al conectar un dispositivo USB, abrir el navegador... Si sigue ocurriendo, sería conveniente que te pusieras en contacto con el Soporte técnico de Sony para que pudieran asesorarte. En cualquier caso, no la apagues nunca cuando el led naranja que indica actividad de disco duro esté encendido...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Habrá más juegos de *Metal Gear*?

Diego García

Hideo Kojima ha confirmado que sí y que tiene 3 ideas distintas, aunque espera que su equipo no elija ninguna de ellas para no involucrarse en *Metal Gear Solid 5*, que seguramente no estará protagonizado por Snake.

¿Sabéis si *Kingdom Hearts 3* será exclusivo de PS3?

Iván Girela

A saber... los tres próximas títulos están previstos para NDS, PSP y teléfono móvil, y por ahora sólo en Japón. Tras el éxito cosechado en PS2 con las anteriores entregas, lo normal es que se prosiga con PS3, pero cada día es menos frecuente que los juegos sean exclusivos.

¿Va a salir una segunda entrega de *Rogue Trooper*?

Brian Meza

Otro juego basado en un cómic. Rebellion hizo el primero y actualmente parece ocupada en otros proyectos.

¿Podría salir un "Mortadelo y Filemón" para PS3 al estilo *GTA*?

Adrián Caparrós

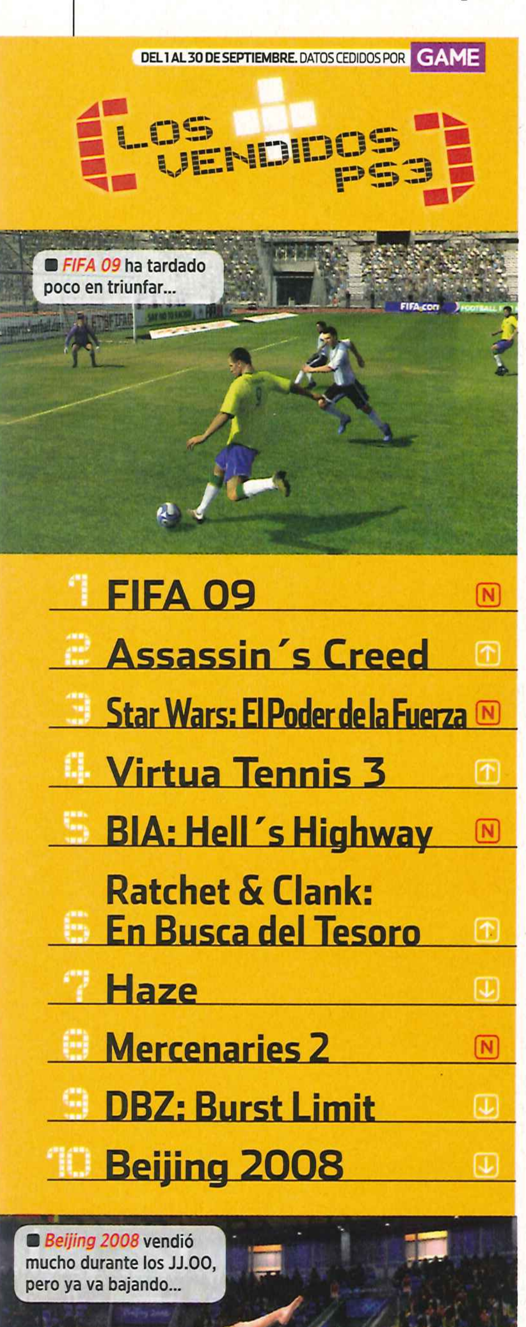
Es casi imposible. *GTA IV* tuvo diez veces más presupuesto que la última película de Mortadelo y Filemón. Y además, sería un juego poco atractivo para el mercado internacional, lo que haría difícil recuperar la inversión.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS VENDIDOS PS3

FIFA 09 ha tardado poco en triunfar...

1 FIFA 09 (N)
2 Assassin´s Creed (↑)
3 Star Wars: El Poder de la Fuerza (N)
4 Virtua Tennis 3 (↑)
5 BIA: Hell´s Highway (N)
6 Ratchet & Clank: En Busca del Tesoro (↑)
7 Haze (↓)
8 Mercenaries 2 (N)
9 DBZ: Burst Limit (↓)
10 Beijing 2008 (↓)

Beijing 2008 vendió mucho durante los JJ.OO, pero ya va bajando...



PS3

ACCIÓN

ARMY OF TWO
» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA 88

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior. NOTA 81

CONFLICT DENIED OPS ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque gráficamente no destaque este shooter resulta muy divertido, sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA 83

DARK SECTOR
» VIRGIN PLAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA 90

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. NOTA 88

IRON MAN
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Divertido y espectacular, te lo pasarás en grande convertido en superhéroe, aunque podía haber dado más de sí. NOTA 86

KANE & LYNCH: DEAD MEN ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente... NOTA 81

LA CONSPIRACIÓN BOURNE
» SIERRA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de acción tan espectacular e intenso como las películas, aunque en 5 horas puedes terminarlo. NOTA 81

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. NOTA 80

LOST PLANET: EXTREME CONDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. NOTA 89



MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... NOTA 89

OVERLORD RAISING HELL
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Sé el malo de la película en esta desternillante y original aventura que combina con éxito acción, rol y estrategia. NOTA 86

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA 90

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. NOTA 87

STRANGLEHOLD ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA 92

THE CLUB
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero en compañía (online y offline) divierte mucho más. NOTA 81

WARHAWK + HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. NOTA 89

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA 87

SMACKDOWN! VS. RAW 2009 ¡Nuevo!
» THQ » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". NOTA 91

SOUL CALIBUR IV
» NAMCO » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA 92

TNA IMPACT! ¡Nuevo!
» MIDWAY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de "wrestling" que tiene un buen sistema de combate como base, pero cortísimo en posibilidades. NOTA 77

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA 88



3 razones para tener...

LittleBigPlanet

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. BRILLANTE EN SU ESTÉTICA. Desde el principio te rendirás a la simpatía de tu "sackboy", la belleza de los escenarios, la riqueza de las texturas...

2. MUY DIVERTIDO. Sus niveles son auténticas obras maestras. Son un ejemplo de cómo diseñar niveles de "plataformeo". Y podemos jugar solos o con otros tres amigos más.

3. TAN GRANDE COMO TU IMAGINACIÓN. Viste a tu gusto a tu "sackboy", crea nuevos niveles con el editor y compártelos o descarga las creaciones de otros. Diversión sin fin.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA 92



FOLKLORE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aventuras en la tierra de los muertos, que nos enfrentan a 100 monstruos que podremos coleccionar. Es lentorro. NOTA 79

GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA 98



LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA 90



LEGO STAR WARS THE COMPLETE SAGA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de las seis pelis que gustará a todos gracias a su mezcla de acción, plataformas y humor. NOTA 85



METAL GEAR SOLID 4
» KONAMI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA 96



SAINTS ROW 2 ¡Nuevo!
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, con cosas muy buenas (tareas secundarias, personalización) y un flojete apartado técnico. NOTA 85



SIREN: BLOOD CURSE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA 88

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA 88

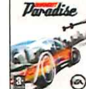
ROL



ENCHANTED ARMS
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol con buen sistema de combate (aleatorios y por turnos) y bastante humor. Eso sí, gráficamente flojea. NOTA 79

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA 94

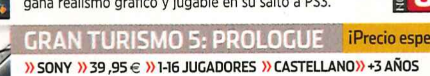
VELOCIDAD





BURNOUT PARADISE
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA 91

COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. NOTA 90



FORMULA ONE CE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA 85



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA 89



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA 93



MOTO GP 08 ¡Nuevo!
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA 91



MOTORSTORM COMPLETE
» SONY » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La versión definitiva de *Motorstorm*, con sus dosis de emoción y diversión de siempre pero con más modos y pistas. NOTA 92



NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... NOTA 89



PURE ¡Nuevo!
» DISNEY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. NOTA 83



RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA 91





SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. NOTA 86



STUNTMAN IGNITION ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en especialista de cine y rueda las escenas más peligrosas pilotando distintos vehículos. Todo un reto. NOTA 86



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Dead Space** (N) — EA | SURVIVAL HORROR

Por razones ajenas a nuestra voluntad no hemos podido ofreceros este mes el análisis de *Dead Space*. Pero ya recorrimos los oscuros pasillos del Ishimura y... ¡es brutal! El mes que viene lo veréis.

2. **LittleBigPlanet** (N) — SONY | PLATAFORMAS
3. **FIFA 09** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Far Cry 2** (N) — UBISOFT | SHOOT 'EM UP
5. **LEGO Batman** (N) — WARNER | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA IV** (=) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

Un mes más *GTA IV* sigue en lo más alto de vuestra lista, pero... ¿qué ocurrirá a partir del mes que viene, con todos los juegazos que salen ahora a la venta? Vosotros decidís.

2. **Call of Duty 4 GOTY** (=) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
3. **Uncharted: El Tesoro de Drake** (↑) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Metal Gear Solid 4** (↓) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Ratchet & Clank** (N) — SONY | PLATAFORMAS/ACCIÓN

■ *Ratchet & Clank* en PS3 mantienen su exitosa trayectoria.



FIFA 09/PES 2009

Ya tenemos los mejores juegos de fútbol, pero ojo al elegir el tuyo. Si quieres ganar la "Champions" con el Madrid, elige *PES*. Pero si quieres ganar la Liga con el Valencia, pilla *FIFA* o jugarás con "Val Narangja".

MotoGP 08

Valentino Rossi ya es campeón de MotoGP, pero todavía podemos cambiar la historia y hacer que lo gane Lorenzo o Pedrosa gracias a *MotoGP 08*. Y también podemos elegir al resto del pilotos de las otras cilindradas.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



LOS + ESPERADOS

1 Resident Evil 5

»PS3 »CAPCOM »SURVIVAL HORROR

Ya hemos podido jugar dos niveles y para nosotros en uno de los títulos más esperados del año que viene. Vais a alucinar con este "survival".



2 Dead Space



»PS3 »EA »SURVIVAL HORROR

Llegó sin hacer mucho ruido y, pillando referencias de buenos juegos y pelis, EA nos ha sorprendido con un "survival horror" brutal.



3 NFS Undercover



»PS3, PS2, PSP »EA »VELOCIDAD

El mes que viene por fin veremos por aquí la enésima vuelta de tuerca que le va a pegar EA a su saga *NFS*. La verdad es que pinta muy bien.





DEPORTIVOS



BEIJING 2008
»SEGA »64,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

36 pruebas olímpicas en forma de variados minijuegos que se disfrutan mucho más en compañía de amigos. NOTA **85**



EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR
»SONY »69,95 € »1-50 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA **86**



FIFA 09 ¡Nuevo!
»EA SPORTS »69,95 € »1-20 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. NOTA **93**



FIFA STREET 3 ¡Precio especial!
»EA SPORTS »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA **89**



NBA 08
»SONY »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. NOTA **83**



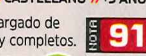
NBA 2K9 ¡Nuevo!
»2K SPORTS »59,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. NOTA **92**



NBA LIVE 09 ¡Nuevo!
»EA SPORTS »69,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. NOTA **91**



PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Nuevo!
»KONAMI »64,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. NOTA **89**





SEGA SUPERSTARS TENNIS ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA **84**





SKATE ¡Precio especial!
»EA »29,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA **90**



TOP SPIN 3
»2K SPORTS »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. NOTA **90**



UEFA EURO 2008
»EA SPORTS »69,95 € »1-14 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros". NOTA **89**



BEAT'EM UP



BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR
»KOEI »69,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. NOTA **77**

CONAN ¡Precio especial!
»THQ »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. NOTA **79**

DYNASTY WARRIORS 6 ¡Precio especial!
»KOEI »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. NOTA **79**

DYNASTY WARRIORS GUNDAM
»KOEI »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente. NOTA **75**

EL INCREÍBLE HULK
»SEGA »64,95 € »1 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. NOTA **79**

GENJI: DAYS OF BLADE ¡Precio especial!
»SONY »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan. NOTA **76**

HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA **82**

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL
»KONAMI »64,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. NOTA **75**

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE ¡Precio especial!
»ACTIVISION »39,95 € »1-4 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS

Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2. NOTA **79**

NINJA GAIDEN SIGMA ¡Precio especial!
»TECMO »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA **90**

TRANSFORMERS: THE GAME ¡Precio especial!
»ACTIVISION »44,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. NOTA **87**



VIKING: BATTLE FOR ASGARD
»SEGA »69,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cuentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. NOTA **83**

emular a nuestras estrellas del deporte



3

NBA Live 09/ NBA 2K9

Nuestro baloncesto triunfa más que nunca, y por ello este año disfrutaremos más que nunca los nuevos juegos de la NBA. ¿O deberíamos decir ÑBA? Machaca el aro rival con Gasol y compañía con estos dos juegazos de basket.



4

Top Spin 3

¿Y qué podemos decir de este "monstruo" que responde al nombre de Rafa Nadal? A nuestro mejor tenista de la historia y actual número uno de la ATP sólo lo tenemos disponible en la versión de PS3 de *Top Spin 3*. Un lujo.

MUSICALES



GUITAR HERO III + GUITARRA



» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. NOTA 93



GUITAR HERO AEROSMITH

» ACTIVISION » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



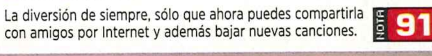
Tan divertido como los otros, pero centrado en Aerosmith. *GHIII* es más variado, pero si te gusta esta banda, te molará. NOTA 88



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. NOTA 91





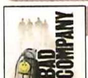
SINGSTAR VOL. 2 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Buena selección musical (30 temas nuevos), aunque pocas novedades con respecto al primero. Ideal para fiestas. NOTA 89

SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY

» EA » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. NOTA 91



BIOSHOCK



¡Nuevo!

» 2K GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. NOTA 94



BROTHERS IN ARMS: HELL'S HIGHWAY

» UBISOFT » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La fusión de acción y estrategia atrapa por su intensidad, pese a un control mejorable y desarrollo poco espectacular. NOTA 86



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA 94



CONDEMNED 2

» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. NOTA 86



FAR CRY 2



¡Nuevo!

» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por el planteamiento "GTA" y logra unos resultados geniales, salvo en el Online. NOTA 92



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX

» EA GAMES » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92



HAZE

» UBISOFT » 44,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter con buenas ideas y un desarrollo entretenido y variado, pero le falta emoción para coger a los mejores. NOTA 86



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE

¡Precio especial!

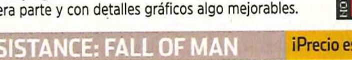
» EA GAMES » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que resulta divertido gracias a los saltos en paracaídas y a la libertad que ofrece. Le falta "chispa". NOTA 84



RAINBOW SIX VEGAS 2

¡Precio especial!



» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

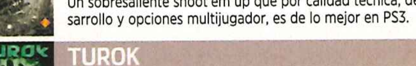
Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. NOTA 85

RESISTANCE: FALL OF MAN

¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91

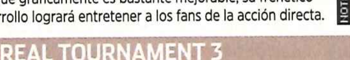




TUROK

» ATARI » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. NOTA 85







UNREAL TOURNAMENT 3

» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA 90





VARIOS





LITTLE BIG PLANET

¡Nuevo!

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA 96



TIME CRISIS 4 + PISTOLA

» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA 80



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES

» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. NOTA 90



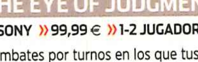
ESTRATEGIA



CIVILIZATION REVOLUTION

» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. NOTA 90



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)

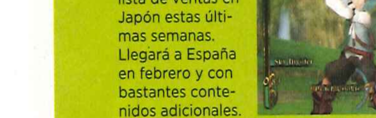
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Trusty Bell Chopin no Yume** (N)
PS3 | NAMCO BANDAI | ROL



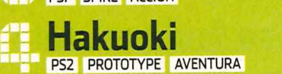
La versión para PS3 de *Eternal Sonata* lidera la lista de ventas en Japón estas últimas semanas. Llegará a España en febrero y con bastantes contenidos adicionales.



2 **Katekyoo Hitman Reborn!** (N)
PSP | MARVELOUS | LUCHA



3 **Samurai Dou Portable** (N)
PSP | SPIKE | ACCIÓN



4 **Hakuoki** (N)
PS2 | PROTOTYPE | AVENTURA

5 **Winning Eleven 2008 CC** (↓)
PS2 | KONAMI | DEPORTIVO

EE.UU.





1 **Star Wars: El Poder de la Fuerza** (N)
PS3/PS2/PSP | LUCASARTS | ACCIÓN



La Fuerza es muy intensa en el público norteamericano, ya que *The Force Unleashed* (en las tres versiones) domina la lista de ventas. Y eso que la de PSP no es muy buena...



2 **Daxter** (↑)
PSP | SONY | PLATAFORMAS

3 **Madden NFL 09** (↓)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

4 **Mercenaries 2** (N)
PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN

5 **Tiger Woods PGA Tour Golf 09** (N)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

EUROPA

1 **Star Wars: El Poder de la Fuerza** (N)
PS3/PS2 | LUCASARTS | ACCIÓN



La Fuerza también acompaña al público europeo, pues aquí también hemos contribuido a que el último juego de "Star Wars" sea todo un éxito a nivel global.

2 **Ratchet & Clank Future** (N)
PS3 | SONY | PLATAFORMAS



3 **GTA IV** (=)
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **TNA Impact!** (N)
PS3 | MIDWAY | LUCHA



5 **Mercenaries 2** (N)
PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN



LOS MEJORES PLATINUM


Assassin´s Creed ya es Platinum. ¡¡¡Por fin!!!

1 Assassin's Creed (PS3) N
2 GTA San Andreas (PS2) =
3 Final Fantasy XII (PS2) ↑
4 Uncharted: El Tesoro de Drake (PS3) ↑
5 Resistance (PS3) ↓
6 Resident Evil 4 (PS2) =
7 God of War II (PS2) =
8 PES 2008 (PS3, PS2, PSP) =
9 Smackdown Vs Raw 08 ↓
10 Kingdom Hearts II (PS2) ↓


Kingdom Hearts II es uno de los grandes RPG de PS2.

PSP

AVENTURAS



DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA 90



ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. NOTA 86



MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. NOTA 89



CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. NOTA 91



CLANK AGENTE SECRETO
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

DEAD HEAD FRED ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89



LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA 87

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. NOTA 84

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva. NOTA 80

¿Y tú cómo puntuarías a...

Medievil Resurrection

@ Luis Eugenio Álvarez Carvalhal

Este muerto está muy vivo

Es una bonita aventura que, aunque resulta un poco simple y lineal, mantiene todo el encanto de la saga. Ofrece un buen control, unos buenos enemigos finales y sobre todo una gran jugabilidad. Todo esto hace que este título sea muy recomendable para todos.

NOTA 89 Un gran juego para todos los públicos, que además está en castellano y es bastante largo.

Dead Head Fred

@ Miguel Díaz Martín

Una aventura muy original

Para mí es uno de los mejores títulos de PSP y en mi opinión ha pasado desapercibido. Los gráficos no son de lo mejor, pero son buenos. Aparte, es el juego más original y variado que he jugado y además para ser un juego de aventuras es muy largo, puesto que si haces todas las misiones da para 20 horas.

NOTA 93 Es largo, divertido y variado. Si no tiene más nota es porque los gráficos podrían ser mejorables.

Beijing 2008

@ José María Martín

Notablemente bien

Muy divertido jugando en familia o con amigos, los gráficos son buenos y el online es de lo mejor. Lo que noto flojo y deberían cambiar para el próximo juego de esta categoría es que los controles son muy complicados y en online, si se juega con mucha gente, en algunas pruebas tienes que esperar un montón.



NOTA 81 Un juego recomendable para las personas que le guste el deporte, pero si no te gusta piénsatelo.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad.



NOTA 92

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS

» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador.



NOTA 83



MOTO GP ¡Precio especial!

» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos.

NOTA 88



RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!

» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*.

NOTA 92



SBK 08

» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones.

NOTA 86

SEGA RALLY ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos.



NOTA 86

WIPEOUT PULSE

» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*.

NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2

» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo.

NOTA 85



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega.

NOTA 81



SMACKDOWN VS RAW 2009 ¡Nuevo!

» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido.

NOTA 88

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general.



NOTA 95

DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF 2

» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil.

NOTA 88

FIFA 08 ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona.

NOTA 90

NBA LIVE 08 ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego.

NOTA 85

PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE

» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión.

NOTA 80



PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades.

NOTA 89

VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Buzz! en PSP es tan divertido como en las consolas "grandes", y te lo puedes llevar a cualquier parte...

NOTA 85



ECHOCHROME ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco.

NOTA 87

LOCO ROCO ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas distinto, tan sencillo como divertido, que te conquistará a poco que te guste su colorista estética.

NOTA 84

PATAPON

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente.

NOTA 91



PLAYCHAPAS ¡Nuevo!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto.

NOTA 80

SNK ARCADE CLASSICS VOL.1

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron.



NOTA 79



Metal Gear Solid 4

@ Javier García Moreno

El mejor juego de PlayStation 3



MGS4 es el mejor juego de PS3, me lo he pasado 5 veces y no paro de encontrar enigmas. Es un juego que hay que tener, sobre todo si te has pasado otros *MGS*.



NOTA 99 El mejor juego de PS3 y no sólo por gráficos o historia, si no además porque siempre descubres cosas nuevas.

Call of Duty 4

@ David Pancho

La guerra convertida en juegazo



Un juegazo: armas variadas, bastantes opciones de juego, buenos gráficos, buen multijugador... Pese a las cargas y algunos parones es un juegazo..



NOTA 93 Tiene algunos problemillas técnicos, pero por su emoción, ambientación y opciones de juego es de lo mejorcito de PS3.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **FIFA 09** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO



La nueva edición del simulador de fútbol de EA Sports también triunfa en su versión portátil. Y no nos extraña nada. Es muy bueno.

2. **Star Wars: El Poder de la Fuerza** (N) — LUCASARTS | ACCIÓN
3. **PlayChapas** (N) — SONY | ESTRATEGIA
4. **God of War Chains of Olympus** (↑) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **GTA Liberty City Stories** (↑) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **Crisis Core FFVII** (=) — SQUARE ENIX | ROL



El mejor RPG que hay para nuestra portátil sigue encaramado en lo más alto de vuestra lista. ¿Resistirá la llegada de los nuevos *PES*, *SvR*, *FIFA*, etc.?

2. **Smackdown vs Raw 08** (↑) — THQ | LUCHA
3. **PES 2008** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Patapon** (N) — SONY | MUSICAL/ESTRATEGIA
5. **Silent Hill Origins** (N) — KONAMI | SURVIVAL HORROR

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **PlayChapas** (N) — SONY | ESTRATEGIA



Los más "viejunos" de la revista se han entretenido echando un partidillo de chapas con su PSP. Un juego curioso y de origen español. Probadlo.

2. **Smackdown vs Raw 09** (N) — THQ | LUCHA
3. **Star Wars: El Poder de la Fuerza** (N) — LUCASARTS | ACCIÓN
4. **Buzz! Concurso de Bolsillo** (↓) — SONY | PARTY GAME
5. **Echochrome** (=) — SONY | PUZZLE

PS2



ALONE IN THE DARK
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror que deja que desear ante la calidad de títulos como *RE4*. Falla sobre todo en gráficos y duración. NOTA 72



BUZZ!: POP MUSIC 40 PRINCIPALES (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía. NOTA 85



DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91



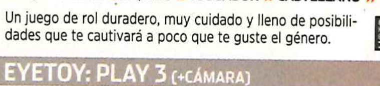
DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. NOTA 93



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94



EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88





FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97



FIFA 09 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 34,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. NOTA 92





GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95





GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94



GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97





GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. NOTA 92





KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94





LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Disfruta de las tres primeras pelis de Indy pero bajo el gracioso punto de vista de los Lego. Se puede jugar cooperativo. NOTA 88



MOTOGP 08 ¡Nuevo!
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

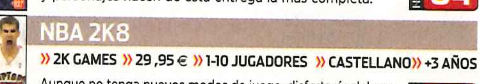
Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... NOTA 91





NARUTO ULTIMATE NINJA 3
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa. NOTA 84



NBA 2K8
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego. NOTA 89



PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. NOTA 94



RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95



SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. NOTA 90



SINGSTAR OT (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Hecho a la medida de los fans de OT, con temas extraídos de las primeras galas. Pero si no te gusta OT... NOTA 82



SMACKDOWN! VS. RAW 2009 ¡Nuevo!
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. NOTA 91



TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90



YAKUZA 2
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género. NOTA 87



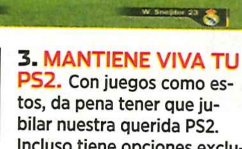
3 razones para tener... FIFA 09

Play ¡EL JUEGO DEL MES!









1. MUY JUGABLE. Siguiendo la buena línea de los últimos años, *FIFA* propone un sistema de juego lleno de posibilidades que deja unos partidos realistas.

2. OPCIONES A "CASCOPORRO". Como siempre, *FIFA* abruma en opciones, modos y licencias. Y en esta edición se han superado a sí mismos.

3. MANTIENE VIVA TU PS2. Con juegos como estos, da pena tener que jubilar nuestra querida PS2. Incluso tiene opciones exclusivas que no están en PS3.



LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **FIFA 09** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
   Y como no hay dos sin tres, la versión de PS2 de *FIFA* también está en lo más alto de la lista de ventas. Pleno para EA Sports, que nos ha convencido a todos este año.
2. **Star Wars El Poder de la Fuerza** (N) — LUCASARTS | ACCIÓN
3. **PES 2008** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Tomb Raider Legend** (↑) — EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Dragon Quest EPDRM** (↑) — SQUARE ENIX | ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown vs Raw 2008** (=) — THQ | LUCHA
   Un mes más, estas bestias del ring ocupan el primer lugar de vuestra lista de favoritos. Pero este mes sale ya por fin la nueva edición, así que nos imaginamos que durará poco.



2. **PES 2008** (=) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **GTA San Andreas** (=) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Ratchet & Clank El tamaño importa** (↑) — SONY | PLATAFORMAS
5. **DBZ Budokai Tenkaichi 3** (↑) — BANDAI NAMCO | LUCHA

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **MotoGP 08** (N) — CAPCOM | VELOCIDAD
   Los fanáticos de las dos ruedas de la revista (que no son pocos) están como locos con este nuevo simulador. Si te gustan las motos no lo puedes dejar escapar por nada.

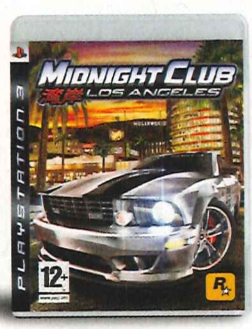


2. **FIFA 09** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Smackdown Vs Raw 09** (N) — THQ | LUCHA
4. **Yakuza 2** (↓) — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **SNK Arcade Classics Vol.1** (↓) — SNK PLAYMORE | RECOPILATORIO CLÁSICOS

PS3



Little Big Planet

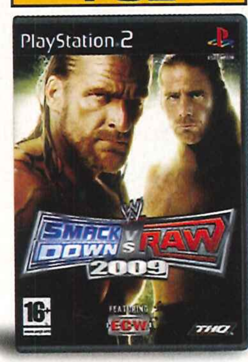


Midnight Club Los Ángeles



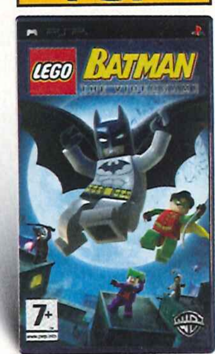
NBA 2K9

PS2



WWE Smackdown Vs RAW 2009

PSP



LEGO Batman

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de noviembre de 2008.

Nombre ....PEDRO.... Apellidos ....RUIZ ACEVEDO....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
☒ Little Big Planet	69,95 €	64,95 €	
○ Midnight Club Los Ángeles	59,95 €	54,95 €	
○ NBA 2K9	59,95 €	54,95 €	
○ WWE Smackdown Vs RAW2009	39,95 €	36,95 €	
○ LEGO Batman	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

EndWar

LA ESTRATEGIA DEL SIGLO XXI

PS3 UBISOFT ESTRATEGIA NOVIEMBRE

La dificultad de controlar un juego de estrategia con un pad ha impedido que este género sea tan popular en consola como en PC. Pero Ubisoft quiere cambiar las tornas con *Endwar*, un ambicioso título que usa el método de control más cómodo imaginable: nuestra voz. Con un argumento creado por el escritor Tom Clancy, *EndWar* nos traslada a 2020 para librar un conflicto entre tres grandes potencias: Estados Unidos, Rusia y la Federación Europea. Nosotros escogeremos uno de los tres ejércitos y disputaremos batallas en amplios y destructibles escenarios, algunos reales como París o Washington. Para dirigir a nuestras diferentes unidades dispondremos de Overlord, un sistema de reconocimiento de voz parecido al de los *S.O.C.O.M.*: a través del headset daremos órdenes con la estructura "Quién-qué-dónde" (por ejemplo, "Unidad 1 atacar enemigo 3"). A medida que pronunciemos palabras, en pantalla se desplegará un menú con todas las posibilidades posteriores. También podremos usar el mando, pero el reconocimiento de voz funcionará a la perfección y nos permitirá dar las órdenes con gran rapidez.

EndWar incluirá una campaña con más de 40 misiones, modos Online cooperativos y versus y un espectacular modo Escenario de Guerra, en el que miles de jugadores participaremos en un conflicto global y nuestras victorias serán decisivas para el resultado del mismo. Habrá que jugarlo a fondo para saber si tiene la profundidad necesaria, pero en un primer contacto *EndWar* nos ha convencido de que su objetivo es llevar la estrategia a lo más alto en PlayStation 3.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego que quiere poner la estrategia de moda en nuestras consolas, y para ello cuenta con una atractiva ambientación y la baza del reconocimiento de voz.



EndWar nos trasladará a la III Guerra Mundial, un conflicto en el que dirigiremos a las tropas con nuestra voz. Sólo hace falta un headset.



Elegiremos entre tres bandos enfrentados: EE.UU., Rusia y la Federación Europea. Cada uno tendrá su propio armamento.



La maquinaria de guerra es una evolución de la actual. Habrá unidades de infantería, artillería, blindados, helicópteros, aviones... y todos de alta tecnología.



Todos los escenarios serán destructibles, y muchos de ellos estarán basados en localizaciones reales como Moscú o Washington.



Podremos seguir la acción desde el punto de vista de cualquiera de nuestra unidades. Poco eficaz para controlar la guerra, pero vistoso.

Tom Clancy ha imaginado la Tercera Guerra Mundial... y, en ella, seremos estrategas que dirigiremos a las tropas con nuestra voz.

LA GUERRA MÁS GRANDE SE LIBRARÁ EN **LA RED**

Además de por su sistema de reconocimientos de voz, *EndWar* se diferenciará de cualquier otro juego de estrategia por sus posibilidades Online. No sólo podremos jugar las 40 misiones de la campaña principal en modos competitivo o cooperativo en red, sino que además incluirá el revolucionario modo Escenario de Batalla. Un modo multijugador Online masivo, en el que miles de jugadores libraremos batallas en un mismo conflicto.



EL DESTINO GLOBAL. Elegiremos bando y libraremos batallas por todo el mundo.



POR LOS TUYOS. Tus resultados se unirán a los de otros para decidir la guerra.



ELIGE UNIDADES. Ganarán experiencia y crearemos equipos de élite con las mejores.

SE PARECE A...



CIVILIZATION REVOLUTION

El mejor juego de estrategia de PS3 es mucho más clásico en todos los aspectos: gráficos, desarrollo y control.



LA SAGA SOCOM

Son juegos de acción táctica. En PS2 dimos órdenes con nuestra voz y en PS3 se centrará sólo en el multijugador.



Espectaculares tomas de cámara y un nivel de detalle propio de un juego de acción harán de *EndWar* un título realmente vistoso.



Hospitales, viejos caserones, cementerios... *Homecoming* será un Survival Horror fiel a la saga, que nos invitará a recorrer a oscuras algunos escenarios típicos del cine de terror.

PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | NOVIEMBRE

Silent Hill Homecoming

CUANDO REGRESAR A CASA ES UNA **PESADILLA...**

Alex regresa a su pueblo natal para buscar a su hermano pequeño... Pero pronto las cosas se torcerán.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

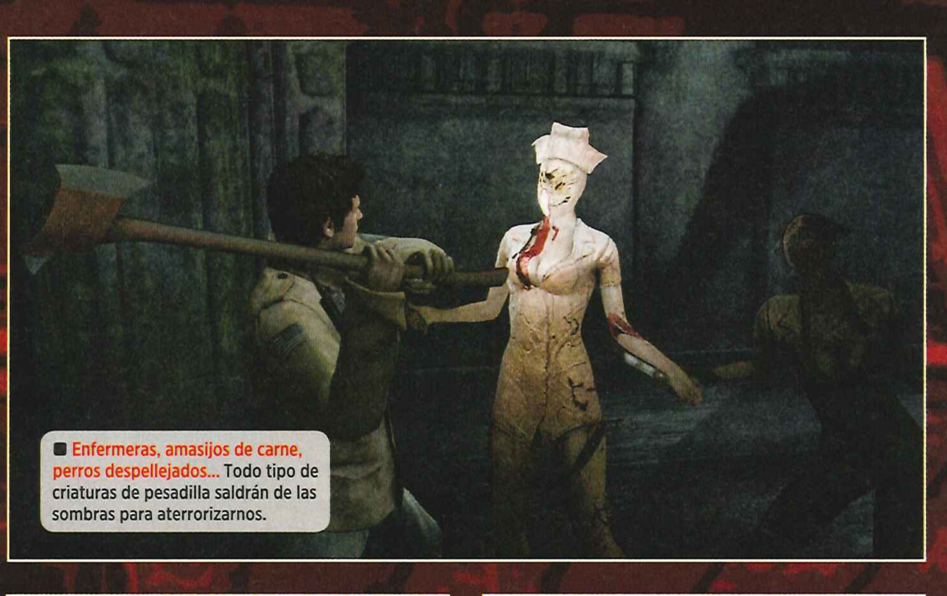
Silent Hill **debutará en PS3 ofreciendo la fórmula de siempre con leves novedades jugables. Divierte... ¿pero será suficiente?**

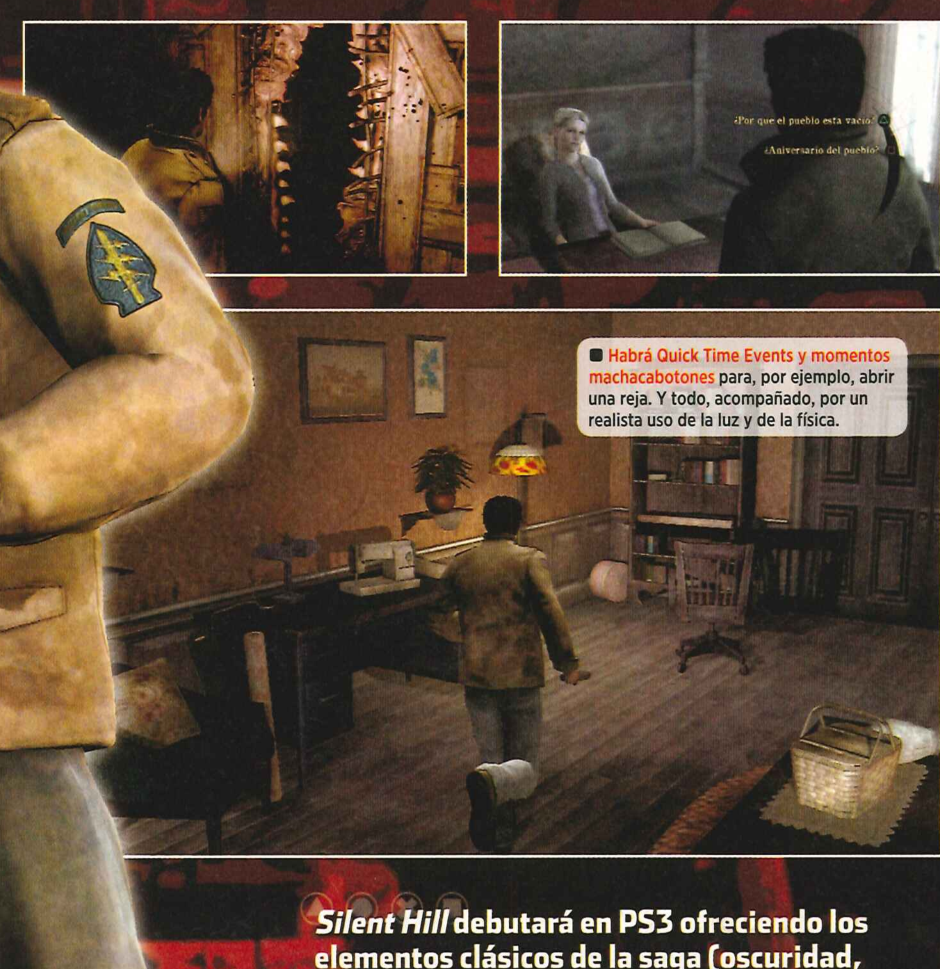
Han pasado 4 años desde que Konami nos asustó en el salón de casa con *The Room*, el último *SH* de PS2. Ahora la saga debuta en PS3 con una entrega creada por Double Helix Games, quienes están consiguiendo unos resultados tan buenos como los conseguidos por la propia Konami.

En *Homecoming* encarnaremos a Alex Shepherd, un soldado que regresa a casa para buscar a su hermano pequeño. Pero claro... todo no podía salir bien. El regreso a Shepherds Town, su pueblo natal, no presagia nada bueno: calles vacías y cubiertas de niebla, habitantes aparentemente trastornados, criaturas horrorosas... Pronto descubriremos que el destino del pueblo está unido al de Silent Hill, cuyas calles recorreremos una vez más a oscuras, conociendo a personajes relacionados con Alex.

La mecánica será la típica de la saga, repleta de sustos, puzzles, acción y exploración, aunque habrá elementos nuevos, como elección de preguntas y respuestas al dialogar o un nuevo sistema de combate. Vamos, *SH* en estado puro...

El sistema de combate ha cambiado. Habrá dos botones de ataque, uno débil y otro fuerte, combos, esquivas...


Enfermeras, amasijos de carne, perros despellejados... Todo tipo de criaturas de pesadilla saldrán de las sombras para aterrorizarnos.



Habrá Quick Time Events y momentos machacabotones para, por ejemplo, abrir una reja. Y todo, acompañado, por un realista uso de la luz y de la física.

***Silent Hill* debutará en PS3 ofreciendo los elementos clásicos de la saga (oscuridad, terror, acción) junto con novedades jugables.**

» SE PARECE A...


RESIDENT EVIL 5

Ambos títulos se inclinan hacia la acción, la investigación, los puzzles... Aunque aquí la ambientación es muy distinta.


SIREN: BLOOD CURSE

Ambiente opresivo, tensión, escenarios como un hospital... Las similitudes son muchas, aunque el tono japonés es muy marcado.

PS3 | VIVENDI | PLATAFORMAS | OCTUBRE

La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón

AVENTURAS DE UN DRAGÓN LEGENDARIO

Este será el capítulo final de la trilogía *La Leyenda de Spyro* que comenzó en PS2 en 2006 con *Un Nuevo Comienzo*, al que siguió en 2007 con *la Noche Eterna*. En esta última aventura, Spyro tendrá que unir fuerzas con su hasta ahora enemiga Cynder para hacer frente a la amenaza del Maestro Oscuro, que se ha vuelto más poderoso que nunca y amenaza con envolver al mundo en una plaga de maldad como no se ha visto nunca. El juego seguirá la mecánica habitual de las aventuras de Spyro: plataformas, acción y resolución de puzzles, pero con elementos nuevos. Por ejemplo, Spyro podrá volar en cualquier momento, habrá quicktime events y podremos jugar de forma cooperativa usando también las habilidades de Cynder, ya sea cambiando de personaje pulsando un botón o con ayuda de un amigo que juegue con nosotros manejando al otro dragón. Un doblaje a la altura (y que en la versión original está a cargo de actores como Gary Oldman, Mark Hammill, Elijah Wood o Christina Ricci) ponen la guinda a la ¿última? aventura del simpático dragoncito.

» SE PARECE A... RATCHET&CLANK: ARMADOS...
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

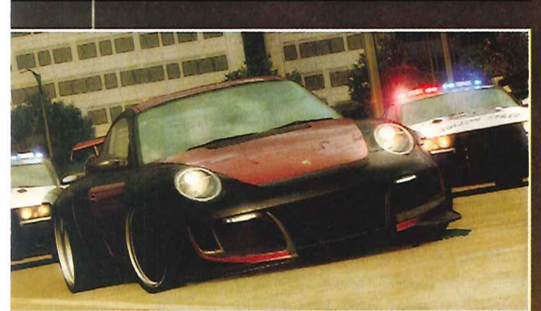

La nueva aventura de Spyro nos llevará al enfrentamiento final con el Maestro Oscuro en un desarrollo lleno de puzzles, plataformas y acción.



Incluirá un modo cooperativo en el que podremos jugar en compañía de un amigo o cambiando de personaje pulsando un botón.









Seremos un policía encubierto trabajando para una organización mafiosa y cumpliendo todo tipo de misiones al volante de veloces coches, todo reales.



Técnicamente será alucinante y tampoco se quedará corto en cuanto a posibilidades: carreras, tuning, persecuciones...



La historia se desarrollará en vídeos con actores reales, como una peli. Maggie Q interpretará a Chase Lin, nuestro enlace con la policía.



PS3, PS2 Y PSP | ELECTRONIC ARTS | VELOCIDAD | NOVIEMBRE

Need for Speed Undercover

LA PERSECUCIÓN MÁS CALIENTE **ARRANCA MOTORES**

El estudio canadiense Black Box ha invertido dos años en crear *NFS Undercover*, un título que volverá a las raíces de la saga, ofreciendo vertiginosas carreras y persecuciones con un trasfondo policíaco. Así, seremos un policía infiltrado en la banda criminal que domina la ficticia ciudad de Tri-City (dividida en 4 grandes zonas diferenciadas y unidas por enormes carreteras interestatales) para reunir pruebas y detener a sus jefes. Y como agente encubierto, también tendremos que realizar "trabajitos" para los criminales, que nos pondrán en el punto de mira de una policía que no dejará de perseguirnos. Lo mejor es que todo el mapeado estará abierto desde el principio, pudiendo elegir entre realizar misiones de la historia principal, desafíos, competir en carreras clandestinas (como las "Highway Battles" por enormes y atestadas autopistas), mejorar nuestro estilo de conducción, jugar online o dedicarnos a tunear nuestro coche. Y hablando de coches, todos serán de marcas reales y se deformarán con los golpes... ¿Os lo imagináis corriendo a 1080p?

» **SE PARECE A... NFS CARBONO**
» **PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA**
Uno de los grandes de este otoño, que gracias a su combinación de historia peliculera, persecuciones, carreras y tuning encandilará a los fans de la saga.

SUSCRÍBETE A Play manía

Y LLÉVATE ESTA EXCLUSIVA

BOLSA DE DEPORTE

+ 10% DESCUENTO

12 números
de tu revista favorita por sólo 30€*

* Más 5 euros de gastos de envío.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-playmania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid. • No se aceptan suscripciones fuera de España. • Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

Mortal Kombat vs. DC Universe

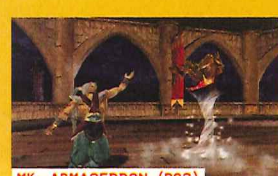
EN EL **COMBATE DEFINITIVO...** ¿EN QUÉ LADO ELEGIRÁS PELEAR?

PS3 | MIDWAY | LUCHA | 20 DE NOVIEMBRE

En un nuevo intento por revitalizar la famosa saga de lucha, Midway enfrenta a 11 de sus más poderosos y carismáticos luchadores contra otros tantos héroes y villanos del universo DC, entre los que se encuentran Batman, Superman, Joker... De esta forma, podemos adentrarnos en el modo Historia desde el lado DC o del *MK*, siguiendo líneas argumentales distintas, que se resumen en combates salvajes donde sólo puede quedar uno en pie. Y además de contar con más de una veintena de golpes distintos, cada personaje tiene golpes especiales que en ambos bandos se mantienen bastante fieles a los personajes. Así, Superman puede volar, usar su visión calorífica o su superaliento para congelar o atraer enemigos; Flash usa su supervelocidad, Subzero su capacidad de congelación, Scorpion el fuego... Y se han añadido algunas novedades, como el "Klose Combat", en el que tras agarrar a tu enemigo la cámara se acerca y el combate se vuelve cuerpo a cuerpo, pudiendo esquivar y contraatacar; o el "Freefall Kombat", en el que podemos lanzar a un oponente por los aires a otro escenario y, mientras caemos, golpearle para ejecutar un golpe final demoledor. Y no podemos olvidarnos de los "fatalities", que seguirán presentes incluso en el modo Online. El apartado técnico no se quedará atrás, con escenarios grandes, modelos muy bien realizados y detalles como el que se rompan los trajes de los combatientes o que luzcan moratones y heridas.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Lucha de calidad y personajes atractivos y de mundos muy distintos... Hay que esperar al juego final, pero no pinta mal.

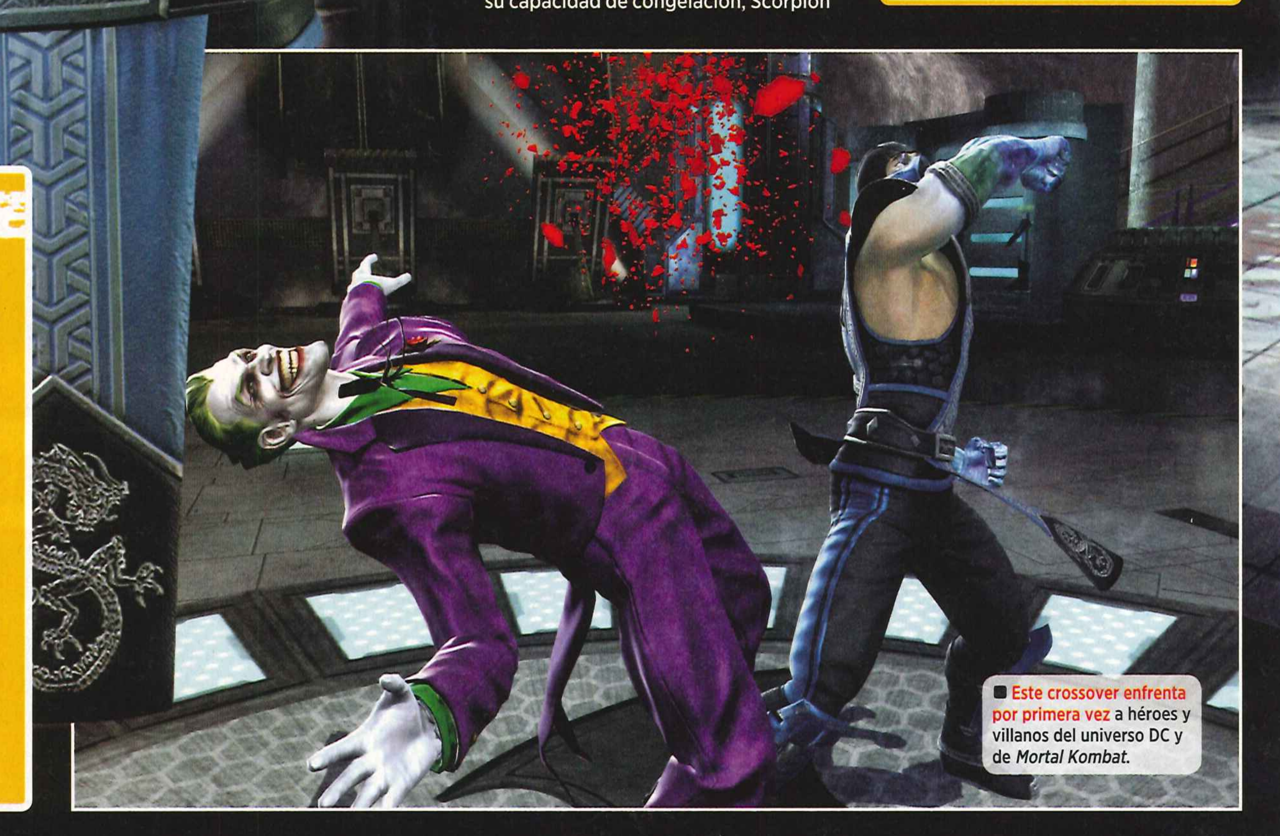
» SE PARECE A...



MK: ARMAGEDDON (PS2)
También contaba con peleas en el aire, breakers y contraataques similares a los de esta entrega.



SOUL CALIBUR IV
En su estreno en PS3, la veterana saga de lucha ofrece también modo Historia, combates online...



Este crossover enfrenta por primera vez a héroes y villanos del universo DC y de *Mortal Kombat*.



Cada personaje cuenta con golpes únicos y una serie de "supergolpes" recreados de forma sensacional.







El "Klose Combat" es una de las novedades y nos permitirá pelear cuerpo a cuerpo con nuestro rival.

Este *Mortal Kombat* deja de lado experimentos de anteriores entregas para centrarse de nuevo en combates tipo versus, pero con invitados de excepción: Batman, Superman, Flash...



Los fatalities (golpes finales) siguen en el juego, e incluso los personajes de DC ejecutarán los suyos propios.

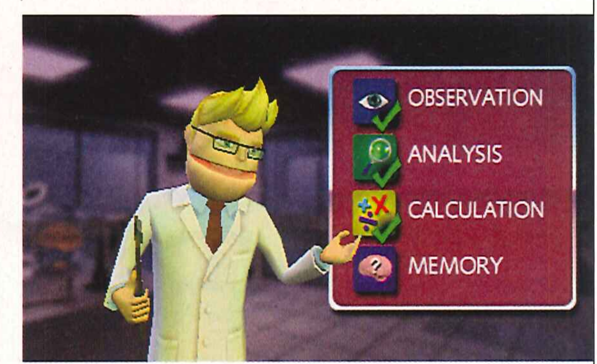
PSP | SONY | HABILIDAD | NOVIEMBRE

Buzz! Brain Bender

PON A PUNTO TUS NEURONAS

La franquicia *Buzz!*, popular en PS2 y PS3 por ofrecer divertidos concursos "como los de la tele" basados en diversos temas, como música, deportes, cultura general o cine, volverá a PSP después del éxito obtenido con *Concurso de Bolsillo*, su primera incursión en la portátil. Sin embargo, *Brain Bender* deja de lado los concursos para poner a prueba nuestra inteligencia y de paso poner en forma todas las neuronas perezosas de nuestro cerebro. Así, sustituyendo los pulsadores Buzz! por los botones de la consola, tendremos que enfrentarnos a 16 minijuegos que retarán nuestra inteligencia contrarreloj: cálculo, observación, memoria, sonidos, colores... Cuanto mejor lo hagamos más subirá nuestra puntuación y nuestra "edad" cerebral, lo que hará que se desbloqueen nuevos retos, consigamos trofeos... Y lo mejor es que podremos participar hasta 6 jugadores en la misma consola por turnos gracias al modo "Desafío" o compartir el juego con otras PSP teniendo un solo UMD. Diversión asegurada.

» SE PARECE A... BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

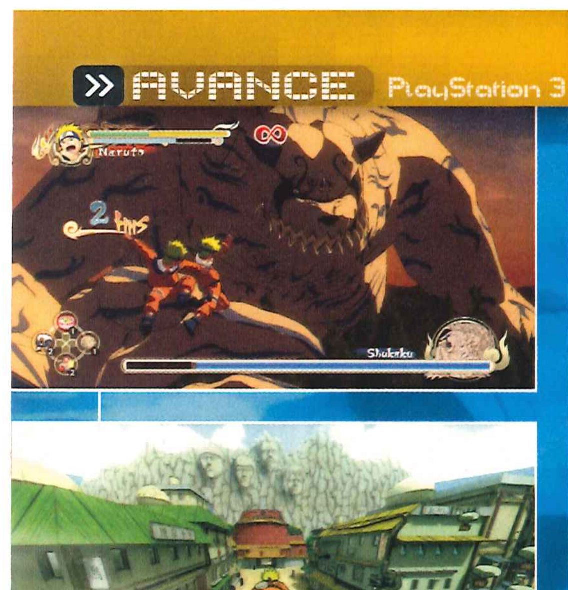


Brain Bender nos permitirá ejercitar nuestro cerebro con 16 minijuegos que pondrán a prueba nuestra capacidad de análisis, cálculo, observación...



Conseguir el mayor número de aciertos en un tiempo concreto será la clave del juego.

Podremos desafiar a 5 amigos más en la misma PSP, jugando por turnos, para ver quién es más listo. Los piques está asegurados.

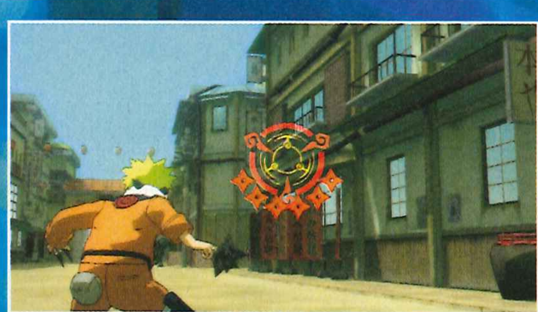




Ninja Storm será un juego de lucha 3D, que nos permitirá movernos por los escenarios con total libertad y que será tan espectacular como la serie.



Los Jutsus, o técnicas ninja especiales de cada personaje, estarán genialmente recreados, como este Rasengan de Naruto.



El juego contará con modo Historia que nos permitirá explorar y realizar tareas en la aldea secreta de la Hoja y otros lugares de la serie.



PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 28 DE NOVIEMBRE

Naruto Ultimate Ninja Storm

LA NUEVA MISIÓN DEL NINJA NARANJA

Una de las nuevas estrellas del manga y el anime, el anaranjado ninja Naruto, ha protagonizado 7 títulos en PS2 y PSP, y en breve debutará en PS3, con un juego que promete acercar la experiencia aún más a la serie.

En lugar de contarnos las nuevas aventuras de Naruto en su etapa adulta (subtitulada esta parte del manga como Shippuden), Namco Bandai se centrará en la etapa joven para contarnos la evolución del personaje desde sus inicios. Así, *NUNS* será un verdadero juego de lucha 3D, pudiendo movernos en las 3 dimensiones del escenario, algo que no era posible en PS2. Pero además los combates serán más vistosos, y podremos emular las acciones de la serie, como correr por el agua o ejecutar los jutsus, más vistosas. Y también contará con un modo Historia, que nos permitirá recorrer una genial recreación de la aldea secreta de la Hoja y otros lugares de la serie, pudiendo conversar con otros personajes, realizar 100 misiones... Y todo ello con un apartado gráfico fiel al anime que hará las delicias de los fans de la saga.

Naruto, Kakashi y otros 23 personajes formarán el elenco del primer *Naruto* de PS3.

» SE PARECE A... NARUTO UN3
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA
Será la recreación del universo Naruto más fiel a la serie, con un prometedor modo Historia, aunque la jugabilidad seguirá siendo algo sencilla.

Regalamos 10 Juegos PS3

LittleBigPlanet

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play118 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play118 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de octubre al 15 de noviembre.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play118 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *LITTLEBIGPLANET* para PS3 que Sony y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

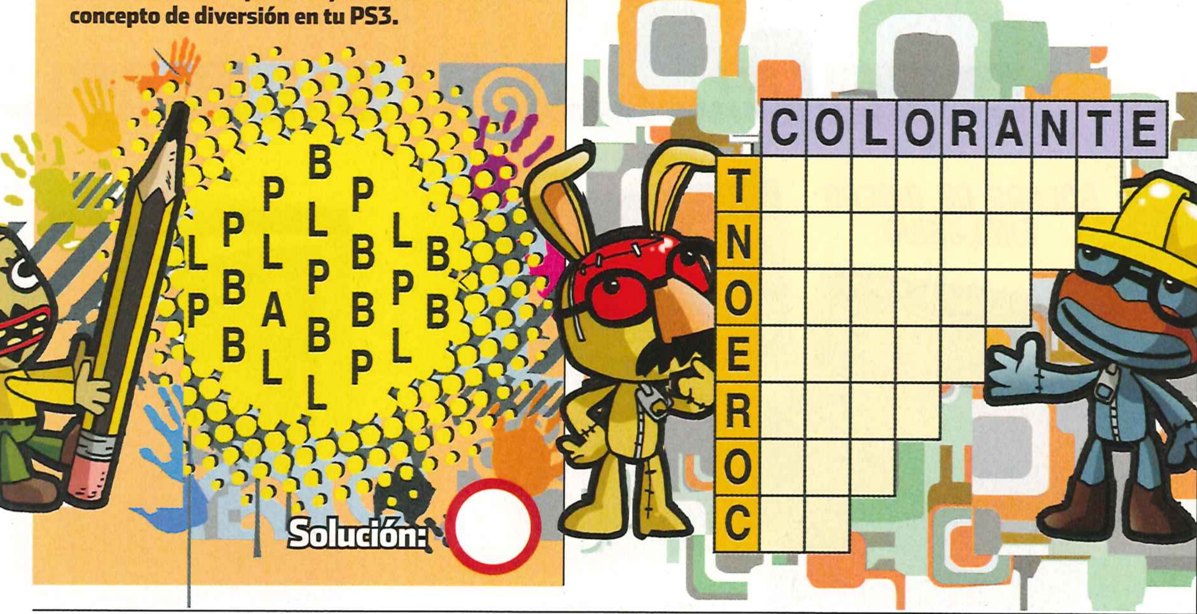
Concurso "PASATIEMPOS"

» Lío de letras

Sin duda *LittleBigPlanet* va a ser un título que a partir de ahora vas a ver y escuchar muy a menudo. Tanto como sus iniciales. En este lío de letras se nos ha colado una que no tiene nada que ver con las iniciales del juego. Dinos cuál es la letra impostora y entra en un nuevo concepto de diversión en tu PS3.

» La palabra menguante

Nuestros amigos los sackboys no sólo se defienden construyendo grandes fases de juego, sino que también nos han hecho un pasatiempo en el que partiendo de la palabra inicial de 9 letras tendremos que ir formando palabras con sentido prescindiendo de la letra que nos indican en las casillas de la izquierda. Si esto viene de la mano de estos personajes debe ser divertido...



» Humor

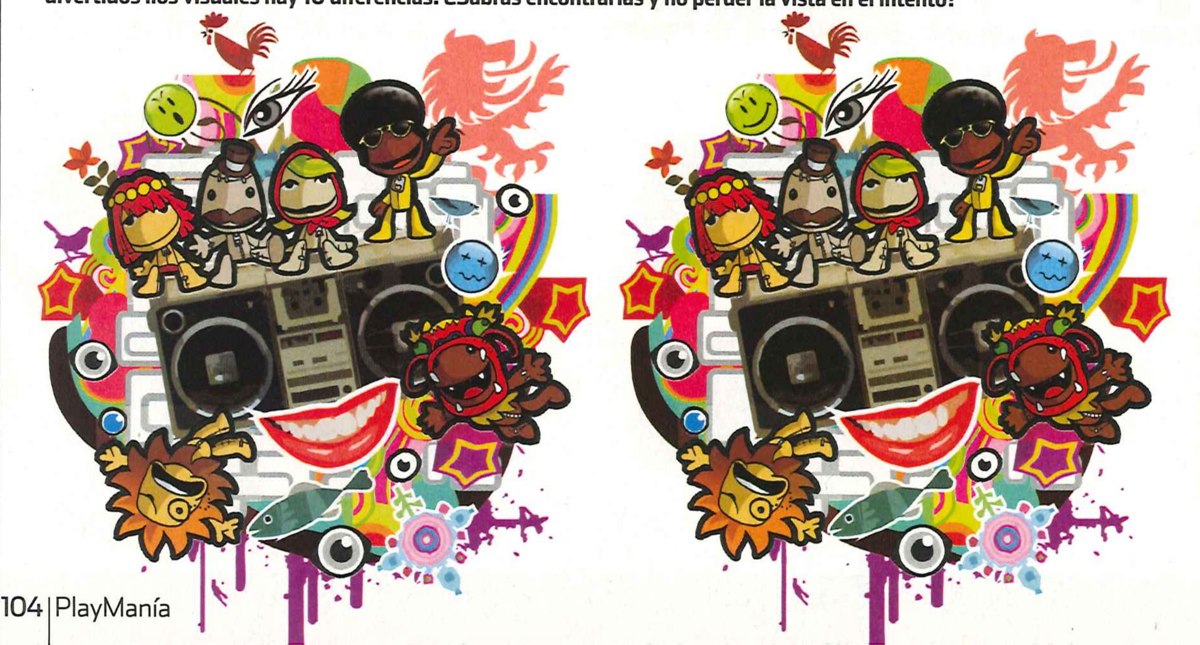






» Busca las diferencias

Adéntrate ahora en el fantástico mundo de *LittleBigPlanet* y fíjate bien en estas dos imágenes, ya que en estos divertidos líos visuales hay 10 diferencias. ¿Sabrás encontrarlas y no perder la vista en el intento?



» GANADORES

CONCURSO PLAYMANÍA 116: JUEGO *METAL GEAR SOLID 4* + ESTUCHE METÁLICO

- Iñaki Fernández (Álava)
- Joaquín García Planelles (Albacete)
- Nicolás Ruiz Manchón (Alicante)
- Leandro Budman (Almería)
- Pedro Cerezuela Martínez (Almería)
- Ramón García (Asturias)
- Jesús Eduardo Soler Collantes (Ávila)
- Juan Antonio Sánchez Gordo (Cádiz)
- Juan Jesús Gavilán (Cádiz)
- Ricardo Soler (Castellón)
- Jesús Espín Parreño (Ciudad Real)
- Alfonso Velasco Manzano (Ciudad Real)
- Luis Brun (Guipuzcoa)
- Gabriel Ortiz (Huelva)
- Adolfo Castellano López (Huelva)
- Mateo Barrios Carpio (Jaén)
- Luis Luaces (La Coruña)
- Yago Echave-Sustaeta Hernán (Madrid)
- Brais Garrosa (Madrid)
- Eduardo Martín Miranda (Madrid)
- Juan Moreno Ramos (Málaga)
- Raquel Mañas Muñoz (Murcia)
- Álvaro García (Murcia)
- Ginés López Jiménez (Murcia)
- Carlos Vila Martínez (Navarra)
- Pablo Cid Cid (Ourense)
- Ignacio Vila (Pontevedra)
- Juan Cobos Molina (Valencia)
- Javier Tamarit Sanchís (Valencia)
- Fernando Martín Olmos (Valladolid)



MALETÍN PS36

MOCHILA PS34

BOLSAS LICENCIADAS PS3™







CABLE HDMI A HDMI PS3™ *deluxe*



MANDO 6-AXIS PS3™ INALÁMBRICO + VIBRACIÓN





PACK CONEXIÓN TOTAL 4 EN 1 - PS3™



SPEEDRACER LITE PS2™



TAMBIÉN DISPONIBLE EN RADIOFRECUENCIA

MEMORIAS 16MB-32MB-64MB PS2™



MANDO RF PS2™



www.ardistel.com

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, David González J. C. Ramírez (dibujos), Patricia Gamo (maquetación).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2008

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

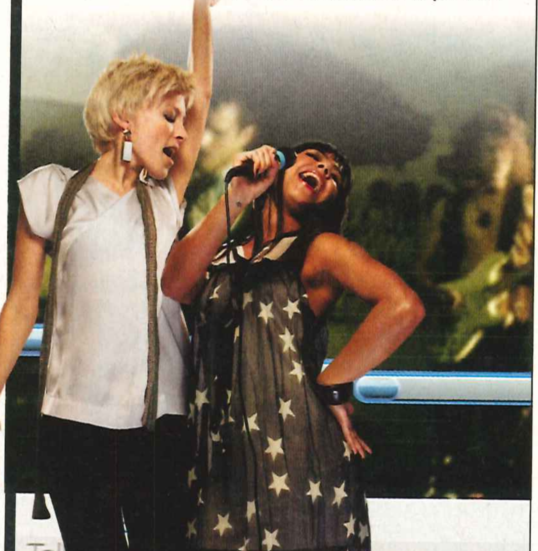
A LA VENTA EL **14** DE NOVIEMBRE

» ANÁLISIS
LAS MEJORES NOVEDADES DE ESTAS NAVIDADES

Silent Hill Homecoming, Prince Of Persia, Mirror's Edge, Resistance 2, Dead Space... En el próximo número daremos cuenta de todos estos bombazos y muchos más.

» REPORTAJE
¡¡¡CANTA CON SINGSTAR!!!

El mes que viene repasaremos la evolución de esta genial saga de juegos musicales: todos los títulos de PS2, su salto a PS3, las opciones de la comunidad Online y, por supuesto, los futuros título como *SingStar Abba* y *SingStar Disney*. ¡No te lo pierdas!



» COMPARATIVA
JUEGOS MUSICALES

El mes que viene enfrentaremos a *Rock Band* y *Guitar Hero World Tour* en un duelo de bandas sin igual, para que no tengas ni una sola duda a la hora de soltar los 200 eurazos que costará cada juego...

» SUPLEMENTO
GUÍAS Y TRUCOS

Y de regalo, en el número 119 os ofreceremos las guías completas de los mejores juegos del momento, como *WWE! Smackdown Vs Raw 09*, *PES 2009* y *LittleBigPlanet*. Y los mejores trucos para las últimas novedades de PS3, PS2 y PSP.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

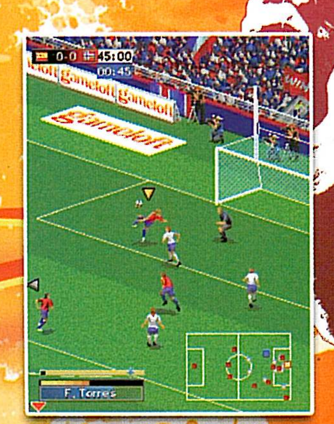




REAL FOOTBALL 2009







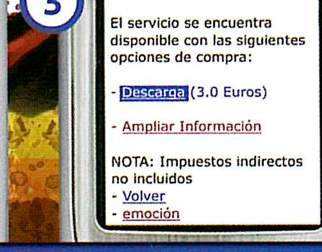




Envía RF09 al 404
o entra
en emoción > juegos









Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€.Coste de navegación:CONTRATO: 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) por 1 día de conexión. Exceso 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) hasta máximo 10 €/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día. PREPAGO:1 €/10 sesiones (1,16 IVA incluido) en el día hasta máximo 10 €/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día.Sesión de 10 minutos de navegación. Envío y recepción al 404 gratuito.







A a la venta en
GAME
Tu especialista en videojuegos



DEAD SPACE PERDICIÓN

XBOX 360 LIVE DEAD SPACE



www.pegi.info





XBOX 360 LIVE

VE LA PELICULA, JUEGA AL VIDEOJUEGO

DEADSPACE.EA.COM